

Bedienungsanleitung



BERNINA® 1630
Inspiration plus

Nähmaschine bereitstellen	1
Stichmustertafeln Nähfüsse Nutzstiche Knopflöcher	11
Allgemeine Bedienungshinweise Funktionen	21
Praktisches Nähen	27
Dekoratives Nähen	53
Nadeln Faden	71
Störungen Unterhalt	75
Bernina-Publikationen	81
Stichwortverzeichnis	83



Sehr geehrte Bernina-Kundin, sehr geehrter Bernina-Kunde

Herzliche Gratulation zum Kauf Ihrer neuen Bernina 1630 Inspiration. Sie haben eine Nähmaschine erworben, die höchsten Qualitätsansprüchen in Bezug auf Funktion und Verarbeitung genügt, und Ihnen damit ungetrübte Freude am Nähen bereiten wird.

Vor etwa 100 Jahren erfand mein Urgrossvater die erste Hohlraum-Nähmaschine der Welt, Grundlage für das Familienunternehmen «Bernina», welches ich seit einigen Jahren in der vierten Generation leite. Ich freue mich, Sie im Kreise der Millionen zufriedener Bernina-Kunden begrüssen zu dürfen.

Sollten Sie weitere Informationen über Ihre Nähmaschine oder das Nähen ganz allgemein benötigen, so wenden Sie sich bitte an Ihre Bernina-Vertretung; sie wird Ihnen gerne weiterhelfen.

Für Ihre persönlichen Näharbeiten wünsche ich Ihnen gutes Gelingen und viel Spass.

Mit freundlichen Grüssen

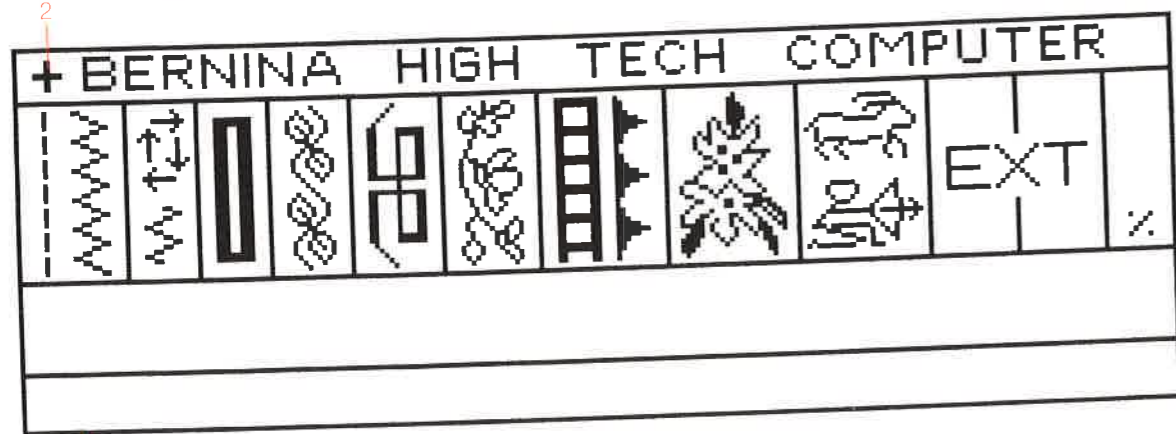
H. P. Ueltschi

Hanspeter Ueltschi, Präsident des Verwaltungsrates und
Vorsitzender der Geschäftsleitung

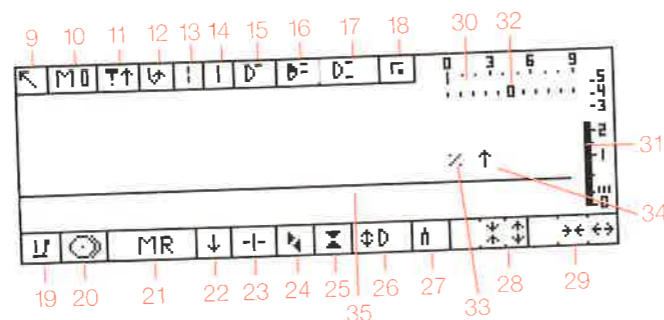
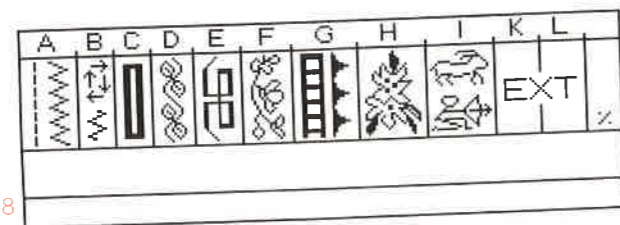
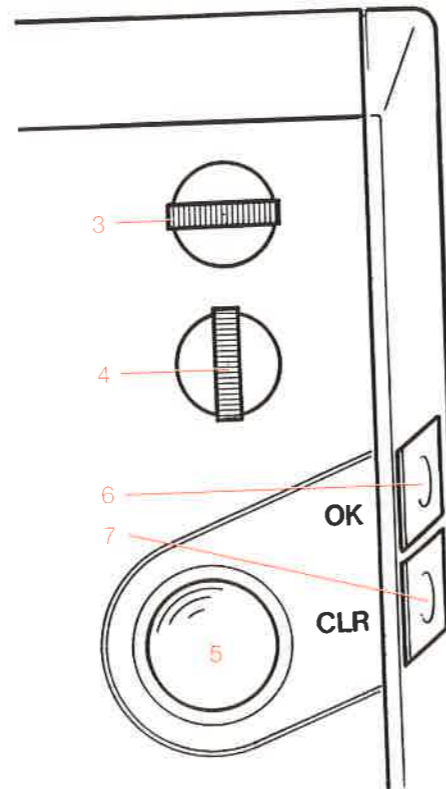
FRITZ GEGAUF AKTIENGESELLSCHAFT
Bernina-Nähmaschinenfabrik, CH-8266 Steckborn, Schweiz

BERNINA®

Anzeige / Bedienungselemente



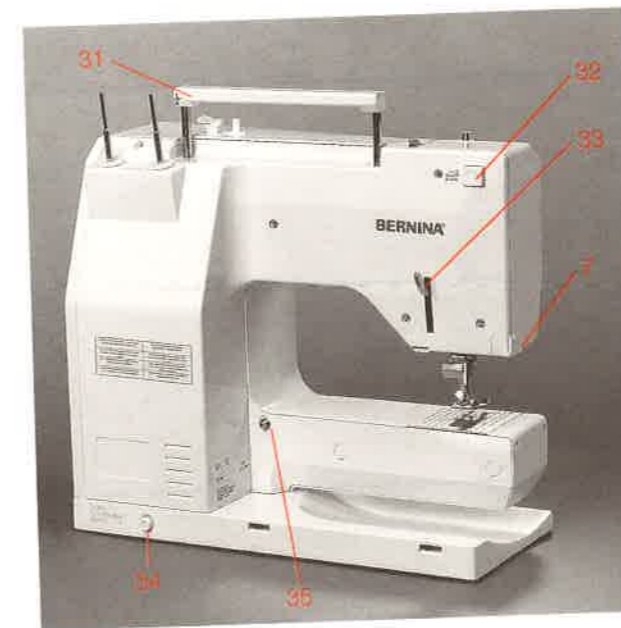
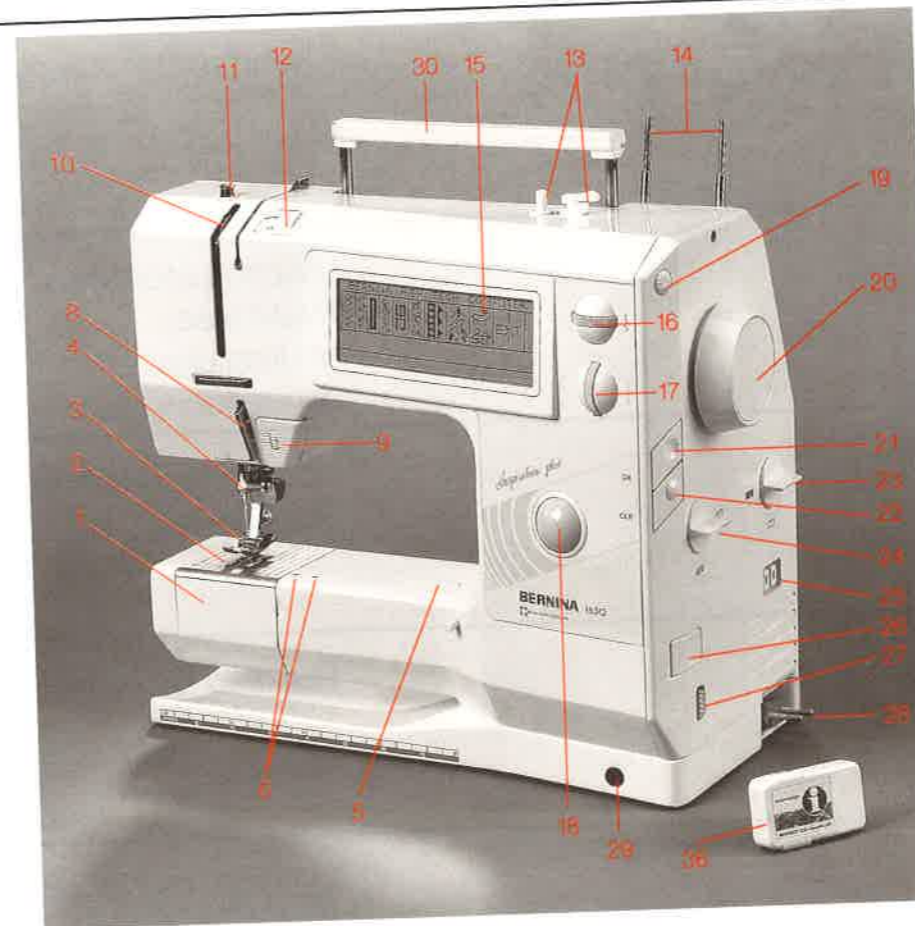
- 1 Menütafel 1
- 2 Cursor
- 3 Verstellrad für Stichbreite
- 4 Verstellrad für Stichlänge
- 5 Bedienungskugel für Cursorbewegung (Maus)
- 6 OK-Taste
- 7 CLR-Taste (Clear)
- 8 Menütafel mit Buchstabeneinteilung
- 9 Zurück ins Menü
- 10 Motorengeschwindigkeit
- 11 Nadelstopp oben / unten
- 12 Rückwärtsnähen (permanent)
- 13 Langstich
- 14 Heftstich
- 15 Musterbeginn
- 16 1/2 Musterlänge
- 17 Musterende
- 18 Vernähen
- 19 Nähfußanzeige
- 20 Unterfadenkontrolle
- 21 Memory
- 22 Speichern und Verlassen des Memory
- 23 Memory-Unterbrechung im Speicher
- 24 Spiegelbild rechts - links
- 25 Spiegelbild in Nährichtung
- 26 Musterverlängerung
- 27 Doppelnadelbegrenzung
- 28 Balance in Nährichtung
- 29 Balance in Querrichtung
- 30 Balken für Stichbreite
- 31 Balken für Stichlänge
- 32 Nadelpositionen
- 33 Umblättern zur nächsten Tafel
- 34 Zurückblättern zur vorhergehenden Tafel
- 35 Programmierfelder



9 - 29 Funktionsfelder

Details der Maschine

- 1 Klappdeckel
- 2 Stichplatte
- 3 Nähfuß
- 4 Nadelhalter
- 5 Loch für Stopfringbefestigung
- 6 Befestigung für Zusatzgeräte
- 7 Fadenabschneider
- 8 Fadenregulator
- 9 Vernähtaste
- 10 Fadenhebel
- 11 Spulervorspann
- 12 Regulierrad für Fadenspannung
- 13 Spuleinrichtung (mit Ein/Aus-Schalter)
- 14 Fadenspulenstifte
- 15 Bildschirm
- 16 Verstellrad für Stichbreite
- 17 Verstellrad für Stichlänge
- 18 Bedienungskugel
- 19 Kontrasteinstellung für Bildschirm
- 20 Handrad
- 21 OK-Taste
- 22 CLR-Taste
- 23 Hauptschalter (Ein/Aus)
- 24 Knopf für Transporterversenkung
- 25 Anschluss für Fussanlasser
- 26 Blitzeinfädler
- 27 Einsteckmöglichkeit für externe Anschlüsse (z.B. Schlüssel)
- 28 Netzstecker
- 29 Einstecköffnung für Nähfußlifter
- 30 Traggriff
- 31 Zusatzfadenführung
- 32 Nählichtschalter
- 33 Nähfuß-Lifterhebel
- 34 Knopf für Kabelaufroller
- 35 Befestigung für Anschlagetisch
- 36 Schlüssel (Sonderzubehör)



Nähmaschine bereitstellen

Koffer



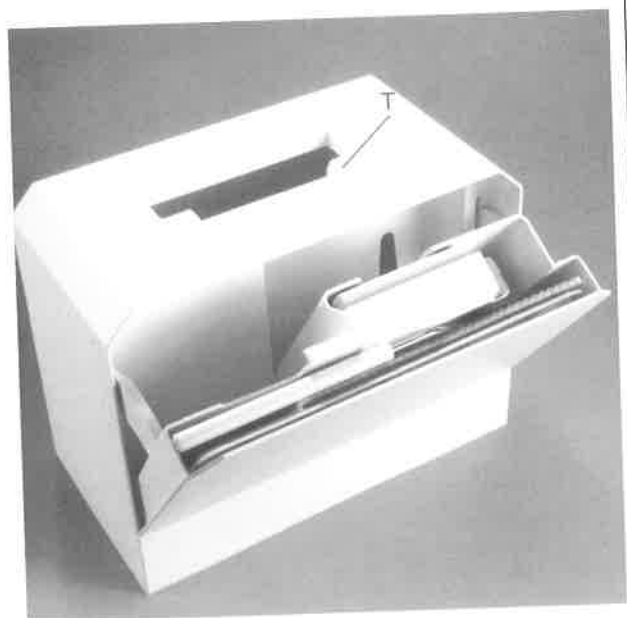
Koffer/Zubehör

Ein Stülpkoffer schützt die Maschine vor Staub und Verschmutzung.

Die Maschine stets am Griff tragen.

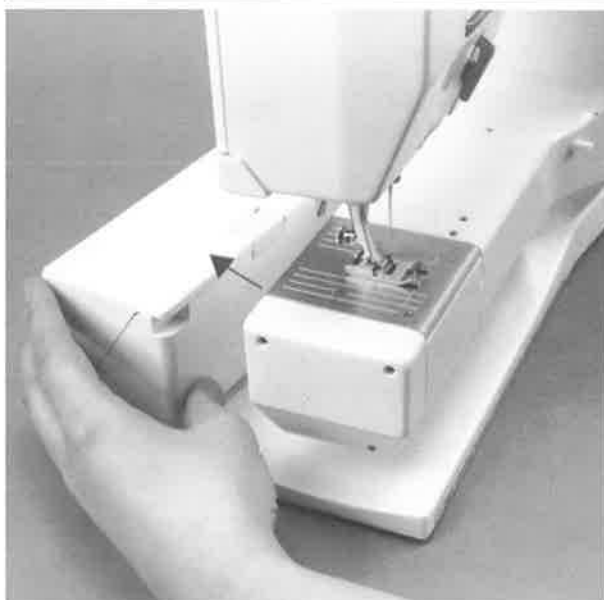


Stülpkoffer mit beiden Händen seitlich halten und senkrecht nach oben abheben.



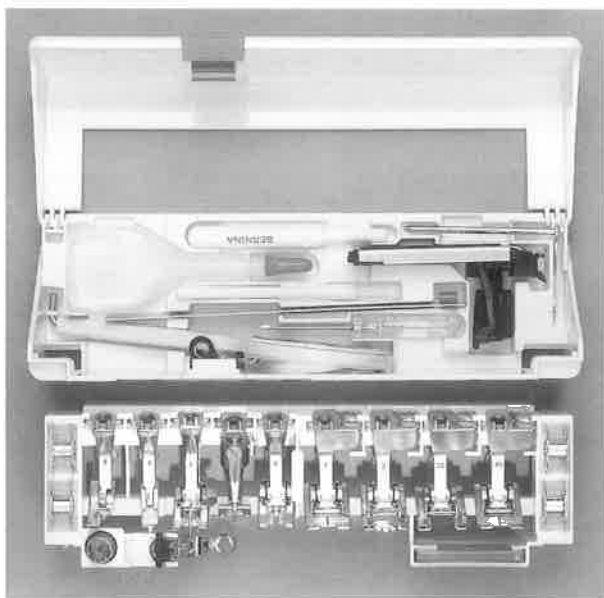
Im Koffer eingebaut ist ein Zubehörfach.
Durch Drücken der Taste «T» lässt sich das Zubehörfach ausschwenken.
Darin finden der Fussanlasser, der Nähfußlifter, der Anschlagetisch und die Bedienungsanleitung ihren Platz.

Zubehörbox



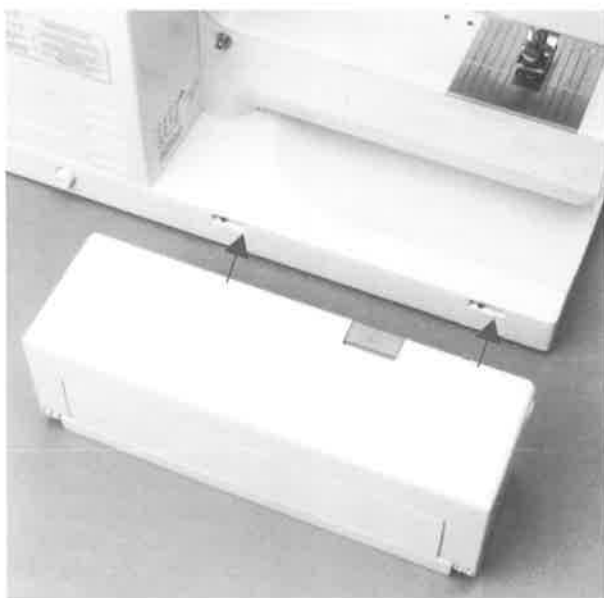
Abnehmen der Zubehörbox

Einfach nach hinten wegdrücken.



Zubehörbox

In der Zubehörbox ist das Zubehör übersichtlich untergebracht.



Befestigen der Zubehörbox an der Maschine

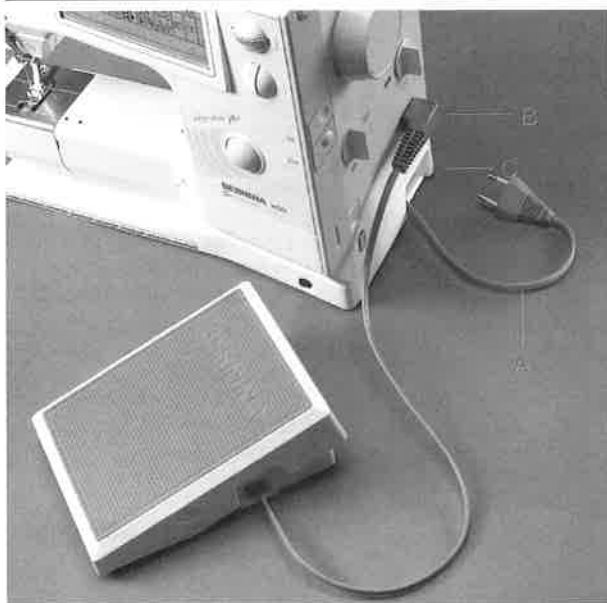
Die Zubehörbox hat zwei Haltenocken, die in die Maschinengrundplatte eingreifen.

Zubehörbox von hinten auf die Grundplatte auflegen und gegen den Freiarm drücken, bis die Haltenocken in die Löcher einrasten.

Standardzubehör BERNINA 1630

5 Spulen gelocht
Nadelsortiment 130/705 H
Messschablone
Pfeiltrenner
Stopftring mit Griff
Einfädler
Schraubenzieher klein
Schraubenzieher speziell
Pinzel
Öler gefüllt
Kantenlineal
Rücktransportfuss mit Codierung
Overlockfuss
Knopflochfuss mit Codierung
Knopflochfuss automatisch
Reissverschlussfuss
Blindstichfuss
Offener Stickfuss mit Codierung
Jeansfuss
Stopffuss
Knopfannähfuss
Quertransportfuss mit Codierung

Netzkabel, Fussanlasser, Nählicht, Hauptschalter, Nadelstopp



Anschliessen Netzkabel und Fussanlasser

Netzkabel (A) aus der Maschine ziehen und mit der Steckdose verbinden. Fussanlasserkabel aus dem Fussanlassergehäuse ziehen und bei (B) einstecken.

Durch Druck auf den Knopf (C) wird das Netzkabel automatisch wieder aufgespult.



Fussanlasser

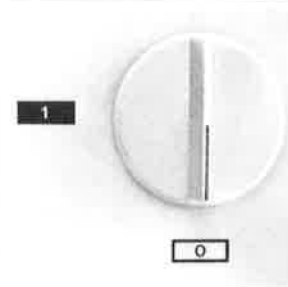
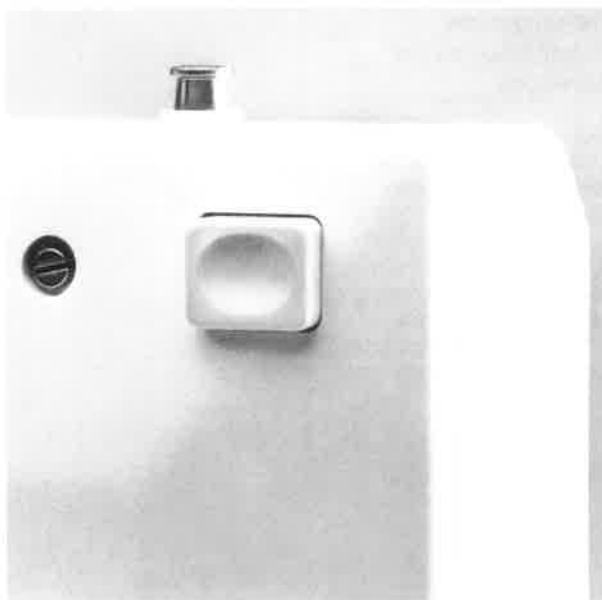
Der Fussanlasser dient dem Regulieren der Nähgeschwindigkeit. Er besitzt einen Kabelaufroller. Durch Druck auf den Knopf (D) wird das Kabel automatisch wieder aufgespult.

Durch mehr oder weniger Druck auf die Trittplatte des Fussanlassers kann die Nähgeschwindigkeit von fast 0 auf die maximale Drehzahl reguliert werden. Mit einem Absatzdruck auf den Fussanlasser macht die Nadel einen halben Schritt, d.h. sie wird von der obersten in die unterste Stellung gebracht oder umgekehrt.

Nählicht

Das Nählicht wird mit dem Schalter hinten an der Maschine ein- und ausgeschaltet.

Wenn der Hauptschalter auf 0 steht, ist auch das Nählicht ausgeschaltet.



Hauptschalter

Der Hauptschalter ist der hintere Knopf auf der Handradseite.

0 Die Maschine ist ausgeschaltet.

1 Die Maschine ist eingeschaltet.

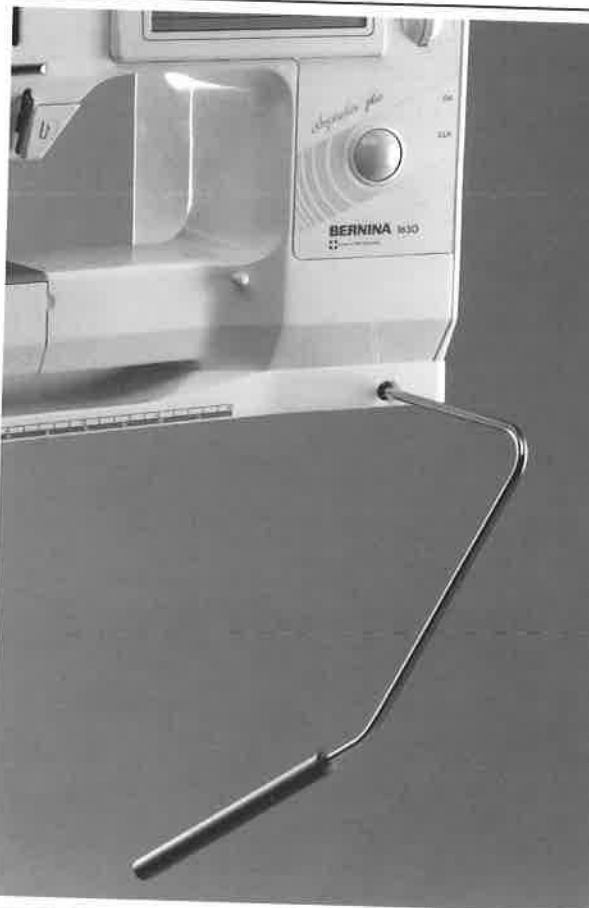
Nadelstopp und Fussanlasser

Jedesmal, wenn Sie mit dem Nähen aufhören, bleibt die Nadel dank der Elektronik in der obersten oder untersten Stellung stehen. Mit leichtem Absatzdruck auf das Fusspedal (nach hinten) wird die Nadel elektronisch in die untere bzw. obere Stellung gebracht.

Motor

Der DC-Motor und die elektronische Geschwindigkeitsregulierung ergeben eine ausserordentliche Durchstichkraft – auch bei langsamem Nähen.

Nähfusslifter, Anschietisch



Anheben des Nähfusses Absenken des Transporteurs

Viele Näharbeiten sind wesentlich einfacher, wenn beide Hände zum Führen des Nähgutes benützt werden können.

Der Nähfusslifter dient zum Heben und Senken des Nähfusses mit dem rechten Knie. Die Hände bleiben dadurch frei.

Wenn der eingesteckte Nähfusslifter nach rechts gedrückt wird, hebt sich der Nähfuss.

Der Transporteur wird gleichzeitig unter die Stichplatte abgesenkt.

Der nächste Stich bringt den Transporteur wieder in seine normale Position.

Einsetzen des Nähfusslifters

Der Nähfusslifter befindet sich im Koffer, siehe Abb. Seite 2.

Die Einstecköffnung für den Nähfusslifter ist vorne rechts in der Grundplatte. Den Nähfusslifter so einstecken, dass er nach links hängt.

Der Nähfusslifter soll mit dem rechten Knie bequem bedient werden können, ohne Veränderung der gewohnten Sitzstellung. Sollte die vorgesehene Neigung des Nähfusslifters unbequem sein, kann sie angepasst werden.

Ihr BERNINA-Händler wird die Anpassung gerne für Sie vornehmen.



Anbringen des Anschietisches

Tisch über den Freiarm einschieben, bis die Zentrierstifte in die entsprechenden Öffnungen einfahren. Mit einem kräftigen Druck lässt sich der Anschietisch an der Maschine arretieren.

Der Anschietisch Kantenanschlag und Mass-Skala

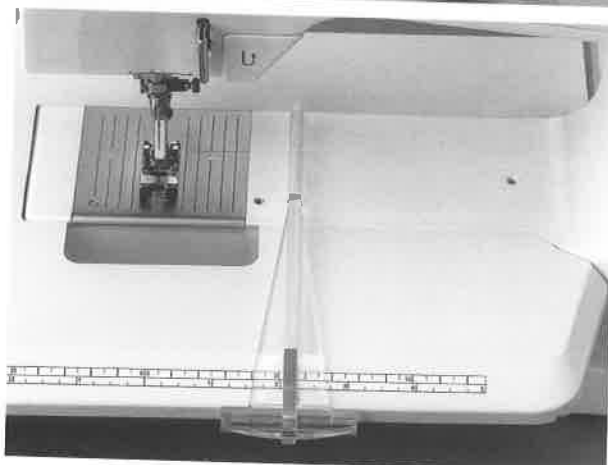
Der Anschietisch dient zur Vergrößerung der Arbeitsfläche. Er erleichtert das Nähen bei allen Näharbeiten, zu denen der Freiarm nicht benötigt wird.

Der Kantenanschlag wird von links in die dafür vorgesehene Führung geschoben (Tischunterseite) und kann stufenlos über die ganze Tischbreite eingestellt werden.

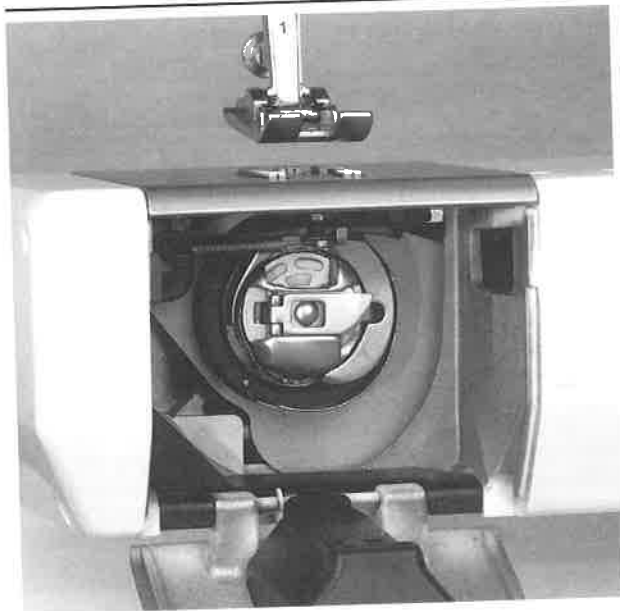
Abnehmen des Anschietisches

Mit einem kräftigen Zug nach links (weg von der Maschine) lässt sich der Anschietisch aus seiner Halterung lösen.

Die Ziffer «0» auf der Mass-Skala entspricht der mittleren Nadelposition.



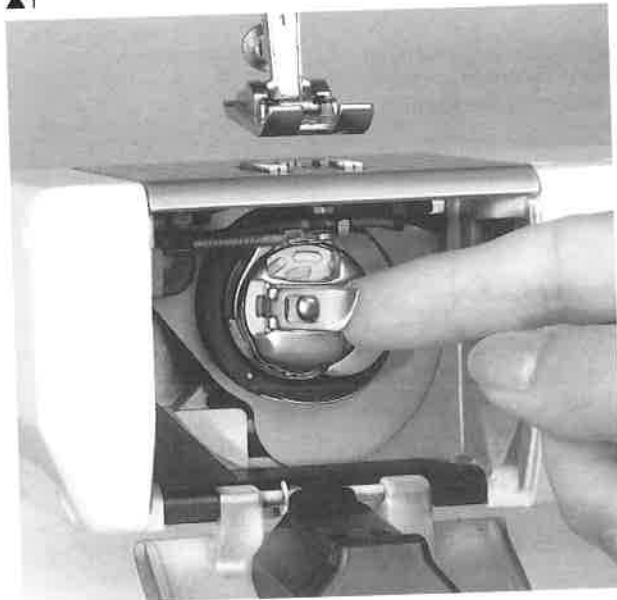
Spulenkapsel und Spule, Unterfaden spulen



Spulenkapsel herausnehmen

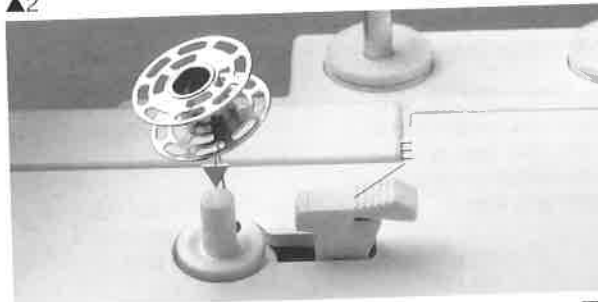
Hauptschalter auf **0** stellen.
Kontrollieren, ob die Nadel oben steht. Wenn nicht, Nadel mit Hilfe des Handrades nach oben stellen.
Klappdeckel am Freiarm öffnen (Abb. 1).

▲1



Mit Zeigefinger und Daumen der rechten Hand die Klappe der Spulenkapsel fassen und Spulenkapsel herausnehmen (Abb. 2).

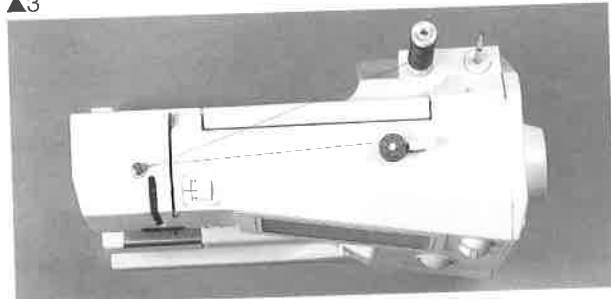
▲2



Unterfaden spulen

Hauptschalter auf **1** stellen.
Leere Spule auf Achse stecken (Abb. 3).
Faden von der aufgesteckten Fadenspule, im Uhrzeigersinn um die Vorspannung, zur leeren Spule führen (Abb. 4).
Einige Male, ebenfalls im Uhrzeigersinn, um die leere Spule wickeln.
Einschalthebel E gegen die Spule drücken.

▲3

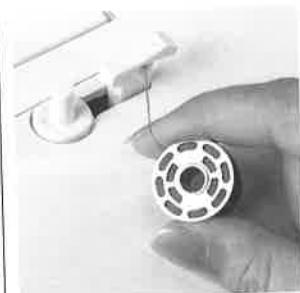


▼4

Spulermotor mit Hilfe des Fussanlassers in Betrieb setzen.
Spulergeschwindigkeit kann durch mehr oder weniger Druck auf den Fussanlasser stufenlos reguliert werden.

ACHTUNG:

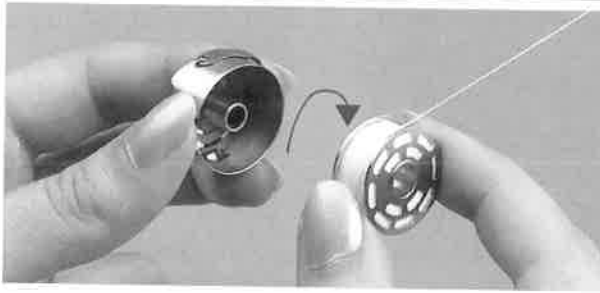
Sicherheitshinweise beachten!



▲5

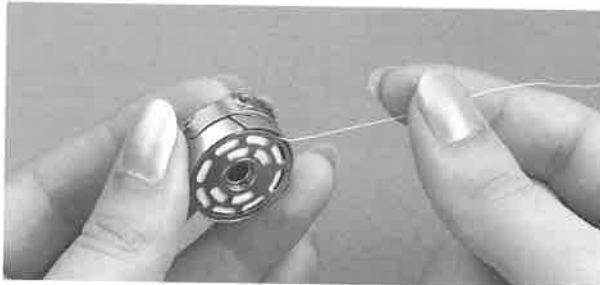
Beim Wegnehmen der Spule Faden abschneiden, indem er über das kleine Messer (Abb. 5) gezogen wird.

Spule einlegen



Spule einlegen

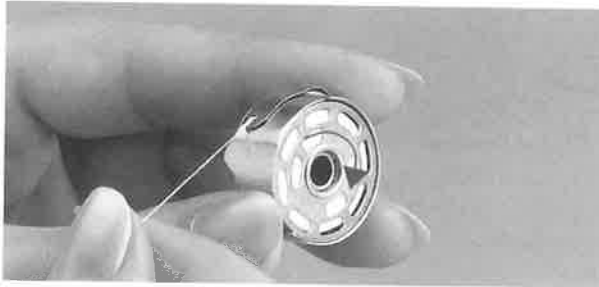
Spulenkapsel mit einer Hand halten. Spule so einlegen, dass der Faden im Uhrzeigersinn aufgespult ist, siehe Pfeil.



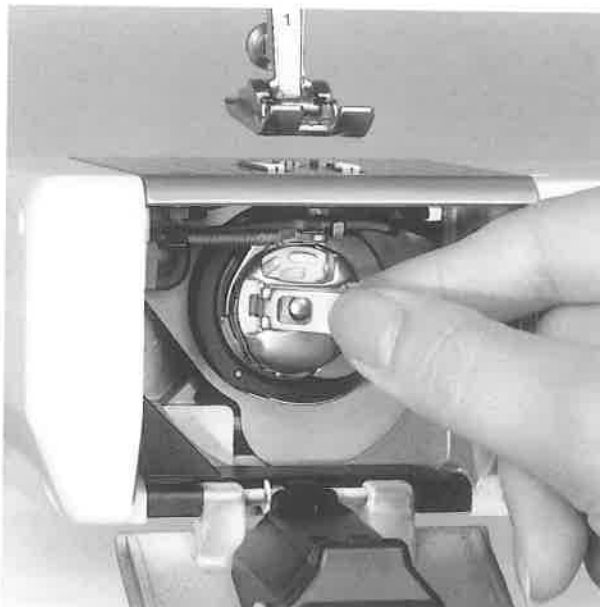
Faden von rechts zum Schlitz führen.



Faden in den Schlitz einführen und



unter die Feder ziehen, bis er in den T-förmigen Schlitz am Ende der Feder zu liegen kommt. Beim Abziehen des Fadens soll sich die Spule im Uhrzeigersinn drehen, siehe Pfeil.



Spulenkapsel in den Greifer einsetzen

Spulenkapsel mit Zeigefinger und Daumen der rechten Hand an der Klappe halten. So einsetzen, dass der Ausschnitt der Spulenkapsel nach oben zeigt. Kontrolle: Am Fadenende ziehen. Klappdeckel schliessen.

Unterfadenkontrolle

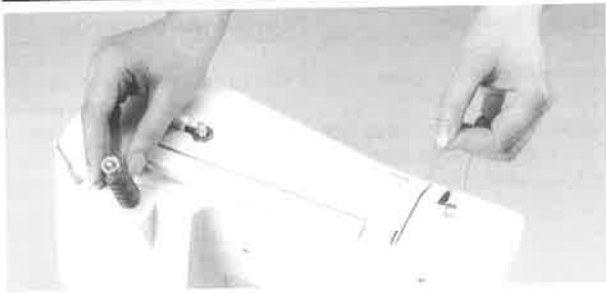
Die Unterfadenkontrolle überwacht die Restfadenmenge auf der Spule. Bei einer Fadenmenge von ca. 2–5 m (je nach Fadendicke) wird das Symbol auf dem Bildschirm invers dargestellt und beginnt zu blinken = Unterfaden neu aufspulen.

Nach dem Spulen den Cursor auf das blinkende Symbol stellen und die OK-Taste drücken. Das Blinken wird damit beendet, das Symbol für die Unterfadenkontrolle erscheint wieder in der ursprünglichen Darstellung. Eine erneute Überwachung der Restfadenmenge ist damit gewährleistet.

Die Unterfadenkontrolle funktioniert nur bei geschlossenem Klappdeckel!

Oberfaden einfädeln

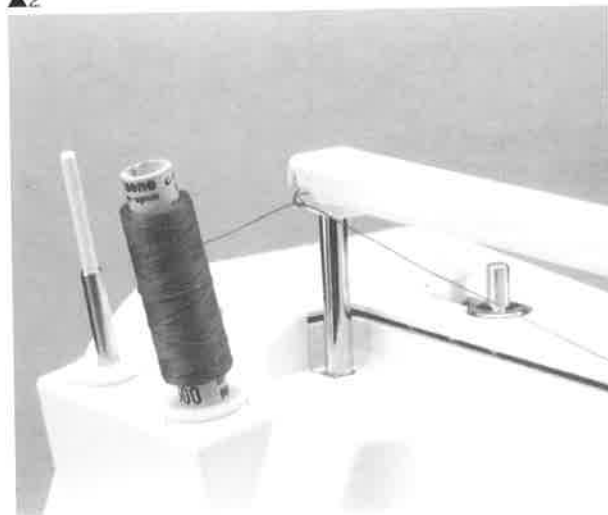
Blitzeinfädler



▲1



▲2



▲3

Oberfaden einfädeln

Hauptschalter auf **0** stellen. Kontrollieren, ob Nadel oben steht. Nähfuß hochstellen. Fadenspule auf einen der beiden Fadenspulenstifte aufstecken. Während des Einfädels Fadenspule festhalten.

Zunächst Faden in die Fadenöse auf der Rückseite der Maschine einhängen. Dann durch den langen Schlitz in die Fadenspannung ziehen (Abb. 1).

Auf der Vorderseite der Maschine Faden aus dem Schlitz A nach unten führen. In den Fadenregulator B einhängen, dann oben in den Schlitz des Fadenhebels C einlegen und wieder nach unten führen in die Fadenführung D am Nadelhalter (Abb. 2).

Nadel stets von vorne einfädeln.

Das weiße Plättchen am Nähfußschaft verbessert die Sicht beim Einfädeln durchs Nadelöhr. Faden ca. 10 cm durchs Nadelöhr ziehen.

Bei Verwendung von Spezialfäden (z.B. Metallfäden, besondere Stickgarne usw., die sich sehr schnell von der Spule abwickeln) hilft die zusätzliche Fadenführung am Traggriff, den Faden gleichmässig von der Spule abzuziehen.

Bei Verwendung der zusätzlichen Fadenführung am Traggriff den Faden von der Spule direkt in diese Fadenführung einhängen und den Traggriff hochziehen (Abb. 3). Der weitere Einfädelweg ist derselbe wie oben beschrieben.

Blitz-Einfädler zum Einfädeln der Nadel

Der Einfädler befindet sich rechts unterhalb des Handrades.

a) Nähfaden quer einlegen.

b) Den leicht auf die Nadel aufgesetzten Einfädler von oben gegen unten schieben bis zum Nadelöhr.

c) Einfädler leicht nachdrücken, wenn der Faden sichtbar durch das Ohr hindurch ist, Einfädler zurückziehen.



▲a)



▲b)

▼c)



ACHTUNG:

Sicherheitshinweise beachten!

Unterfaden heraufholen, Fadenspannung, Transporteur



▲1

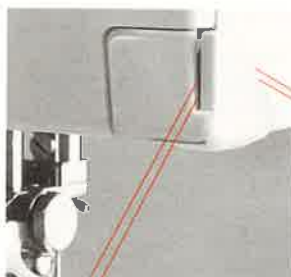
Unterfaden heraufholen

Hauptschalter auf **1** stellen.
Ende des Oberfadens halten. Durch Antippen des Fussanlassers einen Stich nähen. Am Oberfaden ziehen, damit der Unterfaden aus dem Stichloch gezogen wird (Abb. 1).
Beide Fäden durch den Schlitz des Nähfusses nach unten führen und seitlich wegziehen.

Statt mit Hilfe des Nadelstopps, kann der Unterfaden auch durch Drehen des Handrades, bis die Nadel wieder zuoberst steht, heraufgeholt werden.





▲2



▲3

Transporteur versenken

Bei bestimmten Näharbeiten, wie z.B. Stopfen, soll das Nähgut nicht transportiert werden. Dazu muss der Transporteur versenkt werden. Drehen des seitlichen Knopfes nach unten, bis die Strichmarkierung auf das Symbol  zeigt (Abb. 2).
Für alle normalen Näharbeiten muss die Markierung am Knopf auf das Symbol  zeigen.

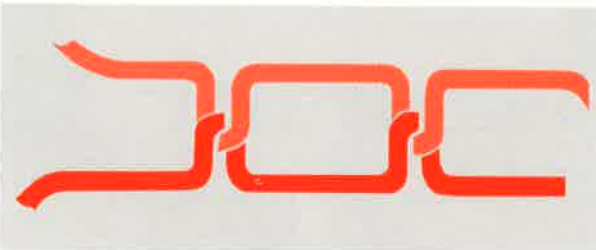


▲4

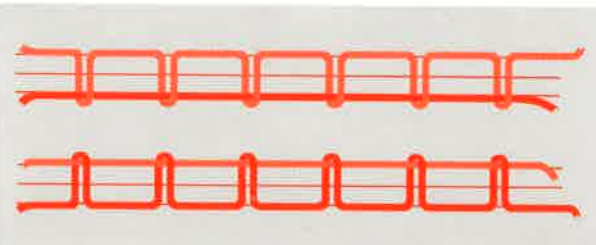
Fadenabschneider

Beim Wegnehmen der Näharbeit Nähfuss hochstellen. Nähgut nach links hinten wegnehmen und die beiden Fäden durch den Fadenabschneider ziehen. Die Fäden lösen sich bei Nähbeginn wieder von selbst (Abb. 3).

▼5



▼6



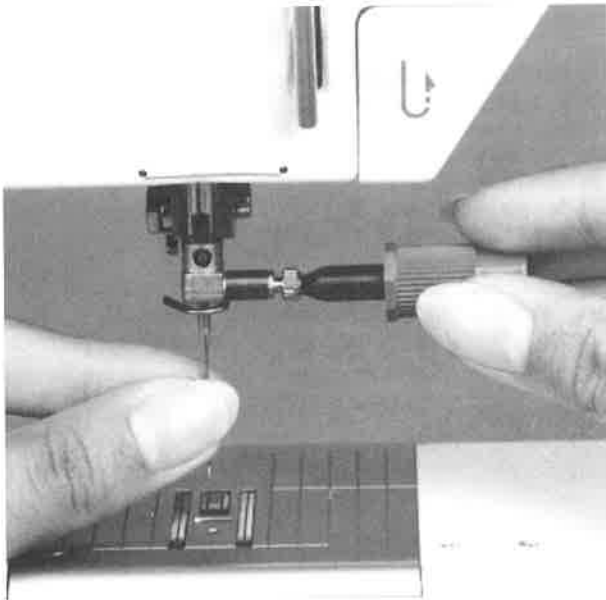
▲7

Fadenspannung

Es ist einer der grossen BERNINA-Vorteile, dass die Fadenspannung für alle normalen Näharbeiten nicht verändert werden muss. Die normale Spannung ist eingestellt, wenn der rote Strich auf der Regulierschraube mit der danebenliegenden Markierung übereinstimmt (Abb. 4). Für spezielle Näharbeiten, z.B. Nähen des Markierstiches, kann die Fadenspannung mit der Regulierschraube angepasst werden. Drehen der Regulierschraube nach vorn, Zahl 4 oder weniger, ergibt eine schwächere Oberfadenspannung. Drehen der Regulierschraube nach hinten, Zahl 6 oder mehr, ergibt eine stärkere Oberfadenspannung. Bei **richtig** regulierter Fadenspannung verschlingen sich Ober- und Unterfaden zwischen den beiden Stofflagen (Abb. 5). **Falsche** Oberfadenspannung ergibt Knötchen und Schlingen oder Fadenriss! Fadenspannung zu schwach, Verknotung unten sichtbar (Abb. 6). Fadenspannung zu stark, Verknotung oben sichtbar (Abb. 7).

Nicht vergessen:
Fadenspannung wieder auf Normalspannung stellen, wenn eine spezielle Näharbeit beendet ist.

Nadel einsetzen, Nähfüsse auswechseln



▲1

Nadel einsetzen

Der Spezialschraubenzieher zum Lösen oder Anziehen der Nadelbefestigung befindet sich in der Zubehörbox.

Hauptschalter auf **0** stellen. Kontrollieren, ob Nadel oben steht.

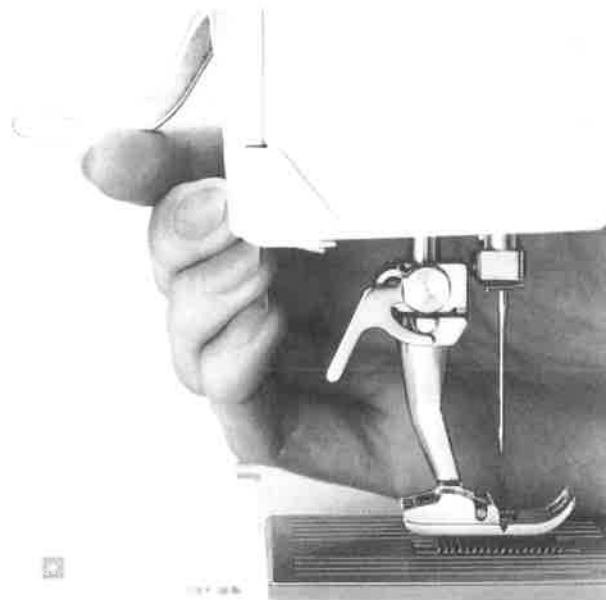
Nadel – flache Seite des Kolbens muss immer hinten stehen – einführen, bis die Nadel oben ansteht. Wenn die Nadel oben nicht ansteht, also zu tief sitzt, entstehen Fehlstiche.

Nadelbefestigungsschraube gut festziehen.

Lösen der Nadelbefestigung: Eine halbe Umdrehung nach links, im Gegenuhrzeigersinn (Abb. 1).

ACHTUNG:

Sicherheitshinweise beachten!



▲2

Nähfüsse auswechseln

Nähfüsse und deren Anwendungsbereich, siehe Seite 16.

Das gute Gelingen einer Näharbeit hängt wesentlich von der richtigen Wahl des Nähfußes ab. Das Auswechseln der Nähfüsse ist einfach und praktisch.

Hauptschalter auf **0** stellen.

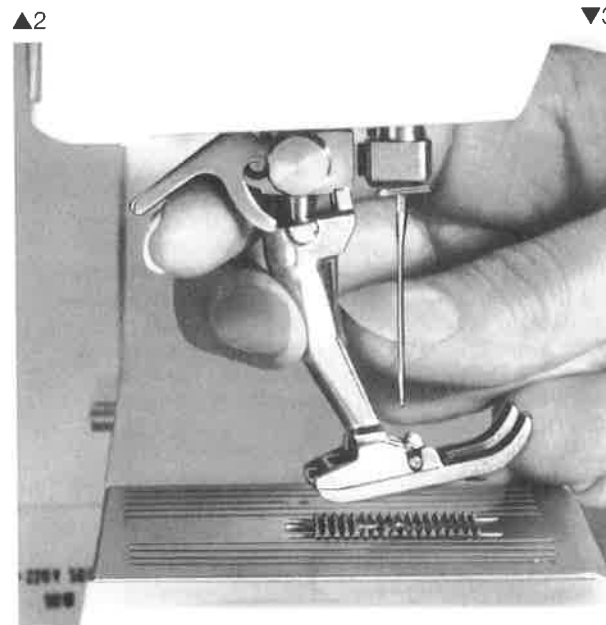
Kontrollieren, ob Nadel oben steht.

Nähfuß hochstellen (Abb. 2).

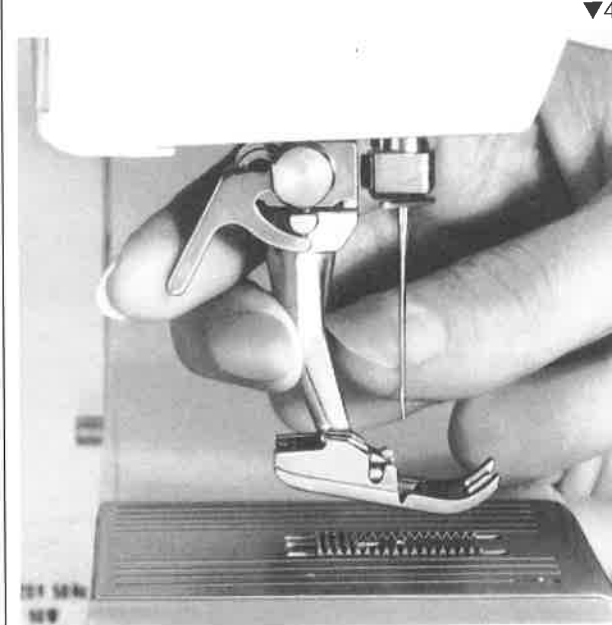
Befestigungshebel mit dem Zeigefinger anheben und mit Mittelfinger und Daumen den Nähfuß wegziehen (Abb. 3).

Befestigen des Nähfußes: Gleiches Vorgehen, jedoch mit Zeigefinger Befestigungshebel nach unten drücken (Abb. 4).

Hauptschalter auf **1** stellen.



▼3



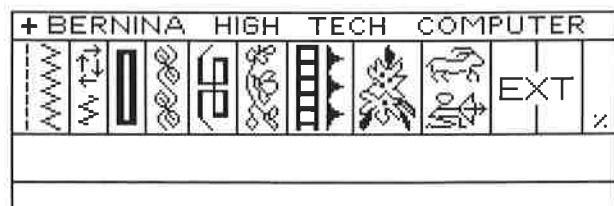
▼4



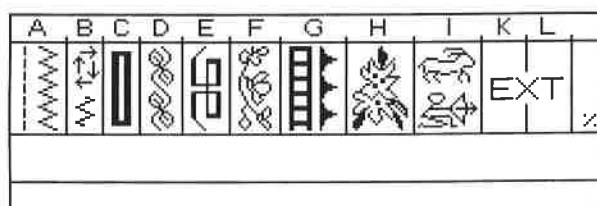
Stichmustertafeln
Nähfüsse
Nutzstiche
Knopflöcher

Stichtafeln – Gesamtübersicht

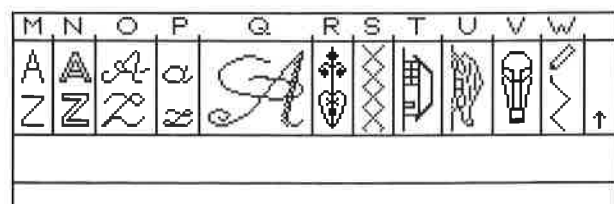
Menü 1. Tafel



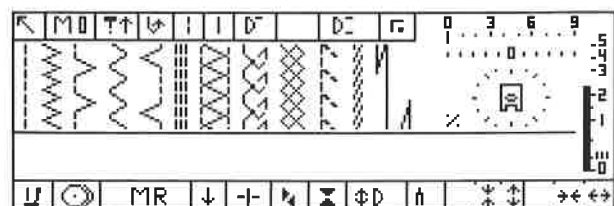
Menü mit Buchstabenbezeichnungen



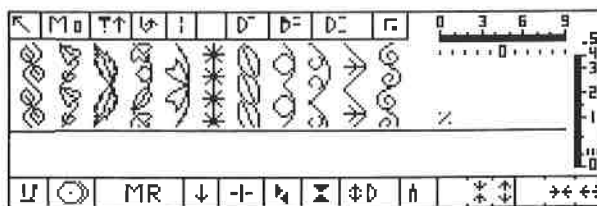
Menü 2. Tafel



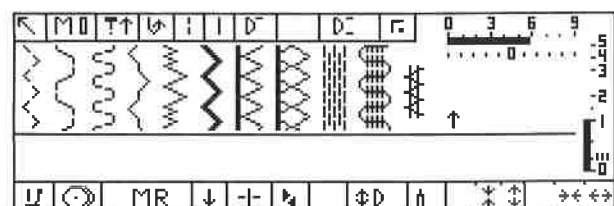
A1 Nutztstiche



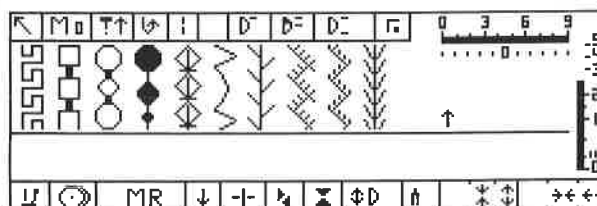
D1 Perlstiche



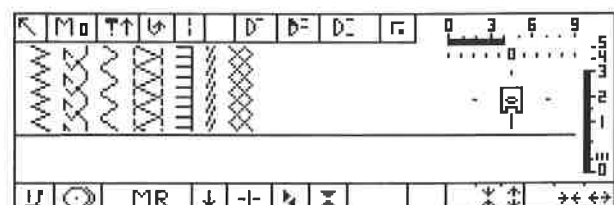
A2 Nutztstiche



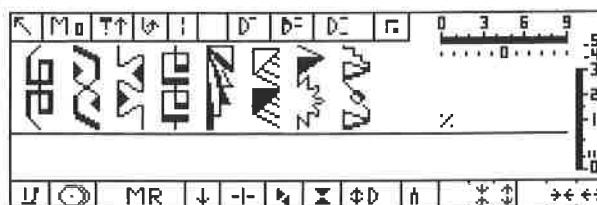
D2 Perlstiche



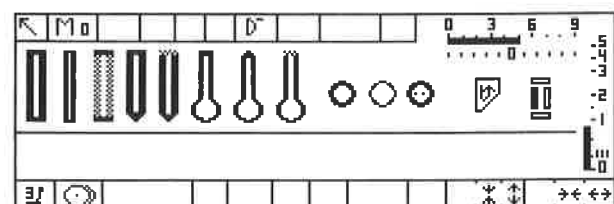
B1 Automatisches Flickprogramm in 4 Nährichtungen



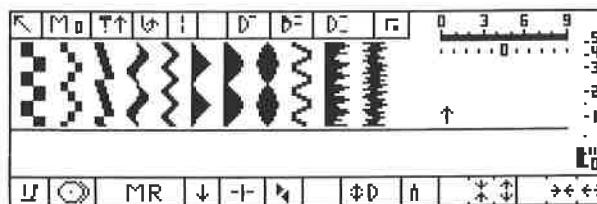
E1 Geometrische Muster



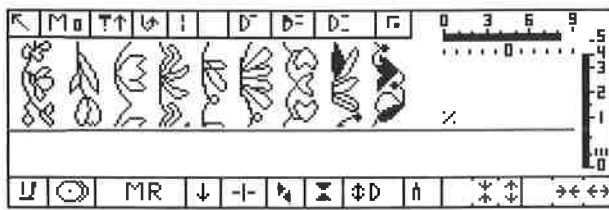
C1 Knopflöcher / Ösen / Knopfannähen



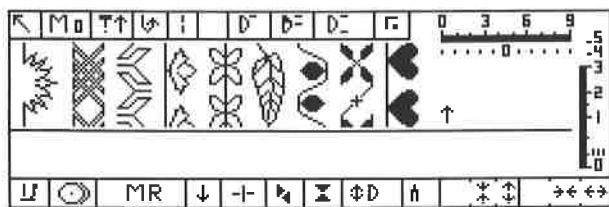
E2 Kompaktstiche



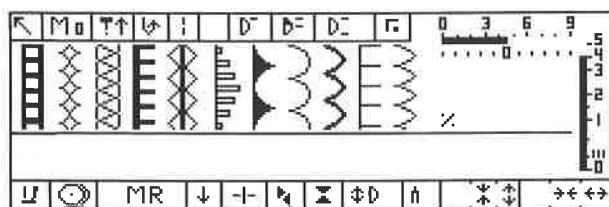
F1 Floralstiche



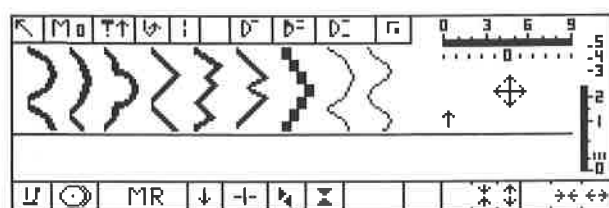
F2 Floralstiche



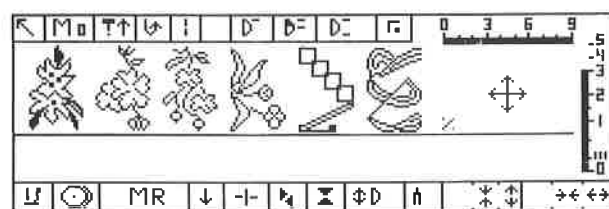
G1 Hohlsaumstiche / Abschluss-Muster



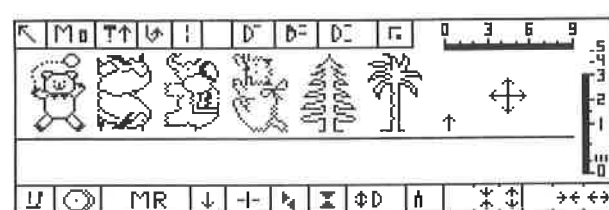
G2 Grosse Abschluss-Muster



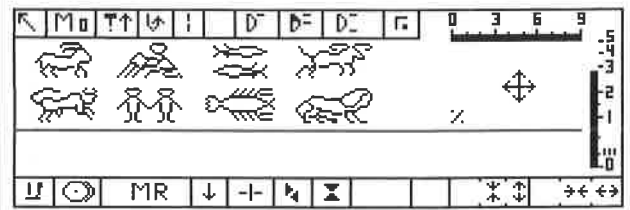
H1 Blumen (Quertransportmuster)



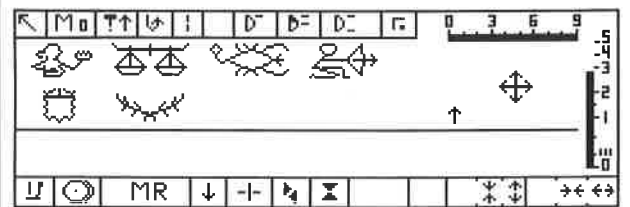
H2 Tiere / Bäume (Quertransportmuster)



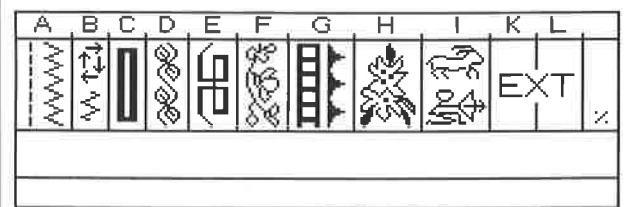
I1 Sternzeichen (Quertransportmuster)



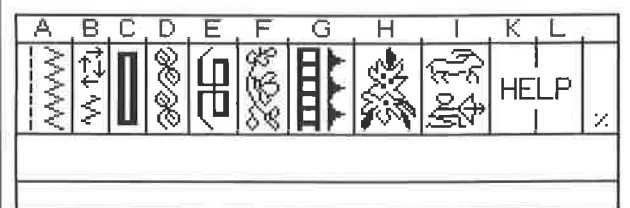
I2 Sternzeichen (Quertransportmuster)



K1/L1 Externer Speicher (wenn nicht angeschlossen)



K1/L1 Externer Speicher (wenn angeschlossen)



M1 Alphabet einfach



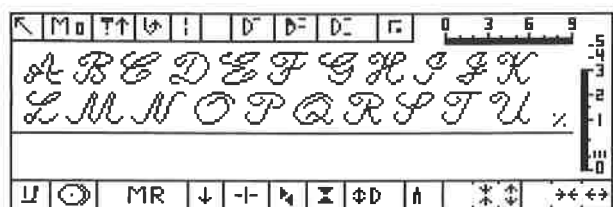
N1 Alphabet doppelt



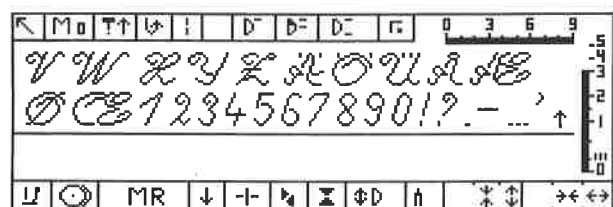
N2 Alphabet doppelt



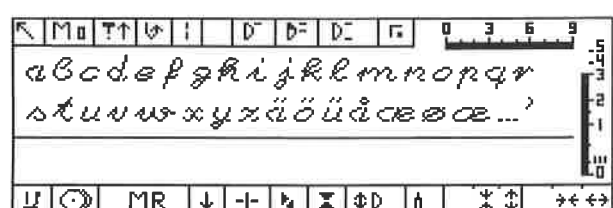
O1 Script-Schrift (Grossbuchstaben)



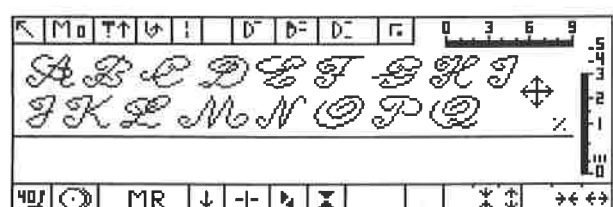
O2 Script-Schrift (Grossbuchstaben)



P1 Script-Schrift (Kleinbuchstaben)



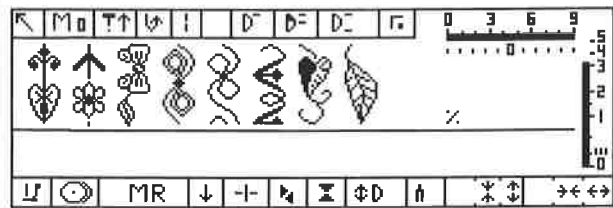
Q1 Monogramme (Quertransportmuster)



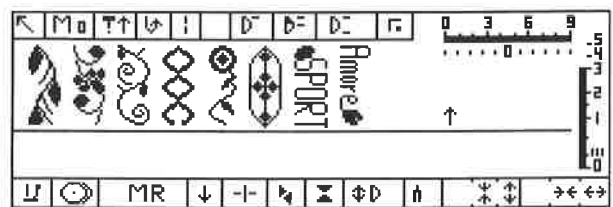
Q2 Monogramme (Quertransportmuster)



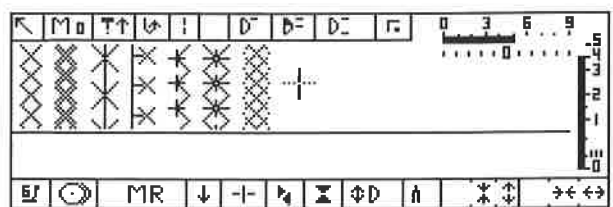
R1 Bordüren



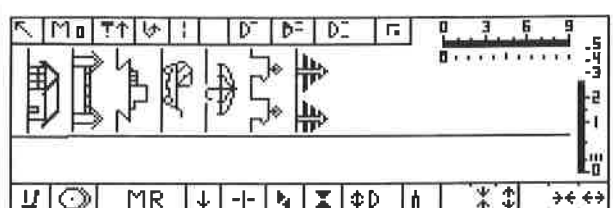
R2 Bordüren



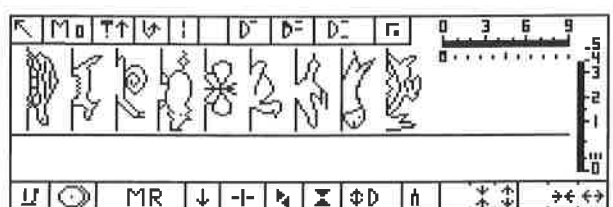
S1 Kreuzstiche



T1 Objekte



U1 Tiere



V1 Fahrzeuge



W1 Stichmustergenerator

←	M0	T↑	↓	I	D	D ⁻	D ⁺	□	0	3	6	9
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	✎
U	○	MR	↓	-+	↔	Σ	ΦD	h	*	↑	↔	↔

W2 Stichmustergenerator

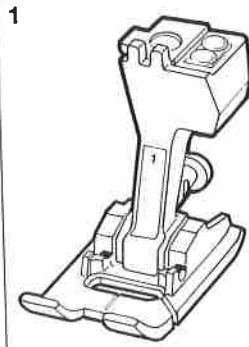
←	M0	T↑	D ⁻	D ⁺	□	↶	Cl _s		↗	↘	↻	○	Un
U	○	250	SP	25	↓	ΦD	/	>	□	△	○	80	

Nähfüsse

Nähfüsse sind eine wichtige Nähhilfe, sie sind mit Rillen und Führungen versehen. Das gute Gelingen einer Näharbeit hängt darum auch von der Wahl des Nähfusses ab.

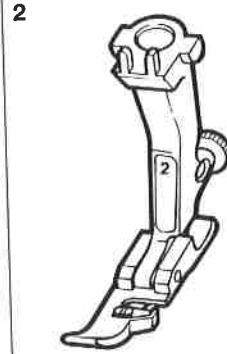
Die Nähfüsse eignen sich nicht nur für die hier aufgeführten Arbeiten, sie können auch andere Arbeiten erleichtern.

Die neuen Nähfüsse mit der Codierung lassen die 9 mm Überstichbreite zu, die die Maschine bietet. Bei den nicht codierten Nähfüssen werden die maximale Überstichbreite und die Nadelpositionen automatisch reduziert.



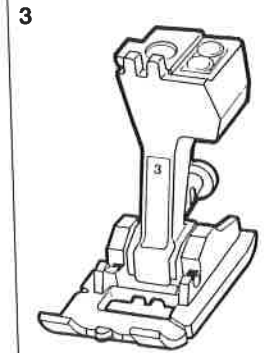
1 Rücktransportfuss mit Codierung

Nutzstiche
Dekorstiche



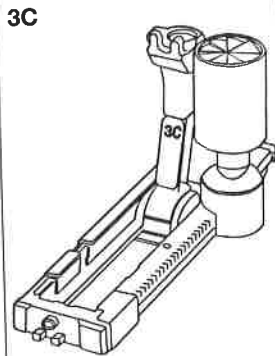
2 Overlockfuss

Vari-Overlock
Doppeloverlock
Kanten umnähen



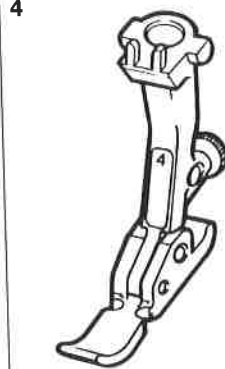
3 Knopflochfuss mit Codierung

Knopflöcher



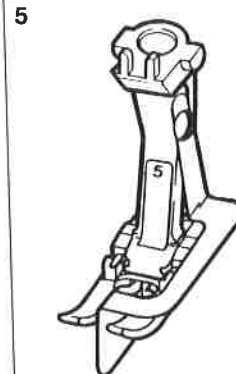
3C Automatischer Knopflochfuss

Knopflöcher
Stopfprogramme



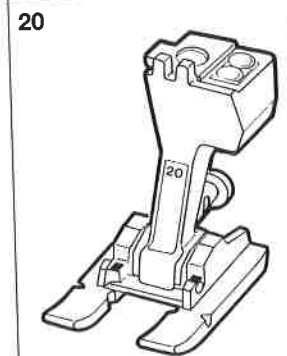
4 Reissverschlussfuss

Reissverschluss einnähen
Stepplinie dicht entlang erhöhter Naht



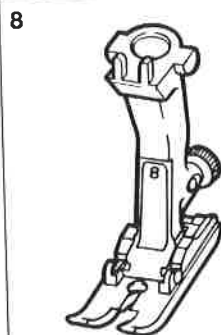
5 Blindstichfuss

Blindsaum
Kanten steppen



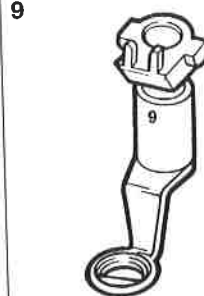
20 Offener Stickfuss mit Codierung

Dekorstiche
Raupennähte
Applikationen



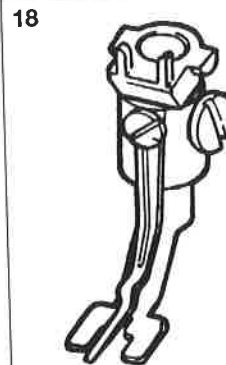
8 Jeansfuss

Geradstichnähen in dicken, harten Materialien und über dicke Nähte



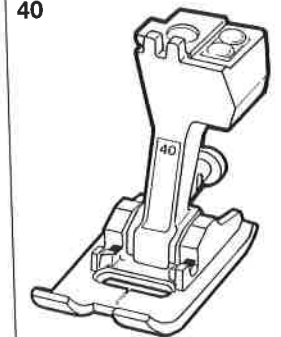
9 Stopffuss

Stopfen
Quilten
Monogramm frei geführt
Stickereien frei geführt



18 Knopfannähfuss

Knöpfe annähen



40 Quertransportfuss mit Codierung

Fuss für alle Quertransportmuster


Nutzstiche

A1/1 Geradstich



Alle Arten Nähgut, nicht elastisch. Alle Geradsticharbeiten.

A1/2 Zickzack




Für die meisten Arten von Nähgut. Alle einfachen Zickzackarbeiten wie Umnähen – vor allem von feinen Stoffen, Gummiband und Spitzen annähen.

A1/3 Vari-Overlock




Vor allem für feine Synthetik- und Seidenjerseys, Helanca sowie feine Baumwoll- und Wolljerseys. Elastische Overlocknaht und elastischer Saum, besonders für Sportunterbekleidung, Pyjamas, T-Shirts, Pullover, Trainer usw.

A1/4 Bogennaht



Für die meisten Arten von Nähgut. Stopfen mit Bogennaht, Stoffflicken, Kanten verstärken usw.

A1/5 Blindstich



Für die meisten Arten von Nähgut. Blindsaum, Muschelsaum in weichen Jerseys und feinen Stoffen, Ziernaht.

A1/6 Dreifach-Geradstich



Für Manchesterstoffe, Jeansstoffe, Überkleiderstoffe, Liegestuhlbezüge, Teppichborten, Rucksäcke, Schlafsäcke u.ä. Sichtsaum und Sichtnähte, Band aufnähen.

A1/7 Doppeloverlock



Für Strickstoffe aller Art sowie für hand- und maschinengestrickte Teile. Overlocknaht = Nähen und Versäubern in einem Arbeitsgang.

A1/8 Tricotstich




Für Tricot aus Baumwolle, Misch- und Synthetikfasern. Sichtsaum, Sichtnaht, vor allem in Wäsche und Baumwollpullis, Tricot flicken, Gummiband aufnähen usw.

A1/9 Wabenstich



Für alle Tricotarten sowie eher glatte Stoffe. Sichtnaht und Sichtsaum für T-Shirts, Pullis, Wäsche, Sets, Tischdecken, Bastelarbeiten usw.

A1/10 Stretch-Overlock




Für mittelschwere Maschenware, Frotté und eher feste Gewebe. Overlocknaht, flache Verbindungsnaht, Bastelarbeiten.

A1/11 Super-Stretchstich




Für hochelastische Materialien. Hochelastische offene Naht für Sportbekleidungen aller Art.

A1/12 Vernähprogramm




Für alle Arten von Nähgut. Zum Vernähen von Nahtanfang und Nahtende bei Nähten mit Geradstichen.

A2/1 Genähter Zickzack




Für die meisten Arten von Nähgut. Umnähen von locker gewobenen Stoffen, Kanten verstärken und ausbessern, Gummiband aufnähen, Ziernaht.

A2/2 Universalstich




Für festere Maschenmaterialien und Gewebe sowie Filz, Leder usw. Flache Verbindungsnaht, Sichtsaum, Patchwork, Tricotflicken, Gummiband annähen. Ziernaht.

A2/3 Lycrastich








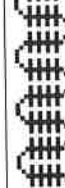

Besonders für Lycramaterial. Flache Verbindungsnaht und Saum. Nachnähen von Nähten in Miederwaren.

A2/4 Kräuselstich



Für die meisten Arten von Nähgut; teilweise Leder. Einreihen mit Perlgarn oder Gummifäden, Fugennaht (= umgebügelte Stoffkanten stumpf aneinanderstossend).

Nutzstiche

<p>A2/5 Stretchstich</p>  <p>Für hochelastische Materialien. Hochelastische offene Naht für Ski-, Reit-, Kletter- und Wanderkleidung.</p>	<p>A2/6 Dreifach-Zickzack</p>  <p>Für Manchester-, Jeans-, Überkleiderstoffe, Liegestuhlbezüge, Teppichborten, Rucksäcke, Schlafsäcke und ähnliches. Sichtsaum und Sichtnähte, Band aufnähen.</p>	<p>A2/7 Verstärkter Overlock</p>  <p>Für mittelschwere Maschenware, Frottee und festere Gewebe. Overlocknaht, flache Verbindungsnaht, Bastelarbeiten.</p>	<p>A2/8 Strick-Overlock</p>  <p>Für Strickstoffe aller Art sowie hand- und maschinengestrickte Teile. Overlocknaht = Nähen und Versäubern in einem Arbeitsgang.</p>
<p>A2/9 Einfaches Stopfprogramm</p>  <p>Automatisches Stopfen in feineren bis mittleren Geweben</p>	<p>A2/10 Verstärktes Stopfprogramm</p>  <p>Automatisches Stopfen in festen Geweben.</p>	<p>A2/11 Riegelprogramm</p>  <p>Zum Verstärken von Tascheneingriffen, Gürtelschlaufen annähen usw.</p>	

Knopflöcher

C1/1 Wäscheknopfloch normal



Für feines bis mittelschweres Nähgut, Webstoffe. Blusen, Kleider, Hosen, Bettwäsche usw.

C1/2 Wäscheknopfloch schmal



Für feines bis mittelschweres Nähgut, Webstoffe. Blusen, Kleider, Hosen, Kinder- und Babykleider, Bastelarbeiten.

C1/3 Stretchknopfloch



Für alle elastischen und hochelastischen Jersey-Materialien aus Baumwolle, Wolle, Seide und Synthetikfasern. Blusen, Kleider, Hosen, Bettwäsche usw.

C1/4 Rundknopfloch mit Normalriegel



Für mittelschwere bis schwere Stoffe aus den verschiedensten Materialien. Kleider, Jacken, Mäntel, Hosen, Regenbekleidung usw.

C1/5 Rundknopfloch mit Querriegel



Für mittelschwere bis schwere Stoffe aus den verschiedensten Materialien. Kleider, Jacken, Mäntel, Hosen, Regenbekleidung usw.

C1/6 Augenknopfloch mit Normalriegel



Für schwerere Stoffe aus den verschiedensten Materialien (nicht elastisch). Jacken, Mäntel, Hosen, Freizeitbekleidung usw.

C1/7 Augenknopfloch mit Spitzriegel



Für festere Stoffe (nicht elastisch). Jacken, Mäntel, Hosen, Freizeitbekleidung usw.

C1/8 Augenknopfloch mit Querriegel



Für festere Stoffe (nicht elastisch) aus den verschiedensten Materialien. Jacken, Mäntel, Hosen, Freizeitbekleidung usw.

C1/9 Öse mit kleinem Zickzack



Als Öffnung für Kordeln und schmale Bänder. Für dekorative Arbeiten an Kinderkleidern, Freizeitbekleidung, Bastelarbeiten.

C1/10 Öse mit Geradestich



Als Öffnung für Kordeln und schmale Bänder. Für dekorative Arbeiten an Kinderkleidern, Freizeitbekleidung, Bastelarbeiten.

C1/11 Knopfannähprogramm



Knöpfe annähen mit 2 und 4 Löchern.



Allgemeine Bedienungshinweise Funktionen

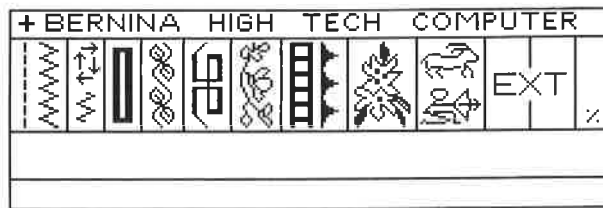
Allgemeine Bedienungshinweise

Das Menü

Aufrufen der Menütafel

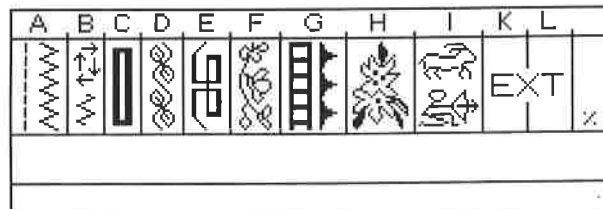
Einschalten der Maschine mit dem Hauptschalter

Hauptmenü 1. Tafel



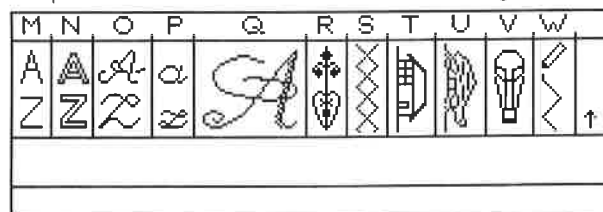
Drücken der OK-Taste

Hauptmenü mit Buchstabenbezeichnungen (1. Tafel)



Cursor auf das Symbol „Umblättern zur nächsten Tafel“ setzen (siehe „Funktionen“ Seite 26) und OK-Taste drücken - oder einfach die CLR-Taste drücken (Cursor kann irgenwo auf der Menütafel stehen).

Hauptmenü 2. Tafel mit Buchstabenbezeichnungen



Zurückblättern zur 1. Menütafel:
Cursor auf das Symbol „Zurückblättern zur vorhergehenden Tafel“ setzen (siehe „Funktionen“ Seite 26) und OK-Taste drücken - oder einfach die CLR-Taste drücken (Cursor kann irgenwo auf der Menütafel stehen).

Stichmustergruppen in den Menütafeln

Menütafel 1

- A = Nutzstiche
- B = Automatische Flickprogramme in 4 Nährichtungen
- C = Knopflöcher / Ösen / Knopfannähen
- D = Perlstiche
- E = Geometrische Muster
- F = **Floralstiche**
- G = Hohlsaumstiche / Abschluss-Muster (Tafel 2 Quertransportmuster)
- H = Blumen (Quertransportmuster)
- I = Sternzeichen (Quertransportmuster)
- K = Platz für externen Speicher (z.B. Schlüssel)
- L = Platz für externen Speicher (z.B. Schlüssel)

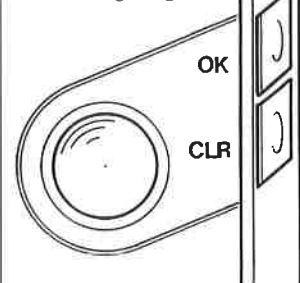
Menütafel 2

- M = Alphabet einfach
- N = Alphabet doppelt
- O = Script-Schrift (Grossbuchstaben)
- P = Script-Schrift (Kleinbuchstaben)
- Q = Monogramme
- R = **Bordüren**
- S = Kreuzstiche
- T = Objekte
- U = Tiere
- V = Fahrzeuge
- W = Stichmustergenerator

Die Bedienungselemente



Bedienungskugel



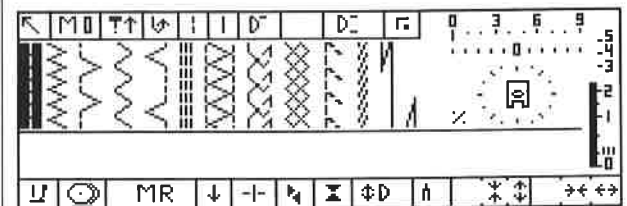
Cursor

OK-Taste

CLR-Taste

Vom Menü zum Stich

Durch Drehen der Bedienungskugel wird der Cursor bewegt und in das entsprechende Feld auf der Menütafel gesetzt. Nach dem Drücken der OK-Taste erscheint die ausgewählte Tafel auf dem Bildschirm. Zugleich ist das erste Muster dieser Tafel aktiviert (eingeschaltet).



Die Maschine ist nach dem Einschalten aber auch sofort nähbereit für einen Geradstich.

Vorgehensweise:

1. Nach dem Einschalten der Maschine erscheint das Hauptmenü.
2. Mit einem Druck auf den Fussanlasser erscheint automatisch die Nutstichtafel 1 (A1), der Geradstich ist aktiviert und kann genäht werden.

Aktivieren eines Musters / einer Funktion

Durch Drehen der Bedienungskugel wird der Cursor bewegt und auf das entsprechende Feld im Bildschirm gesetzt (Muster, Funktion).

Das Muster oder die Funktion wird durch Drücken der OK-Taste aktiviert und damit auf dem Bildschirm invers dargestellt (d.h. die dunkle Farbe erscheint hell und die helle Farbe wird dunkel dargestellt).

Zahlen in speziellen Funktionsfeldern

Bei einigen speziellen Funktionsfeldern (z.B. Musterende) erscheinen Zahlen nach dem Aktivieren des entsprechenden Feldes. Die Zahlen können durch Drücken der OK-Taste nach oben weitergezählt werden (ausgenommen linke Nummer im Memoryfeld – siehe «Memory»).

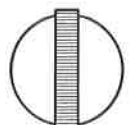
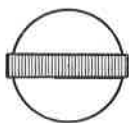
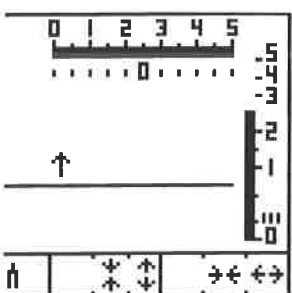
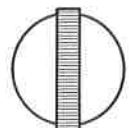
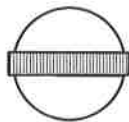
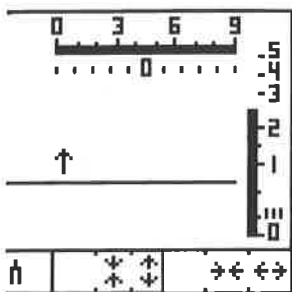
Löschen eines Musters / einer Funktion

Durch das Anwählen und Aktivieren eines neuen Stichmusters wird das zuvor gewählte Muster ausgeschaltet.

Die Funktionen können einzeln gelöscht werden: Cursor auf das entsprechende Feld setzen und die CLR-Taste drücken.

Alle Funktionen sowie die veränderte Stichlänge/Stichbreite und Nadelposition werden gelöscht durch schnelles zweimaliges Drücken der CLR-Taste (Doppel-Click). (Ausgenommen davon sind: Nadelstopp, Doppelnadelbegrenzung.)

Stichbreite / Stichlänge



Das Verändern der Stichbreite und der Stichlänge erfolgt über die beiden Verstellräder. Die Grundeinstellung bleibt immer sichtbar.

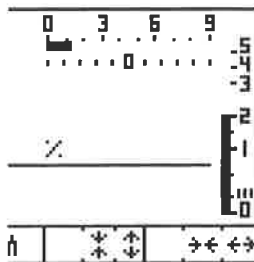
Mit den codierten Füßen ist eine Stichbreite von 9 mm möglich. Die Stichbreitenskala zeigt in diesem Fall die Ziffern 0–9.

Mit den nicht codierten Füßen ist eine Stichbreite von 5 mm möglich. Die Stichbreitenskala zeigt in diesem Fall die Ziffern 0–5.

Zurückholen der Grundeinstellung

1. Nach einer Veränderung kann die Grundeinstellung durch Drehen am Verstellrad zurückgeholt werden (manuell).
2. Die Grundeinstellung zurückholen durch schnelles zweimaliges Drücken der CLR-Taste (Doppel-Click). Zugleich werden auch alle veränderten Funktionen in die Grundeinstellung zurückgestellt.

Nadelpositionen



Es sind 11 Nadelpositionen wählbar.

Um die Nadelposition zu verändern, wird der Cursor auf die gewünschte Stelle gesetzt und die OK-Taste gedrückt.

1. Nach einer Veränderung kann die Nadelposition mit dem Cursor und der OK-Taste wieder auf die Grundposition zurückgesetzt werden.
2. Die CLR-Taste 2x schnell hintereinander drücken (Doppel-Click). Damit ist die Grundeinstellung ebenfalls wiederhergestellt, zugleich werden aber auch alle geänderten Funktionen in die Grundeinstellung zurückgestellt.

Hinweis:

Bei Verwendung von nicht codierten Nähfüßen sind die Stichbreite und die Nadelpositionen auf die für den Fuss passende Breite reduziert.

Stichmusterbezeichnungen

Auf dem Bildschirm sind die einzelnen Muster nicht mit Bezeichnungen versehen. Um ein bestimmtes Muster zu finden, werden alle Stichmuster mit einem Buchstaben und zwei Zahlen bezeichnet.

Als Beispiel: Muster A1/4

A 1 4
Gruppe Tafel Muster



Der Buchstabe bezeichnet die Mustergruppe, wie sie im Menü zu finden ist, z.B. A, B, C, usw.

Die erste Zahl bezeichnet die Tafel, in der das Muster zu finden ist, z.B. 1 oder 2.

Die erste Zahl bezeichnet die Tafel, in der das Muster zu finden ist, z.B. 1 oder 2.

Die letzte Zahl bezeichnet das Muster auf der Tafel (immer von links nach rechts gezählt), z. B. 4. Muster (Bogennaht).

Um die 2. Tafel einer bestimmten Gruppe abrufen zu können, wird zuerst die 1. Tafel der Gruppe aufgerufen (z.B. A1). Anschliessend umblättern zur 2. Tafel über das Symbol auf der Stichbildebene.

Programmieren / Korrekturen

Das Programmieren und die verschiedenen Korrekturmöglichkeiten werden unter der Rubrik «Memory» auf den Seiten 56 bis 59 dieser Anleitung beschrieben.

Schlüssel – externer Anschluss

Der externe Anschluss für die Schlüssel befindet sich auf der rechten Maschinenseite. Beim Einstecken eines Schlüssels erscheinen auf den beiden Feldern (EXT) K und L im Hauptmenü neue Symbole, die den Inhalt des Schlüssels bezeichnen.

Das Anwählen und Abrufen des Schlüsselinhaltes erfolgt in der gleiche Art wie bei allen anderen Mustertafeln. Die Muster des Schlüssels lassen sich auf die gewohnte Weise ins Memory programmieren.

Achtung:

Keine anderen als die von BERNINA empfohlenen Geräte an die Maschine anstecken!

Bildschirmhinterleuchtung

Damit alle Informationen auf dem Bildschirm gut erkennbar sind, ist dieser zusätzlich hinterleuchtet. Wenn die Maschine längere Zeit nicht benutzt wird, jedoch eingeschaltet bleibt, wird die Bildschirmhinterleuchtung automatisch 3 Minuten nach der letzten Manipulation an der Maschine abgeschaltet. Der Bildschirm erscheint dunkler, alle Informationen bleiben aber sichtbar. Auf das eingegebene Muster oder das Programm hat diese Abschaltung keinen Einfluss.

Zurückholen der Bildschirmhinterleuchtung

Die Bildschirmhinterleuchtung wird sofort wieder aktiv, wenn eine Manipulation erfolgt, z.B. Bedienungskugelbewegung, OK- oder CLR-Tastendruck, Stichlängen- oder Stichbreitenveränderung oder Fussanlasserbewegung.

Bildschirm – Kontrasteinstellung

Der Bildschirmkontrast kann individuell eingestellt werden mit dem Verstellrad über dem Handrad (Klappseite, Punkt 19).

Funktionsfelder

Alle Funktionsfelder sind am oberen und unteren Bildschirmrand angeordnet. (Siehe auch Klappseite)

Aktivieren der Funktionen

Die Funktionen werden eingeschaltet, indem der Cursor mit der Bedienungskugel auf das entsprechende Symbol gesetzt und die OK-Taste gedrückt wird.

Sobald der Cursor im Funktionsfeld steht, wird der Kreuzcursor zum Rahmencursor. Beim Verlassen des Funktionsfeldes erscheint automatisch wieder der Kreuzcursor.

Bei Funktionen, die mehrere Zahlenmöglichkeiten offen lassen, werden diese durch Drücken der OK-Taste nach oben weitergezählt (z.B. Musterende, Memory, Musterverlängerung, Doppelnadelbegrenzung).

Funktionen löschen

Einzelne Funktionen löschen:

Der Cursor wird auf das Funktionsfeld gesetzt. Durch Drücken der CLR-Taste wird diese Funktion gelöscht.


Alle Funktionen löschen – Grundeinstellung zurückholen

Die CLR-Taste zweimal schnell hintereinander drücken (Doppel-Click). Damit sind die eingeschalteten Funktionen gelöscht und die Grundeinstellungen von Stichlänge / Stichbreite und Nadelposition zurückgeholt.

Folgende Funktionen müssen einzeln gelöscht werden: Nadelstopp und Doppelnadelbegrenzung.


Funktionen

A B C **Stichgruppenbezeichnung im Menü**
Nach dem Einschalten der Maschine OK-Taste drücken, Stichgruppenbezeichnung (A,B,C...) erscheint. Beim Anwählen „Zurück ins Menü“ erscheint automatisch diese Stichgruppenbezeichnung.

 **Zurück ins Menü**
Nach der Wahl dieser Funktion erscheint immer die zuletzt gewählte Menütafel.

MO **Motorengeschwindigkeit**
(1/3, 2/3 und 3/3)
Bei vollem Niederdrücken des Fusspedals näht die Maschine mit der eingegebenen Geschwindigkeit.
Die max. Nähgeschwindigkeit kann begrenzt werden. Der Balken auf dem Symbol zeigt die gewählte Veränderung an.

 1/3  2/3 
Anwendung: Schwierige Näh Situationen, Nähen von Knopflöchern, Stickarbeiten usw.

 **Nadelstopp generell oben/unten**
Der Pfeil neben dem Nadelsymbol zeigt an, wo die Nadel generell stoppt. Der Nadelstopp kann von oben nach unten (und umgekehrt) geändert werden.
Anwendung: Nähen von Ecken, bei schwierigen Näh Situationen, usw.


 **Permanent Rückwärtsnähen**
Maschine näht permanent rückwärts.
Anwendung: Flicken mit Bogennaht, Gestalten neuer Dekorstiche.


 **Langstich**
Maschine näht nur jeden 2. Stich (max. Stichlänge 10 mm).
Diese Funktion kann zusammen mit einem Stichmuster programmiert werden.
Anwendung: Absteppen, für Ziersteppnähte sowie Heften in dünnem Nähgut.

 **Heftstich**
Maschine näht nur jeden 4. Stich (max. Stichlänge 20 mm).
Anwendung: Heften.


 **Musterbeginn**
Schaltet das aktivierte Muster oder Programm sofort auf Musteranfang (bewirkt ein einmaliges Zurückstellen auf den Musterbeginn). Die inverse Darstellung schaltet nach ca. 2 Sek. wieder aus.
Anwendung: Stickarbeiten.

 **1/2 Musterlänge**
Die Maschine stoppt nach der Hälfte des gewählten Musters.
Anwendung: Stickten von Ecken, Zusammenstellen neuer Muster.

 **Musterende 1-9 x**
Die Maschine hält am Ende eines Einzelrapportes oder am Ende einer programmierten Musterkombination an.
Bei den Zahlen 2 - 9 stoppt die Maschine automatisch nach der eingegebenen Anzahl der Einzelrapporte oder der programmierten Musterkombinationen.
Anwendung: Stickten von Motiven und Rapporten.

 **Vernähen**
Die Maschine näht automatisch 3 Vernähstiche am Anfang und am Ende eines Einzelrapportes. Bei Musterkombinationen oder Buchstaben im Memory werden die Vernähstiche am Anfang und am Ende der Musterkombination genäht.
Anwendung: Stickten von Motiven, einzelner Buchstaben usw.

 **Nähfussanzeige**
Für den gewählten Stich wird der geeignete Nähfuss angezeigt.

 **Unterfadenkontrolle**
Das invers dargestellte Symbol beginnt zu blinken, wenn die Fadenmenge knapp wird. (Ca. 2 - 5 m Endfaden, je nach Fadendicke.)
Nach dem Spulen den Cursor auf das Symbol stellen und die OK-Taste drücken, das Blinken wird damit beendet, das Symbol erscheint wieder in der ursprünglichen Darstellung.

 **Memory**
Beim Anwählen des Memoryprogrammes werden links die Anzahl der freien Speicherplätze (max. 70) und rechts das gewählte Speicher-Programm (1 - 9) angezeigt.
Durch Drücken der OK-Taste wird der nächstfolgende Speicher aufgerufen und der Inhalt im Programmierfeld sichtbar.
Anwendung: Programmieren und Zusammenstellen von Mustern.
Das gespeicherte Programm kann jederzeit wieder abgerufen werden (Langzeitspeicher).

 **Speichern und Memory verlassen**
Die zusammengestellten Programme werden abgespeichert, und das Memoryprogramm ausgeschaltet.
Um den Inhalt des Speichers nicht zu verlieren, das Memory immer über diese Funktion verlassen!

 **Memory-Unterbrechung im Speicher**
Der Programmspeicher kann in mehrere Sequenzen unterteilt werden. Damit können die 70 Plätze in jedem Speicher optimal genutzt werden.

 **Spiegelbild rechts - links**
Maschine näht den gewählten Stich im Spiegelbild (seitenverkehrt). Diese Funktion kann programmiert werden.
Anwendung: Stickten einzelner Muster oder in Programmen mit persönlichen Kombinationen.



Spiegelbild in Nährichtung

Maschine näht den gewählten Stich in Nährichtung gespiegelt. Diese Funktion kann programmiert werden.

Anwendung: Sticken einzelner Muster oder in Programmen mit persönlichen Kombinationen.



Musterverlängerung 2-5 x

Das gewählte Stichmuster oder die programmierte Musterkombination wird verlängert. Je nach Eignung kann das einzelne Muster 2-5 x verlängert werden. Diese Funktion kann zusammen mit einem Stichmuster programmiert werden.

Anwendung: Stickereien aller Art.

78

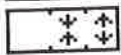


Doppelnadelbegrenzung 2-6 mm

Die Stichbreite wird begrenzt. Durch Drücken der OK-Taste wird der Abstand der Doppelnadeln (2, 3, 4, 5, 6 mm) eingegeben und damit die Überstichbreite entsprechend begrenzt. Die Aufhebung der Doppelnadelbegrenzung erfolgt über die OK-Taste.

Anwendung: Nähen mit Doppelnadel.

H 8 mm



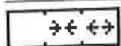
Balance in Nährichtung

Angleichen der Vor- und Rückwärtsstiche. Korrigieren der Quertransportmuster in Nährichtung.

Zusammenschieben in der Längsrichtung (max. 50 Schritte)

Dehnen in der Längsrichtung (max. 50 Schritte)

Anwendung: Nutstiche (z.B. Wabenstich in Jersey), für Dekorstiche, Fantasiestiche, Buchstaben, Knopflöcher usw.



Balance in Querrichtung

Korrigieren der Quertransportmuster.

Verschmälern in der Querrichtung

(max. 20 Schritte)

Verbreitern in der Querrichtung

(max. 20 Schritte)

Anwendung: Zur Korrektur von Quertransportmustern

Diese Funktionszeichen erscheinen rechts neben dem letzten Muster auf der Stichbildebene. Diese Zeichen geben an, dass eine weitere Tafel zum selben Menüprogramm gehört (z.B. A1 und A2), oder der betreffende Stich in anderen Richtungen genäht werden kann.



Umblättern zur nächsten Tafel

Vorwärtsblättern innerhalb der zusammengehörenden Tafeln.



Zurückblättern zur vorhergehenden Tafel

Zurückblättern innerhalb der zusammengehörenden Tafeln.



16 Nährichtungen

Nähen in 16 Richtungen ist mit dem Gerad- und dem Zickzackstich möglich. Anwendung: Zum Nähen in allen Richtungen in geschlossenen Rundungen, zum Versetzen einzelner Muster in beliebigen Richtungen.

Hinweise auf einzelnen Stich tafeln

(zusätzliche Symbole)

Diese Hinweise werden nach dem Aktivieren bestimmter Muster sichtbar.

Sie sollen ein allgemeiner Hinweis sein oder an Vorkehrungen erinnern, die zusätzlich beim Nähen eines bestimmten Musters getroffen werden müssen.



Vernähtaste am Ständerkopf

Mit dieser Taste wird die Länge von Knopflöchern, Vernäh- und Stopfprogrammen bestimmt. Nach dem Nähen der gewünschten Länge muss die Umschaltung über die Vernähtaste am Ständerkopf erfolgen; damit ist zugleich die Länge programmiert.



Stoff drehen

Beim letzten Kreuzstich im Kreuzstichprogramm (M1/8) erscheint nach dem Nähen des 1/2 Musters dieses Symbol, d.h. den Stoff um 90° drehen.



Quertransportmuster

Die Muster auf dieser Stichbildtafel werden in Längs- und Querrichtung transportiert.

Praktisches Nähen


Geradstich, Nadelposition

Geradstich vorwärts

Nadel: 80 - 90

Faden:

Nähfaden / Stopffaden

Transporteur: 

● Stichwahl: A1/1

Geradstich

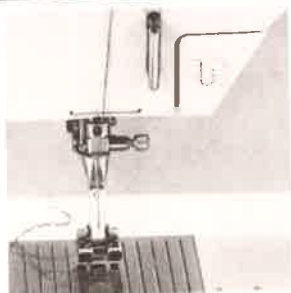
Nutzstichtafel A1 anwählen, Geradstich ist aktiviert (Muster 1).

Der Balken auf der Stichlängenskala zeigt die automatische Grundeinstellung an.

Verändern der Stichlänge

Mit dem Stichlängenrad kann die Stichlänge je nach Näharbeit und Nähgut verändert werden. Die Grundeinstellung bleibt konstant sichtbar.

Die Grundeinstellung kann wieder zurückgeholt werden, indem die CLR-Taste 2x schnell hintereinander gedrückt wird (Doppel-Click).



▲1

Vernähen

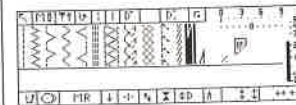
(Nahtanfang / Nahtende) Dafür stehen 2 Möglichkeiten zur Verfügung:

Vernähen über Vernäh-taste am Ständerkopf

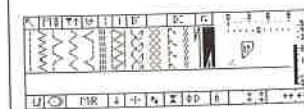
Vernäh-taste drücken, die Maschine näht rückwärts. Bei Erreichen der gewünschten Vernählänge Taste loslassen. Maschine näht wieder vorwärts. (Abb. 1).

Vernähen über Stichprogramm A1/12 (Geradstich)

Maschine näht bei Programmbeginn 5 Stiche vorwärts, dann 5 Stiche rückwärts und wieder vorwärts. Geradstiche nähen bis zum Nahtende.



Durch Druck auf die Vernäh-taste am Ständerkopf (Symbol) wird das Programm umgestellt. Die Maschine näht nun 5 Stiche rückwärts, dann wieder 5 Stiche vorwärts und stoppt automatisch.



Vernähen als Funktion

Beim Dazuschalten dieser Funktion werden grundsätzlich am Anfang und am Ende des einzelnen Rapportes 3 Vernähstiche am selben Ort genäht. Wenn Stichmuster oder Buchstaben programmiert werden, werden die Vernähstiche am Anfang und am Ende der Programmfolge genäht. Diese Vernähmöglichkeit ist besonders wertvoll bei einzelnen Dekorstichen/ Buchstaben oder am Anfang und Ende eines ganzen Stichprogrammes / Wortes.

Nadelpositionen

Die Veränderung der Nadelpositionen erfolgt mit dem Cursor und der OK-Taste (Seite 23). Anwendungsbeispiele: Kanten absteppen (Seite 30), Reissverschluss einnähen (Seite 35) Zum normalen Nähen bleibt die Nadel in der Mitte.

Zickzackstich

Nadel: 80 - 90

Faden:

Nähfaden / Stopffaden

Transporteur: 

Stichwahl: A1/2

Zickzackstich

Maximale Stichbreite 5,5 mm

Zickzackstich (A1/2) anwählen und aktivieren. Die Balken zeigen die automatische Grundeinstellung von Stichbreite und Stichlänge an.


Verändern der Stichbreite

Mit dem Stichbreiten-Verstellrad kann die Stichbreite je nach Näharbeit und Nähgut verändert werden. Die Stichbreite kann bei allen Sticharten auch während des Nähens verändert werden. Die Grundeinstellung kann zurückgeholt werden, indem die CLR-Taste 2x schnell hintereinander gedrückt wird (Doppel-Click).

Kanten versäubern

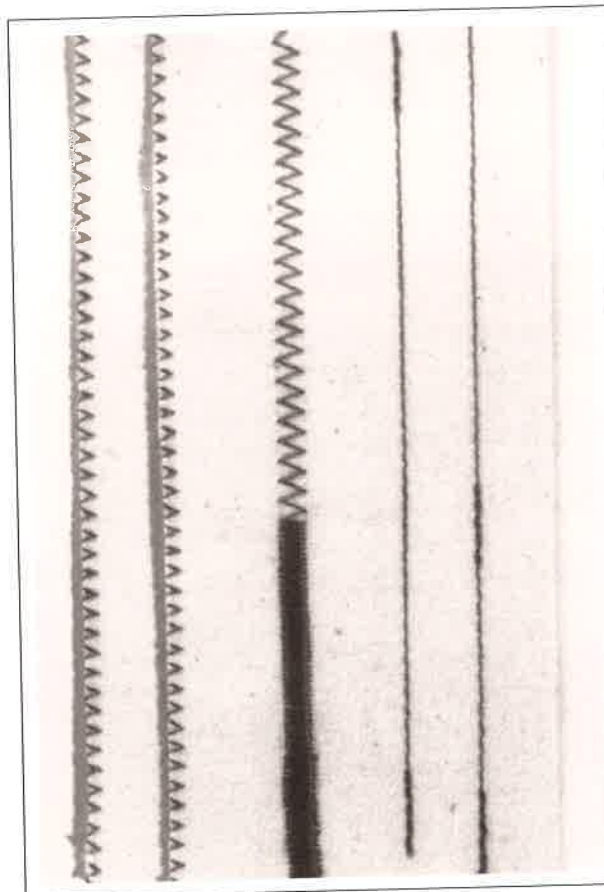
Nadel: 80-70

Faden: Stopffaden

Transporteur: 

Wenn nötig, Stichbreite und Stichlänge dem Nähgut anpassen.

Allgemein gilt: Zickzack nicht zu breit, Stichlänge nicht zu lang wählen. Kante zuerst sauber schneiden. Möglichst Stopffaden verwenden, vor allem für feines Nähgut. Stoffkante in der Mitte des Fusses führen, damit die Nadel abwechselungsweise ins Nähgut und ins Leere sticht.



Raupennaht = dichter Zickzack

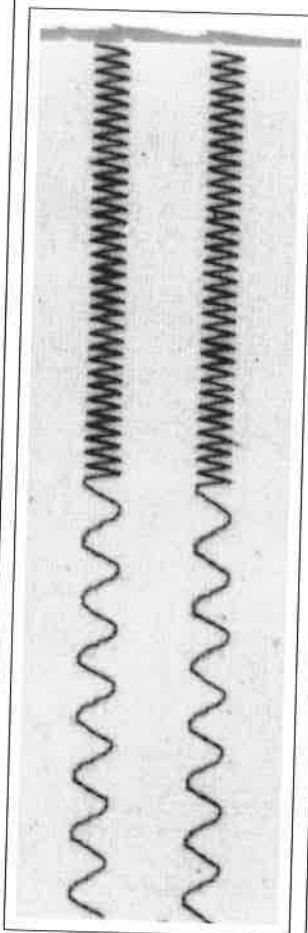
Zickzackstich anwählen, Stichbreite nach Bedarf verändern. Stichlänge auf Raupennaht (Symbol in der Stichlängenskala) einstellen. Nähprobe machen!




Persönlicher Speicher

Damit die individuell veränderte Stichbreite oder/und Stichlänge erhalten bleibt, wenn Sie zwischendurch einen anderen Stich nähen, tritt der programmierte Speicher in Kraft. Besonders wertvoll für die Grundstiche Zickzack und Geradstich.

Damit die individuell veränderte Stichbreite/Stichlänge immer wieder in der gleichen Größe zurückgeholt werden kann, muss der gleiche Fuss eingesetzt sein wie bei der 1. Veränderung.



Beispiel

Nadel: 80 - 90
Faden:
Nähfaden / Stopffaden
Transporteur: 

Stichwahl: A1/2 und A1/4
Zickzackstich
Bogennaht

1. Zickzackstich aktivieren. Zickzackbreite verändern auf 4 und Stichlänge auf 1.
2. Bogennaht (A1/4) anwählen, Stichbreite verändern auf 4, Stichlänge auf 1.
3. Zickzack wählen, es erscheint die veränderte Einstellung.
4. Bogennaht wählen, es erscheint die veränderte Einstellung.

Auf diese Weise können beliebige Muster gespeichert werden. Die gespeicherten Werte bleiben so lange erhalten, bis sie entweder manuell zurückgestellt oder die Grundeinstellung zurückgeholt wird. Ebenfalls gelöscht wird der persönliche Speicher, wenn die Maschine ausgeschaltet wird.

Zurückholen der Grundeinstellung

Es gibt zwei Möglichkeiten:
- Manuell zurückstellen.
- Die CLR-Taste schnell hintereinander 2x drücken (Doppel-Click). Alle individuellen Veränderungen werden damit gelöscht.


Verändern der Grundeinstellung

Durch das Verändern von Stichbreite und Stichlänge können alle Sticharten dem Material und der Näharbeit angepasst werden.

Kanten absteppen

Für Kragen, Manschetten, Revers, Säume usw.

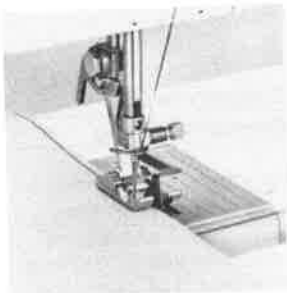
Kanten schmal absteppen

Nadel: 80
Faden: Nähfaden
Transporteur: 

● Stichwahl: A1/1

Geradstich
Stichlänge nach Wunsch

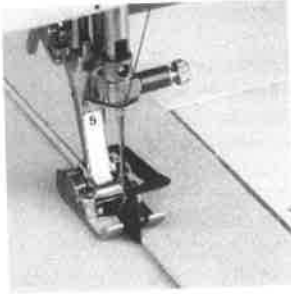
Nadelposition:
Linke Position für Aussenkanten
Nadelposition:
Rechte Position für Einschlagkanten
Nähfuss:
Nr. 5 Blindstichfuss



▲1

Aussenkanten

Stoffkante von links an die Führung des Blindstichfusses legen, Nadelposition nach gewünschtem Abstand zur Kante aktivieren (Abb. 1).




▲2

Einschlagkanten

Einschlagkante von rechts an die Führung des Fusses legen und Nadelposition rechts aktivieren (Abb. 2).

Kanten breit absteppen

Für alle Kanten.

Nadel: 80-90
Faden: Nähfaden
Transporteur: 

● Stichwahl: A1/1

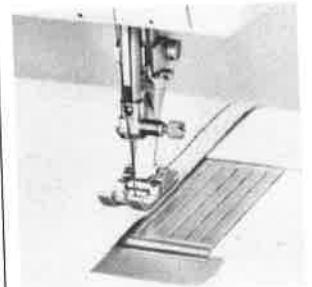
Nadelposition:
alle Positionen

Stoffkante entlang des Nähfusses (Abb. 3) oder entlang der Markierungen in der Stichplatte führen. Mit Hilfe der Nadelpositionen können weitere Zwischenbreiten genäht werden.

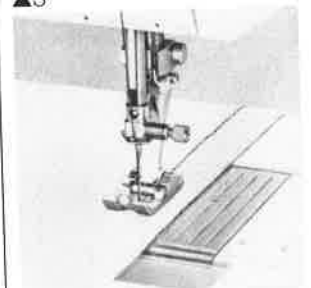
Absteppbreiten:
Nähfusstiefe = 1 cm
(Fuss mit Codierung)
7,5 mm
(Fuss ohne Codierung)

Markierstriche auf der Stichplatte:

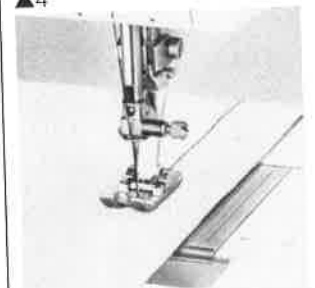
1. Strich = 1 cm
2. Strich = 1,5 cm (Abb. 4)
3. Strich = 2 cm
4. Strich = 2,5 cm (Abb. 5)
5. Strich = 3 cm



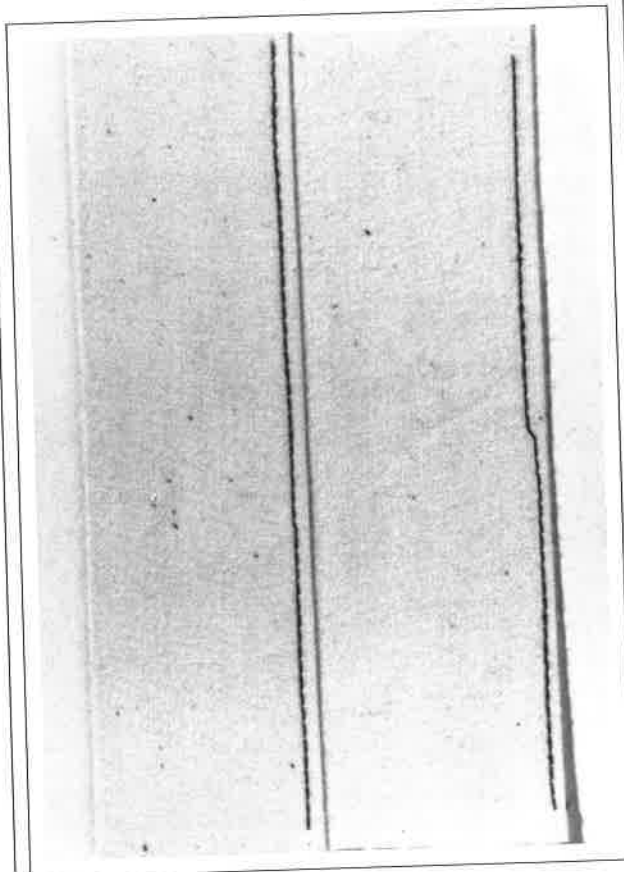
▲3



▲4



▲5



Nähte mit Nutzstichen

Die Wahl der Nahtart hängt vor allem vom Gegenstand ab. Die Wahl des Nutzstiches vor allem vom verwendeten Material. Wir unterscheiden drei Nahtarten.

Offene Nähte:

Nähte, die auseinandergebügelt werden. Sie liegen flach und tragen nicht auf.
Anwendungsbereich: Hosen, Röcke, Mäntel, Jacken usw.

Overlocknähte:

Nähte, die in einem Arbeitsgang genäht und versäubert werden.
Anwendungsbereich: Maschenmaterial für Pullover, Jacken, Jerseyblusen, Wäsche sowie hand- und maschinengestrickte Kleidungsstücke.

Flache

Verbindungsnahte:

Nähte, deren Schnittkanten übereinandergelegt und direkt überenäht werden.
Anwendungsbereich: Freizeitbekleidung, Miederwaren, Bastelarbeiten.


Dreifach-Geradstichnaht

Offene Naht

Strapaziernaht für feste Gewebe (z.B. Hosen)

Nadel: 80-90

Faden: Nähfaden

Transporteur: 

● Stichwahl: A1/6



Dreifach-Geradstich

Zickzacknaht

Offene Naht

Elastische Naht für Maschenware, speziell für Oberbekleidung.

Nadel: 80

Faden: Nähfaden

Transporteur: 

● Stichwahl: A1/2



Zickzackstich

Stichbreite ca. 1

Stichlänge ca. 1 1/2

Stretchnaht


Super-Stretchnaht

Offene Naht

Hochelastische Naht für Stretchmaterialien, besonders für Sportbekleidung.

Nadel: 80

Faden: Nähfaden

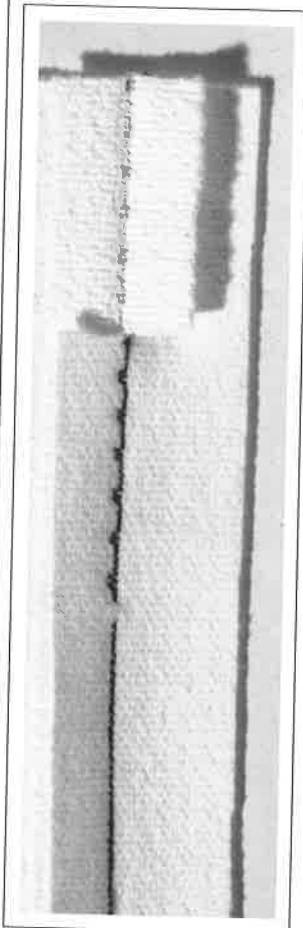
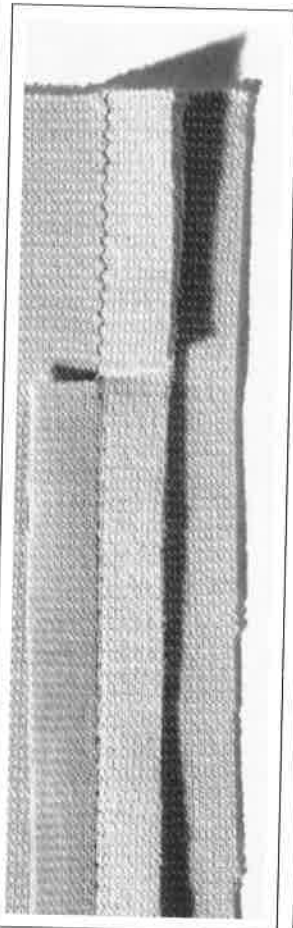
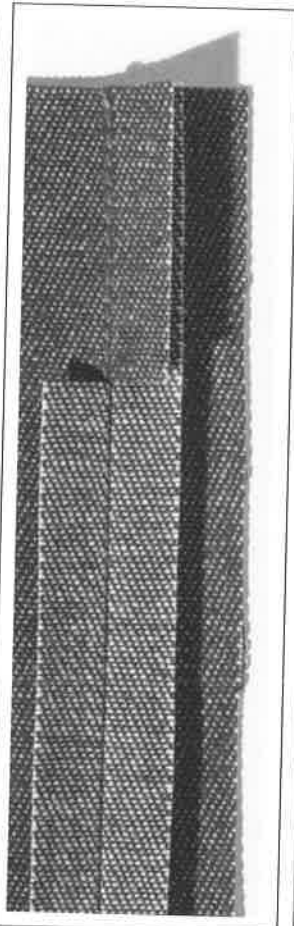
Transporteur: 

● Stichwahl: A1/11 oder A2/5



Super-Stretchstich

Stretchstich




Nähte mit Nutzstichen

Vari-Overlock-Naht

Elastische Overlocknaht für feine, weiche Maschenware, z.B. Seidenjersey, feiner Tricot usw.

Nadel: 80-70

Faden: Nähfaden/Stopffaden

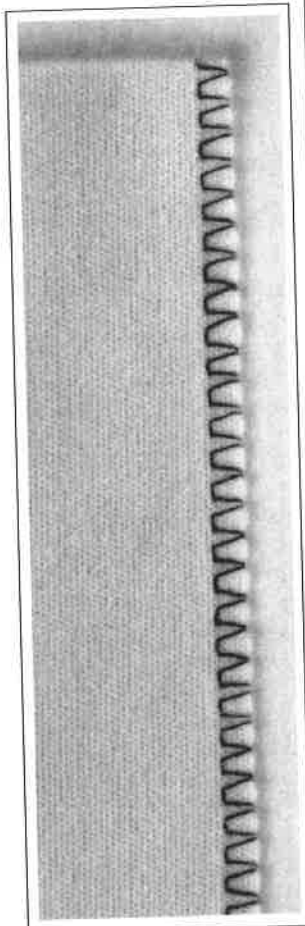
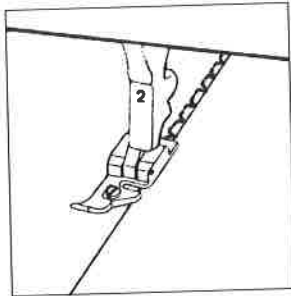
Transporteur: 

● Stichwahl: A1/3



Vari-Overlock

Stoffkanten so unter den Fuss legen, dass der Steg des Fusses auf die Schnittkante zu liegen kommt.



Doppel-Overlock-Naht Strick-Overlock-Naht

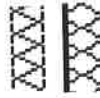
Overlocknaht für lockere Maschenware.

Nadel: 80

Faden: Nähfaden

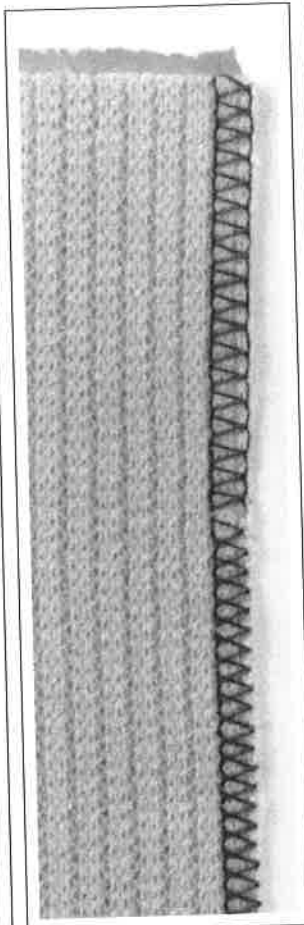
Transporteur: 

● Stichwahl: A1/7 oder A2/8



Doppel-Overlock
Strick-Overlock

Max. Stichbreite:
Doppel-Overlock 5,5 mm
Strick-Overlock 6 mm




Stretch-Overlock-Naht Verstärkte Overlock-Naht

Elastische Overlocknaht für festere Maschenware.

Nadel: 80

Faden: Nähfaden

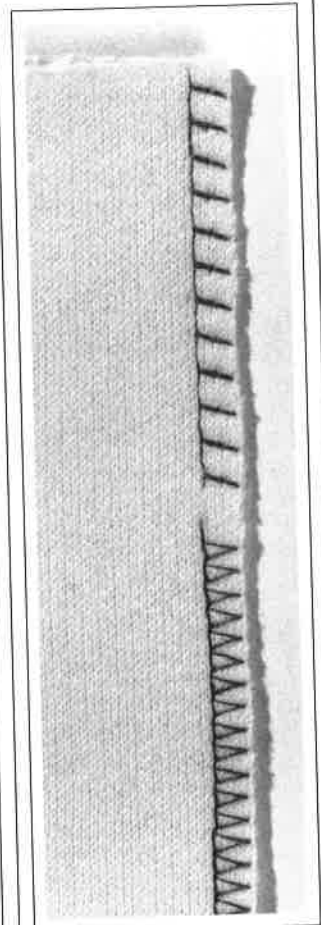
Transporteur: 

● Stichwahl: A1/10 oder A2/7

Stretch-Overlock



Verstärkter
Overlock



Säume mit Nutzstichen

Vorbereitung

Saum umheften, gewünschte Breite bezeichnen, nähen, restlichen Stoff wegschneiden. Hinweise für das Verarbeiten von Maschenmaterial (Seite 34) beachten.

Sichtsaum mit Tricotstich

Elastischer Sichtsaum für alle Tricotarten aus Baumwolle, feiner Wolle, Synthetik- und Mischfasern.

Nadel: 80

Faden: Nähfaden

Transporteur: 

● Stichwahl: A1/8

Tricotstich



Sichtsaum mit Dreifach-Zickzack

Strapaziersichtsraum für feste Gewebe, z.B. Jeans, Sonnenstoren, Liegestuhlbezüge usw.

Nadel: 80

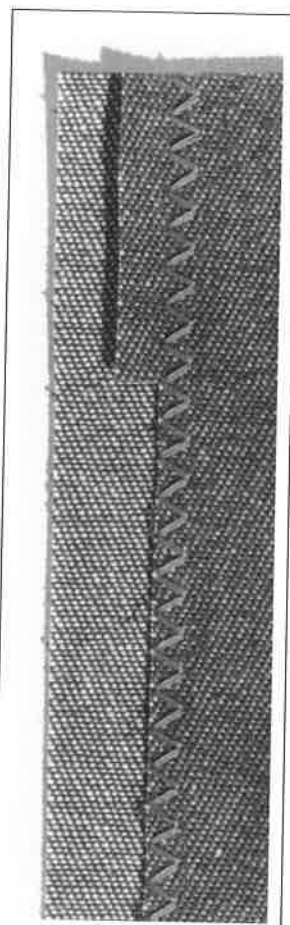
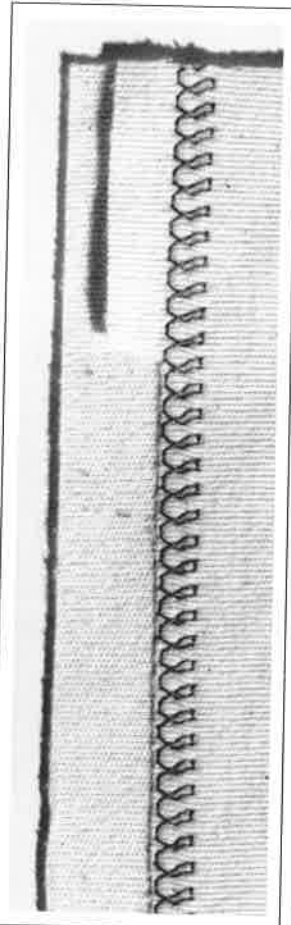
Faden: Nähfaden

Transporteur: 

● Stichwahl: A2/6

Dreifach-Zickzack

Stichbreite: 2 1/2 - 5, je nach Material



Nähen von Maschenmaterial

Wichtige Hinweise


1. Einwandfreie Nadel benutzen! Auch eine nur wenig stumpfe Nadel beschädigt die Maschen. Nach einiger Zeit entstehen Löcher.
2. Feinen Nähfaden verwenden, besonders für die feinen Jerseys. Grober Faden kann die Maschen ebenfalls verletzen.
3. Zum Heften Stopffaden verwenden. Stopffaden kann, wenn er übernäht wird, besser entfernt werden, als der wesentlich dickere und kurzfasrige Heftfaden.
4. Nähte sofort nach dem Nähen bügeln, dies erleichtert die weitere Arbeit wesentlich.

5. Näh- und Dehnprobe machen. Da die Elastizität der modernen Textilien sehr verschieden ist, soll die Grundeinstellung – wo nötig – dem Nähgut angepasst werden.

Für hohe Dehnbarkeit:
 – Stichtlänge ein wenig kürzer und/oder
 – Stichtbreite ein wenig grösser einstellen.
 Dadurch enthält die Naht mehr Faden und wird elastischer. Die Naht soll so elastisch sein, wie das verwendete Nähgut.

Abschlüsse mit Wabenstich

Vor allem für festere Maschenware.

Nadel: 80
 Faden: Nähfaden
 Transporteur: 


● Stichtwahl: A1/9

Wabenstich 


Kanten 1 cm auf die linke Stoffseite bügeln. Auf der Vorderseite fusstief nähen, anschliessend auf der Rückseite den restlichen Stoff zurückschneiden (wenn nötig).

Bündchen mit Overlocknaht

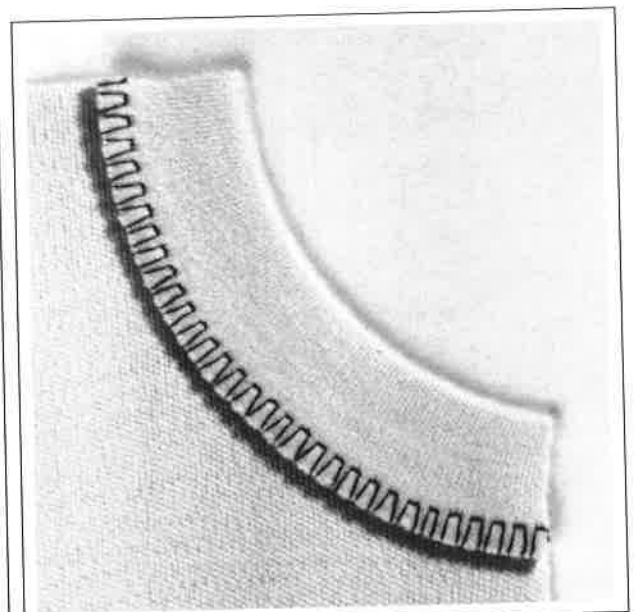
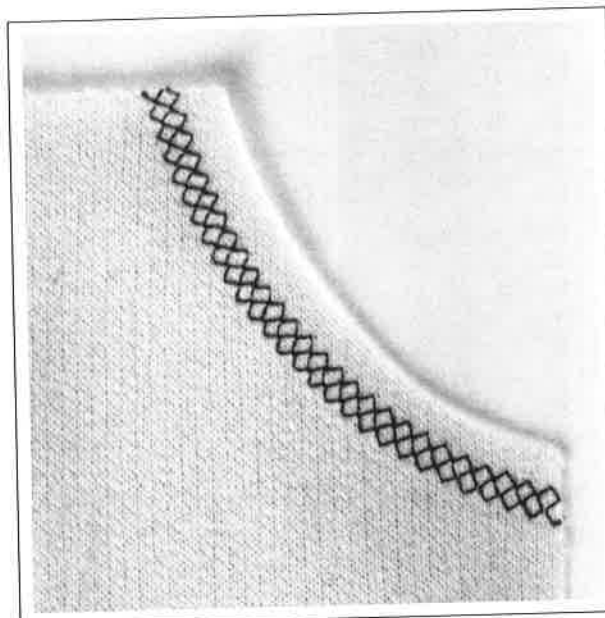
Speziell für alle feinen Jerseyarten.

Nadel: 80
 Faden: Nähfaden
 Transporteur: 

● Stichtwahl: A1/3

Vari-Overlock 

Sauber geschnittenen Streifen zur Hälfte bügeln. Auf der rechten Seite an den Halsausschnitt stecken. Schnittkanten des Bündchens bündig an die Kante des Halsausschnittes legen. Beim Nähen Steg des Overlockfusses der Schnittkante entlang führen.



Reissverschluss / Jeansfuss

Reissverschluss einnähen

Nadel: 80-100

Faden: Nähfaden

Reissverschlussfuss: 4

Transporteur: 

● Stichwahl: A1/1

Geradstich

Veränderung: Nadelposition
links/rechts

Fadenspannung:
verändern auf 6-7

Vorbereitung

Reissverschluss so einheften, dass die Zähne vom Stoff verdeckt werden. Reissverschluss einnähen, beide Seiten von unten nach oben, einmal mit Nadelposition rechts, einmal mit Nadelposition links.

Tip:

Fäden am Nähanfang gut festhalten, besonders bei Aussenkanten, in Taschen etc.

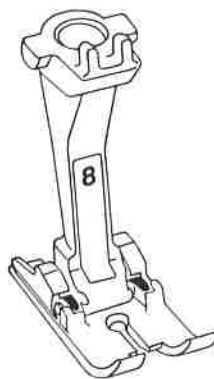
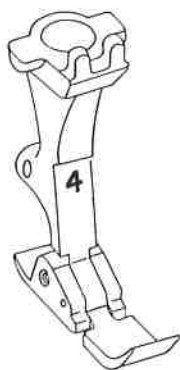
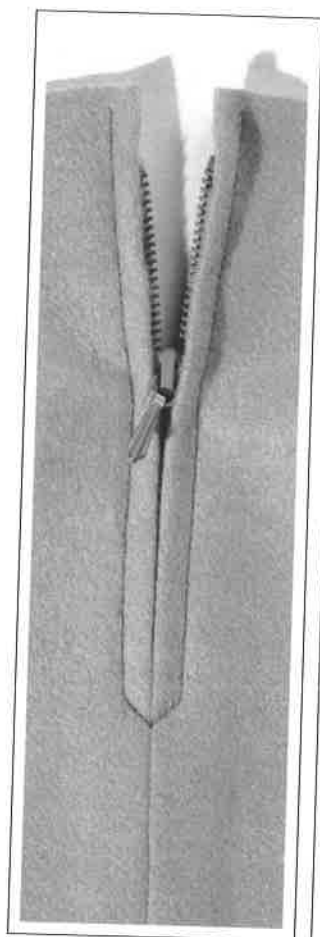
Wenn der Stoff und/oder das Reissverschlussband hart und dicht geschlagen sind, kann eine Nadel der Stärke 90 oder 100 zu einem schönen Stichbild auf beiden Stoffseiten verhelfen! Ein Versuch lohnt sich!

Dicknähen

Mit dem Jeansfuss können dicke, harte Nahtstellen besser bewältigt werden. Stichlänge je nach Bedarf zwischen 3 bis 4 mm.

Bitte beachten, dass Nadelposition «Mitte» und Stichbreite «0» eingestellt sein müssen.

Wichtig:
Nadel Nr. 100 verwenden!




Langstich / Heftstich

Mit Langstich näht die Maschine jeden 2. Stich. Längster Stich ist 10 mm.

Langstich

Nadel: 80-90

Faden: Nähfaden

Transporteur: 

● Stichwahl A1/1

Geradstich

Stichlänge: 3 1/2 - 5

Funktion:

Langstich

Für Ziersteppnähte kann der Langstich auch kombiniert werden mit dem Dreifach-Geradstich.

Für Ziersteppnähte mit Knopflochseide (Cordonnet); Nadel Nr. 100-110 verwenden!

Bei dünnem Nähgut kann der Langstich auch zum Heften verwendet werden.

Heftstich

Die Maschine näht jeden 4. Stich. Längster Stich ist 20 mm.

Nadel: 80-90

Faden: Nähfaden/Stopffaden

Transporteur: 

● Stichwahl: A1/1

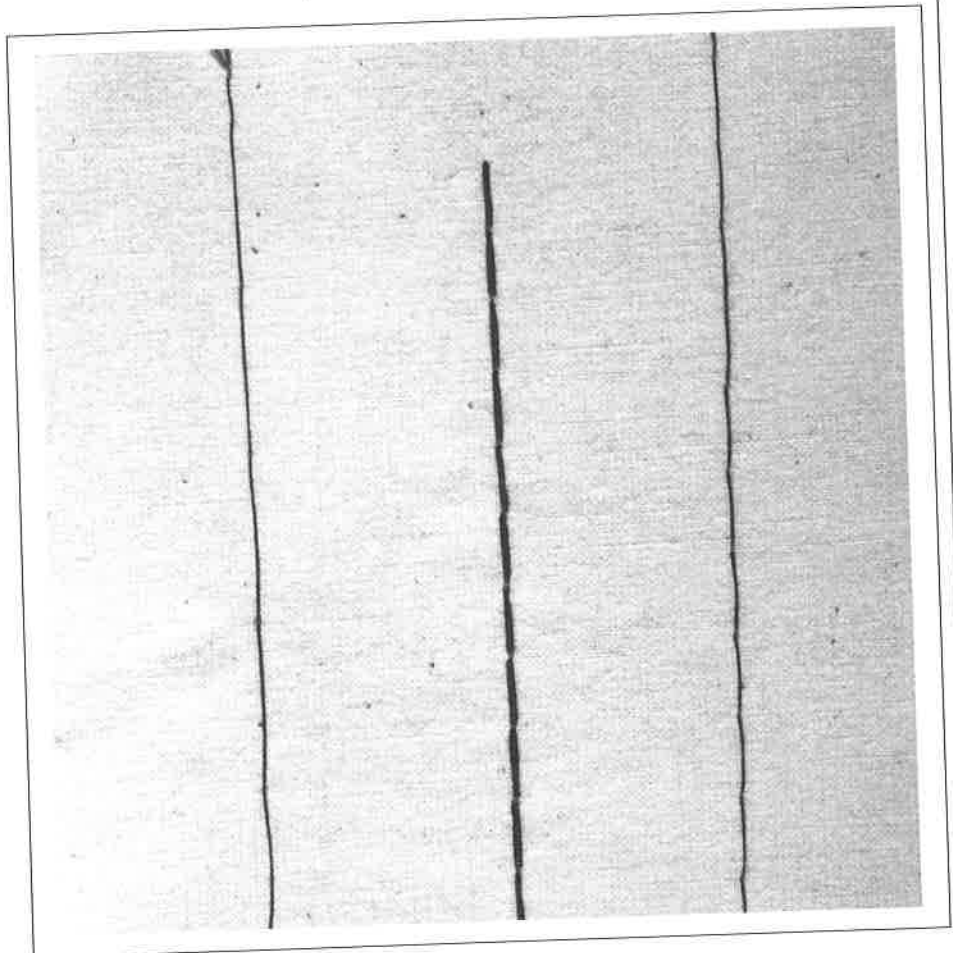
Geradstich

Stichlänge: 3 1/2 - 5

Funktion:

Heftstich

Tip:
Zum Vernähen am Nahtanfang und Nahtende einige Stiche mit normalem Geradstich nähen.



Blindsaum

Nadel: 80

Faden: Nähfaden/Stopf-
faden

Transporteur: 

● Stichwahl: A1/5 

Blindstich

Vorbereitung

Den Saum vorbereiten wie
beim Nähen von Hand.

Legen des Saumes

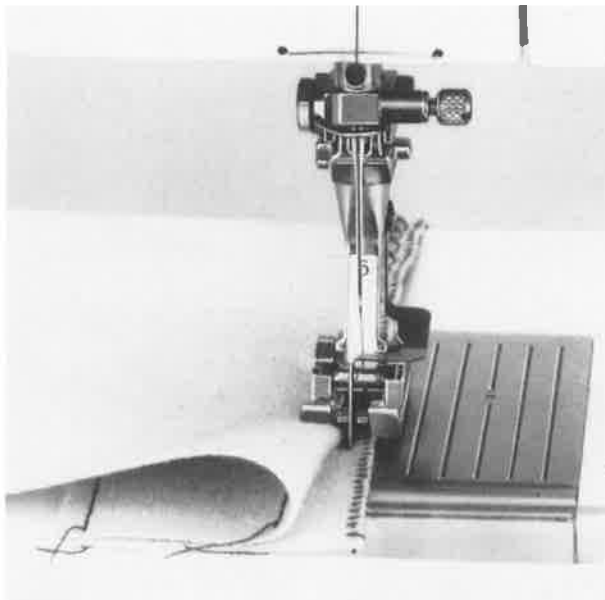
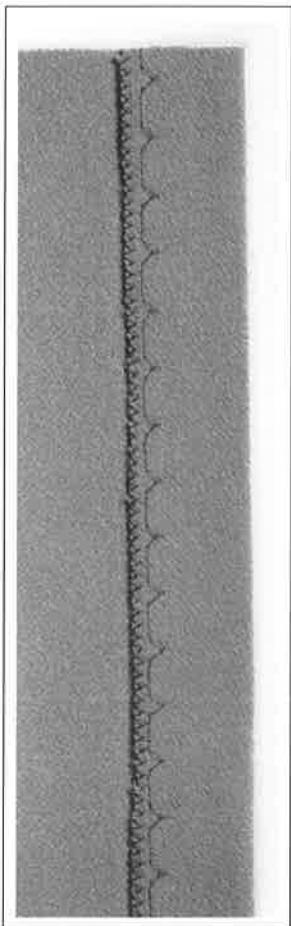
Arbeit unter den Fuss
legen, siehe Abb. 1.

Nähen

Die Nadel soll die Stoffkan-
te nur anstechen, wie beim
Nähen von Hand. Die ver-
schiedenen Stoffqualitäten
verlangen eventuell eine
kleine Anpassung der
Stichbreite.

Nach ca. 10 cm den Blind-
saum auf beiden Stoffseiten
nochmals prüfen, ev. Stich-
breite erneut anpassen.

Tip:
Nähgut während des
Nähens ganz wenig zu-
rückhalten.



▲1

Gummi aufnähen

Gummifaden/Perlarn aufnähen mit dem Kräuselstich

Zum Einkräuseln von langen Stoffteilen, für Abschlüsse an Kinder- und Puppenkleidern, für Bastelarbeiten usw.

Nadel: 80

Faden: Nähfaden

Transporteur: 

● Stichwahl: A2/4

Kräuselstich 

Nähfuss:
Nr. 3 Knopflochfuss

Gummifaden oder Perlarn in der doppelten Länge der zu nähenden Kante zuschneiden.

Gummifaden oder Perlarn in die Hälfte legen und die entstehende Schlinge über den mittleren Steg des Knopflochfusses legen (Nadel ist bereits im Stoff eingestochen). Die beiden Enden unter dem Fuss nach hinten ziehen, Nähfuss senken.

Gummifaden oder Perlarn auf der Vorderseite des Fusses anheben, nach vorn ziehen (kurze Enden hinter dem Nähfuss lassen) und übernähen. Den Gummifaden beim Nähen spannen. Je stärker der Gummifaden gespannt wird, desto enger wird der fertige Gummizug. (Perlarn nur übernähen.) Jeweils am Anfang und am Ende der Reihe einige Stiche mit versenktem Transporteur nähen.

Nach dem Nähen den Stoff durch Ziehen am Perlarn einkräuseln.

Schmales Gummiband übernähen mit dem Universalstich

Zum Einkräuseln von langen Stoffteilen, für Abschlüsse an Oberbekleidung, Sport-, Kinder- und Puppenkleidern, für Bastelarbeiten usw.

Nadel: 80

Faden: Nähfaden

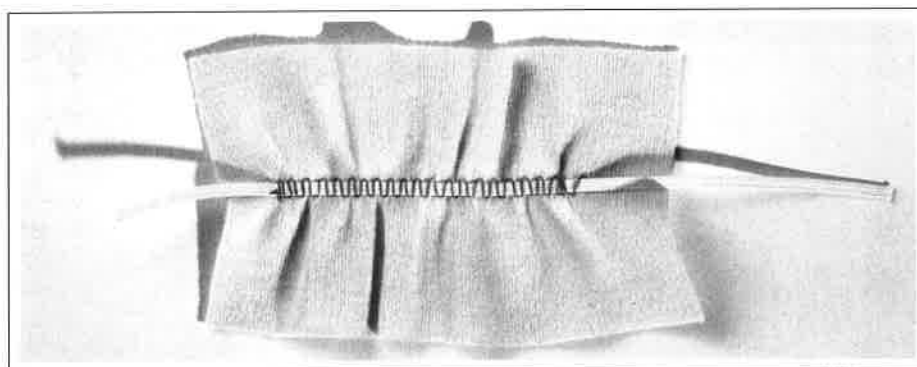
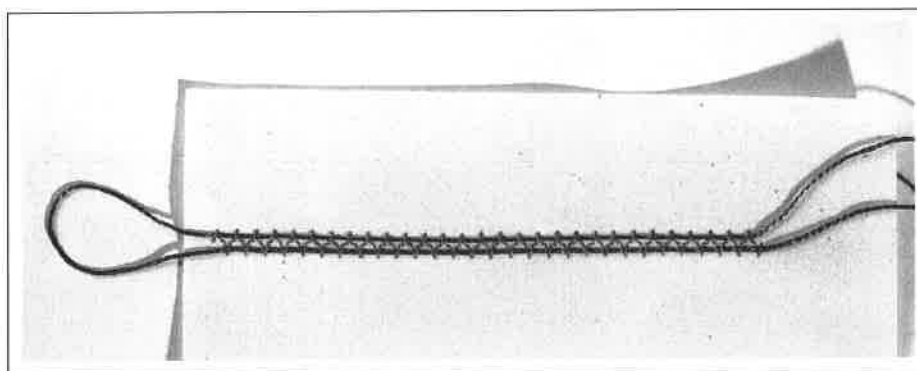
Transporteur: 

● Stichwahl: A2/2

Universalstich 

Stichbreite: je nach Gummibandbreite

Gummiband in der gewünschten Länge zuschneiden. Das Gummiband übernähen, dabei darauf achten, dass es von der Nadel nicht angestochen wird. Nach dem Nähen kann der gekräuselte Stoff regelmässig verteilt werden.



Gummi aufnähen

Breites Gummiband aufnähen mit dem genähten Zickzack oder Lycrastich

Für Sportbekleidung, Unter- und Nachtwäsche, Kinderkleider usw.

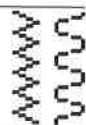
Nadel: 80

Faden: Nähfaden

Transporteur: 

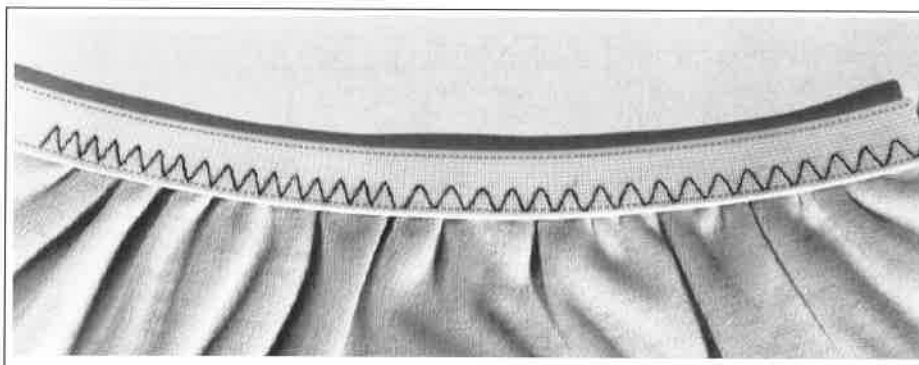
● Stichwahl: A2/1 oder A2/3

Genähter Zickzack oder Lycrastich



Gummiband in der gewünschten Länge zuschneiden. Auf den Stoff stecken und aufnähen, vorstehenden Stoff wegschneiden.

Tip:
Den Stoff zuerst mit einem langen Geradstich nähen, dann am Unterfaden ziehen und den Stoff auf die notwendige Länge zusammenziehen (= einkräuseln). Das Gummiband anschließend aufnähen. Das ist einfacher, da das Gummiband beim Aufnähen nicht gedehnt werden muss.




Stopfen automatisch / Riegelprogramm

Automatisches Stopfprogramm

Einfaches, schnelles Stopfen bei dünnen Stellen und Rissen.

Einfaches Stopfprogramm

Nadel: 80
Faden: Stopffaden
Transporteur: 

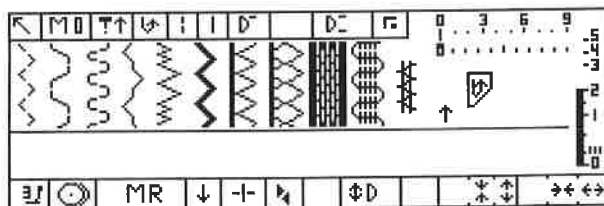
● Stichwahl: A2/9
Einfaches Stopfprogramm

Fuss: Knopfloch-Schlittenfuss Nr. 3C
Symbol: Vernähtaste am Ständerkopf


Einfaches Stopfprogramm aktivieren.
Die Nadel links oberhalb der schadhaften Stelle einstechen.

Die erste Länge des Stopfprogrammes nähen. Die Stopflänge durch einen Druck auf die Vernähtaste am Ständerkopf programmieren. Bei einer Stopflänge von 30 mm schaltet die Maschine automatisch um. Die Maschine näht das Stopfprogramm automatisch fertig und hält am Ende an.

Die Stopfstelle kann durch Verschieben des Nähgutes in der Länge und in der Breite vergrößert werden.



Verstärktes Stopfprogramm

Nadel: 80
Faden: Stopffaden
Transporteur: 

● Stichwahl: A2/10
Verstärktes Stopfprogramm

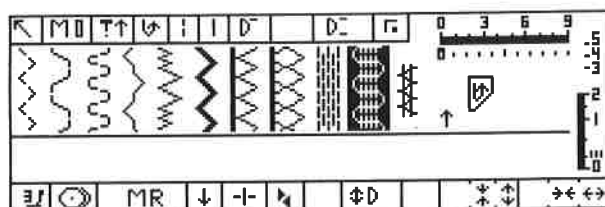
Fuss: Knopfloch-Schlittenfuss Nr. 3C
Symbol: Vernähtaste am Ständerkopf

Verstärktes Stopfprogramm aktivieren.

Die Nadel links oberhalb der schadhaften Stelle einstechen.

Die Maschine näht zuerst eine Bogennaht. Die Stopflänge durch einen Druck auf die Vernähtaste am Ständerkopf programmieren. Bei einer Stopflänge von 30 mm schaltet die Maschine automatisch um. Die Maschine näht das Stopfprogramm automatisch fertig und hält am Ende an.

Die Stopfstelle kann durch Verschieben des Nähgutes in der Länge und in der Breite vergrößert werden.



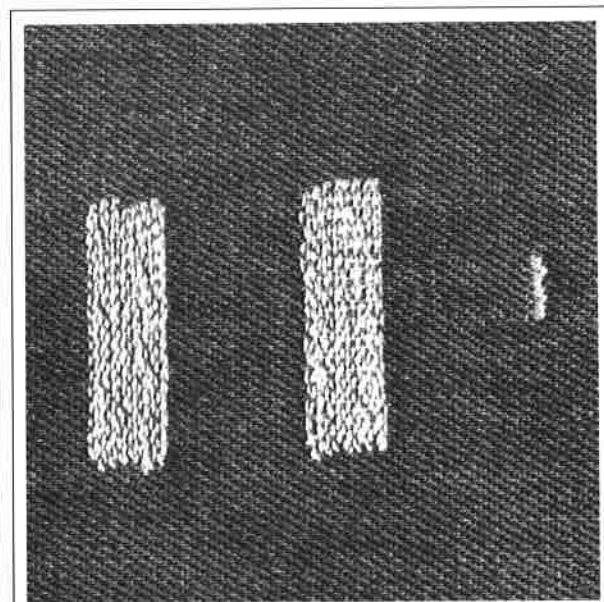
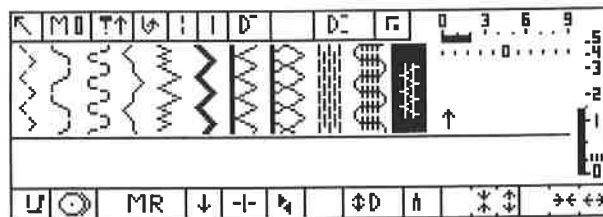
Riegelprogramm

Zur Verstärkung von stark strapazierten Nähten an Taschen, Jacken, Jeans und Berufskleidern, zum Ausbessern von Knopflochern usw.

Nadel: 80
Faden:
Nähfaden, Stopffaden
Transporteur: 

● Stichwahl: A2/11
Riegelprogramm

Riegelprogramm aktivieren. Die Maschine beginnt den Riegel oben links und näht diesen fertig. Sie stoppt am Ende automatisch.



Stopfen manuell

Grundlage des Stopfens

Zum Stopfen muss der Transporteur versenkt werden. Das Stopfgut wird von Hand hin und her geführt. Wichtig beim Stopfen ist das gleichmässige Führen, dies bedarf einiger Übung.

Tip:
Stopfrahmen benützen (Abb.), dadurch bleibt die Stopfstelle gleichmässig gespannt.
Rahmen gleichmässig und ohne Druck hin- und herführen, bei ruckartigen Bewegungen entsteht Fadenreissen.
Es ist am einfachsten, die Stopfstelle von links nach rechts zu arbeiten und dabei die Stopffäden in der Längsrichtung zu nähen.
Die Benutzung des Anschlagbetisches und das Aufstützen der Ellenbogen auf dem Tisch erleichtern die Arbeit.

Stopfen

Nadel: 80-70

Faden: Stopffaden

Transporteur: 

● Stichwahl: A1/1

Geradstich

Stichlänge: 0

Nähfuss: Stopffuss Nr. 9

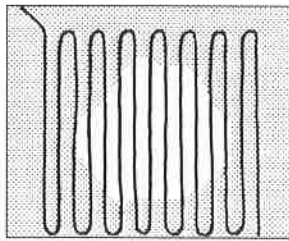
Wichtig

In Reihen und in Rundungen stopfen. Bei spitzen Wendungen besteht die Gefahr des Nachreissens.

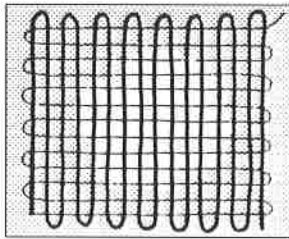


Die drei Arbeitsgänge

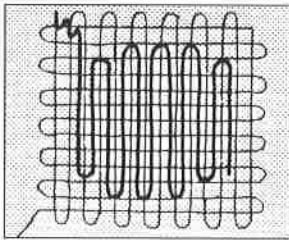
1. Spannen, dann die Arbeit $\frac{1}{4}$ drehen.



2. Überdecken der Spannfäden, jedoch nicht zu dicht, Arbeit $\frac{1}{2}$ drehen.



3. Fertig stopfen des Loches. Diese Stopffäden sollen sich in der zweiten Reihe «verlieren», müssen also in der gleichen Richtung gearbeitet werden wie die zweite Reihe.

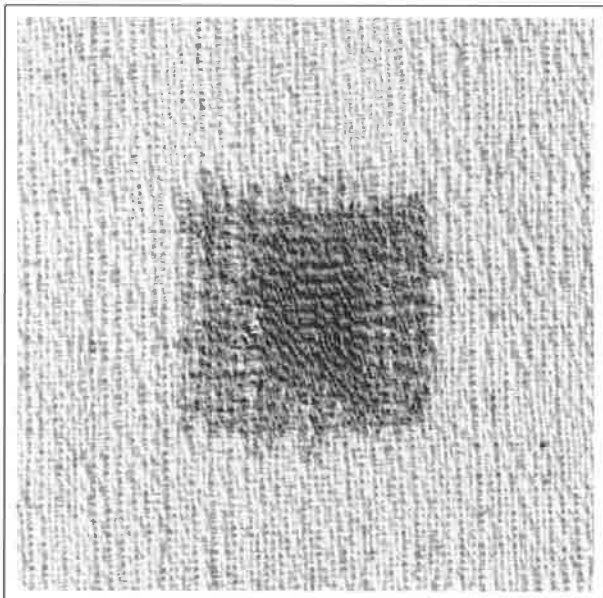
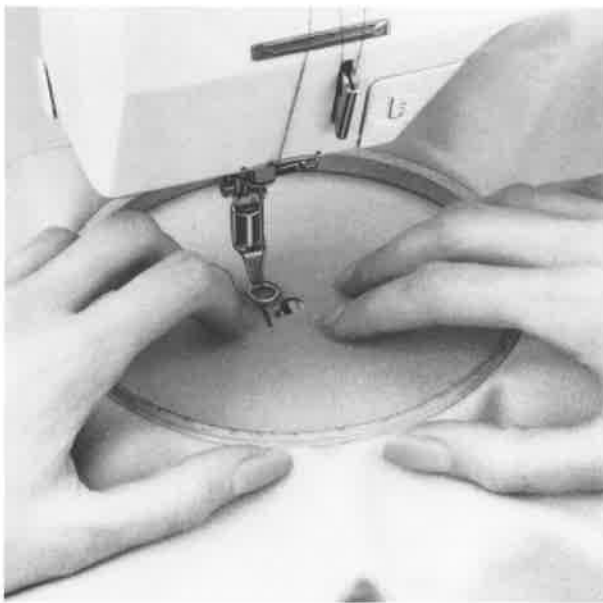


Hauptfehler

Faden reisst oft:
– Stopfgut wurde unregelmässig geführt.

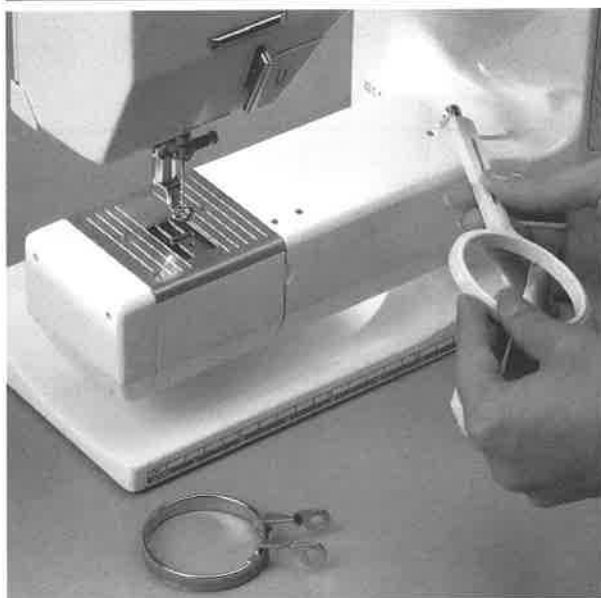
Stich ist unschön, der Faden liegt obenauf:
– Stopfgut wurde zu rasch geführt im Verhältnis zur Nähgeschwindigkeit.

Auf der Rückseite des Stoffes bilden sich kleine Knötchen:
– Stopfgut wurde zu langsam geführt im Verhältnis zur Nähgeschwindigkeit.



Sobald die Stopftechnik beherrscht wird, den Rand der Stopfstelle in unregelmässigen Längen arbeiten, damit der Faden sich im Gewebe «verliert».

Stopfen mit Stopfring

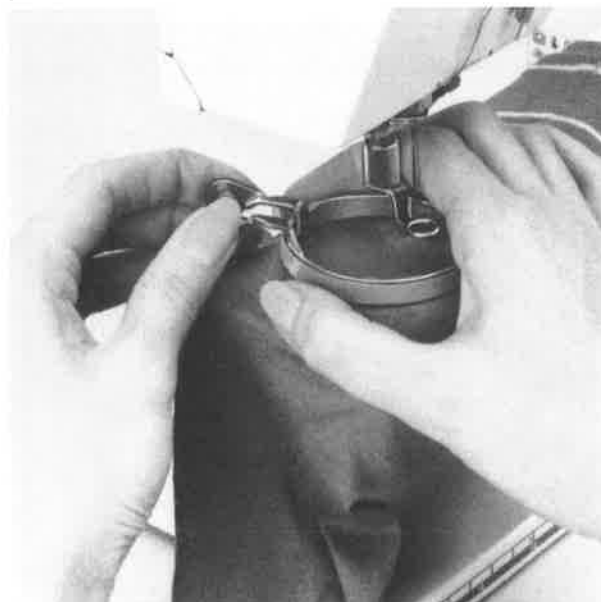


▲1



▲2

▼3



Der kleine Stopfring

Der kleine Stopfring ist besonders praktisch zum Stopfen von kleinen schadhaften Stellen in feinen Stoffen, sowie in feiner Wäsche aller Art, feinen Socken und Pullovern, z.B. aus Helanca, Interlock, Jersey.

Einspannen

– Stopfrahmen ohne Spannring auf dem Freiarm einhängen (Abb.1).

– Stopfgut gleichzeitig über Freiarm und Rahmen ziehen.

– Stopfrahmen ganz nach links ausziehen. Zeigefinger und Daumen der rechten Hand ringförmig auf den kleinen Stopfring legen.

– Mit der linken Hand Stopfgut an der Stirnseite des Freiarmes spannen. Die so erzielte Spannung mit dem Daumen der rechten Hand festhalten (Abb.2).

– Mit der linken Hand Spannring wie folgt einsetzen:
Spannring schliessen, unter den Zeigefinger der rechten Hand einfahren und festhalten. Dann erst Spannring ganz in den Rahmen drücken (Abb.3).

Stopftechnik

In rohrartigen Gegenständen wird in der Regel in der Querrichtung (Maschenlauf) gespannt und in der Längsrichtung gedeckt, da die Arbeit nicht gedreht werden kann.


Stoff-Flicken

Kanten verstärken mit Bogennaht oder Wabenstich

Kanten verstärken an Arbeitskleidung, Tischwäsche, Frottéwäsche usw.

Nadel: 80-70

Faden: Stopffaden

Transporteur: 

● Stichwahl: A1/4
oder A1/9
Bogennaht/
Wabenstich



Stichlänge: Wenn nötig dem Material anpassen

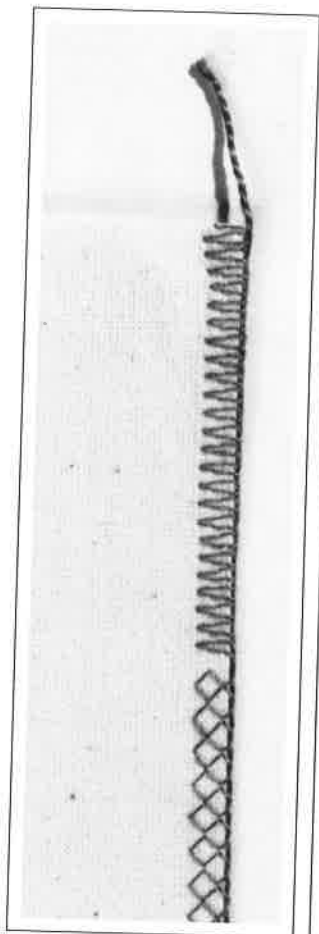
Tip:
Eine Garneinlage verstärkt und verschönert die Kante.

Die Stoffkante mit der Bogennaht oder dem Wabenstich übernähen. Wenn nötig, eine zweite Reihe, etwas ins Material hineinversetzt, arbeiten. Die Garneinlage der Kante entlang mitführen und mit den Maschinenstichen übernähen.

Als Garneinlage eignen sich: Perlgarn, starker Handnähfaden, feines Häkelgarn.

Flicken aufsetzen mit Wabenstich oder Bogennaht

Mit der Bogennaht oder dem Wabenstich können Flicker aufgesetzt werden. Das Ersatzstück wird im gewobenen Stoff quadratisch oder rechteckig zugeschnitten und aufgenäht, (siehe auch Tricot-Flicker, Seite 45)



Automatisches Flickprogramm in 4 Nährichtungen


Automatisches Flickprogramm in 4 Nährichtungen

Aufnähen von Flickern (Quadrat oder Rechteck) auf geschlossenen Gegenstände (Hosenbeine oder Ärmel) ohne das Nähgut zu drehen.

Nadel: 80-90

Faden:

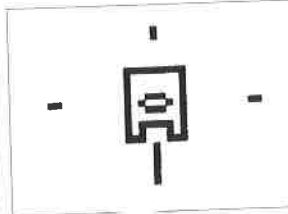
Nähfaden, Stopffaden

Transporteur: 

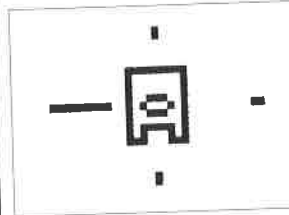
Stichwahl:

B1/1-7

Beim Anwählen des Flickprogrammes in den 4 Nährichtungen erscheinen die Nutztische, die sich für Flickarbeiten in verschiedenen Materialien eignen. Diese Nutztische sind in einer fixen Grundeinstellung programmiert, d.h. Stichbreite und Stichtlänge können nicht verändert werden. Rechts im Bildschirm ist eine Richtungsanzeige («Uhr») mit den vier Nährichtungen sichtbar.



Das aufzusetzende Stoffstück etwas grösser zuschneiden und plazieren. Den gewünschten Stich aktivieren und der ersten Kante entlang fusstief nähen. Die Maschine näht vorwärts in der gewohnten Richtung.

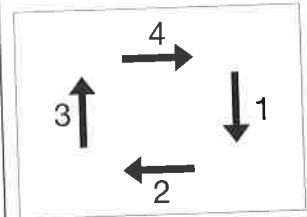


Um die Richtung zu ändern, den Cursor auf die entsprechende Richtungsmarkierung stellen (z.B. nach links) und diese mit der OK-Taste aktivieren. Nun näht die Maschine nach links. Die zweite Richtung ebenfalls fusstief nähen, damit der Nähfuss auf der doppelten Stofflage aufliegt.

Für die nächste Richtungsänderung in der oben beschriebenen Weise vorgehen.

Empfehlung:

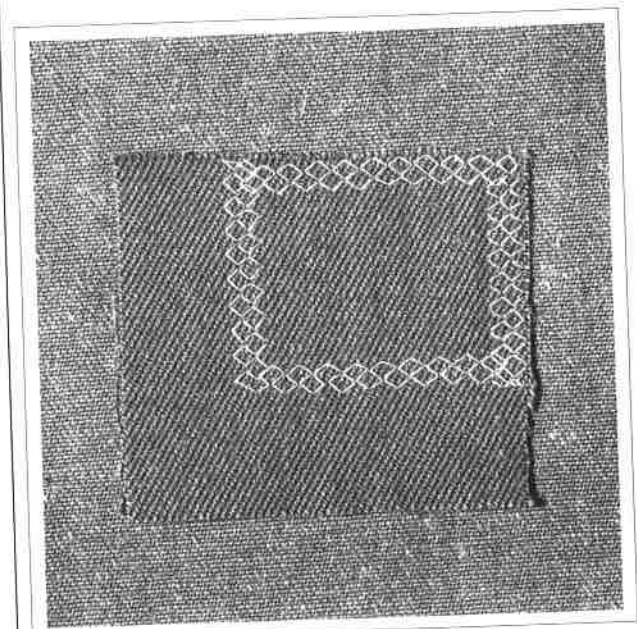
Die Stoffstücke im Uhrzeigersinn von rechts nach links aufnähen (siehe Skizze).



Tip:

Musterende 2-9x verwenden, um einfacher ans Ziel zu kommen.

Nach dem Nähen den Reststoff rund um die Maschinenstiche weg-schneiden.




Trikot-Flicken

Flicken aufsetzen mit Tricotstich

Besonders zum Flickern von Wäsche aus Tricot.

Nadel: 80-70

Faden: Stopffaden

Transporteur: 

● Stichwahl: A1/8

Tricotstich 

Diese Flickart eignet sich besonders bei grösseren schadhafte Stellen, da die Elastizität erhalten bleibt.

Arbeitsweise:

Damit die Elastizität in allen Richtungen erhalten bleibt, beim Ersatzstück die Ecken abrunden.

Das Ersatzstück auf die schadhafte Stelle legen und mit dem Tricotstich in 2 Arbeitsgängen aufnähen. Am Schluss die schadhafte Stelle ausschneiden.

Kanten mit Gummifaden

Der Gummifaden dient dazu, verzogene Kanten wieder in die ursprüngliche Form zu bringen.

Nadel: 80-70

Faden: Stopffaden

Transporteur: 

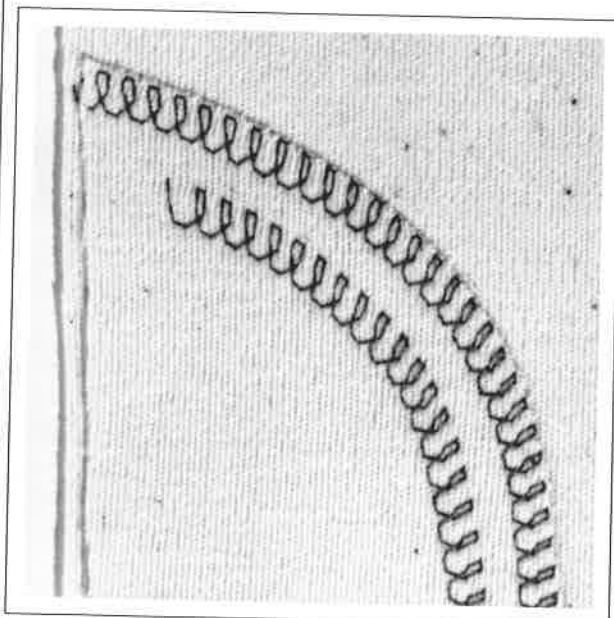
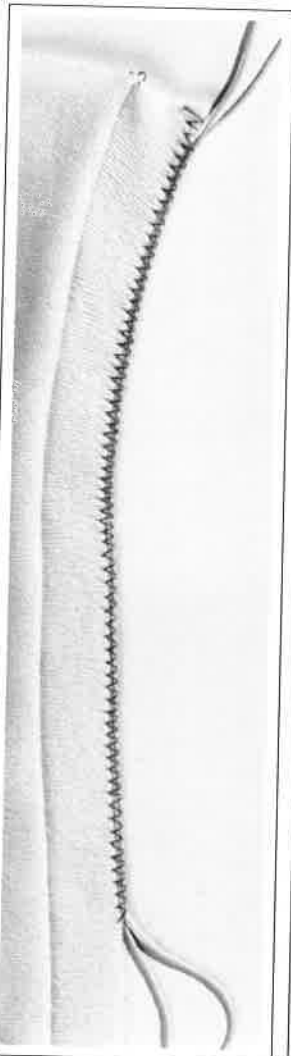
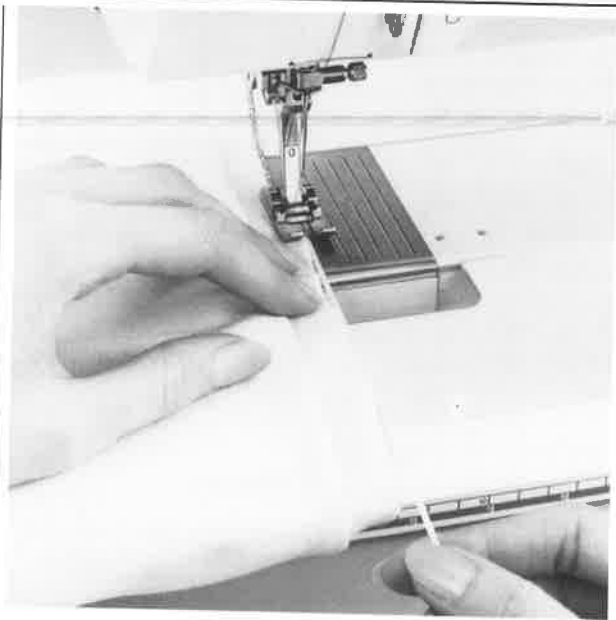
● Stichwahl: A1/2

Zickzackstich 

Stichbreite: ca. 5


Stichlänge: 1 1/2 - 2

Zwei Gummifäden der Kante entlang mitführen und mit Zickzackstichen annähen. Gummifäden dabei leicht anziehen.



Vier-Stufen-Wäscheknopfloch / Vier-Stufen-Stretchknopfloch mit Garneinlage

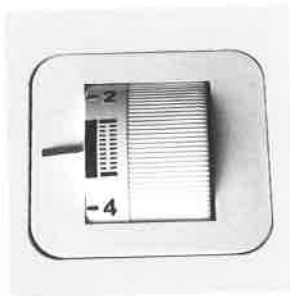
Wäscheknopfloch
(für gewobe Stoffe)
Stretchknopfloch
(für Strickstoffe)

Nadel: 80-70
Faden: Stopffaden,
Nähfaden
Transporteur: 

● Stichwahl: C1/1-3
Nähfuss Nr. 3

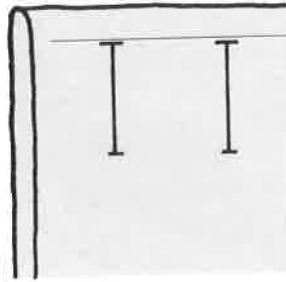
Vorbereitung

Zum Knopflochnähen kann die Fadenspannung (je nach Stoffart) in den dunklen Bereich am Fadenspannungs-Regulierdrehknopf gestellt werden.



Knopflöcher bezeichnen

Die Knopflochlänge bezeichnen.



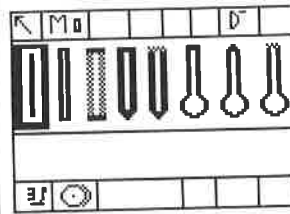
Nähprobe

Falls nötig, Stichtlänge und Stichtbreite dem Nähgut anpassen:
- Raupendichte mit dem Stichtlängen-Verstellrad einstellen
- Raupenbreite (Knopflochbreite) mit dem Stichtbreiten-Verstellrad einstellen

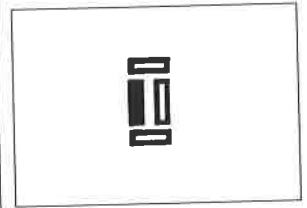
Tip:
Immer eine Nähprobe auf dem Originalstoff und mit der Originaleinlage nähen!

Knopflöcher nähen

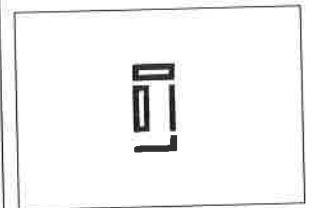
Knopflochprogramm anwählen. 1. Knopfloch ist aktiviert, Maschine ist nähbereit für die erste (linke) Raupe vorwärts. Nadel genau am Knopflochbeginn einstechen, Nähfuss senken.



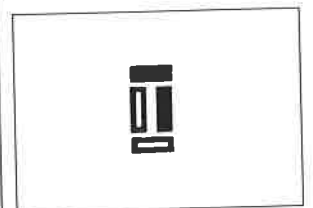
Nähen der 1. Raupe vorwärts in der gewünschten Länge. Die Vernähtaste am Ständerkopf drücken, damit wird die Maschine auf die nächste Stufe umgestellt (Symbol auf dem Bildschirm).



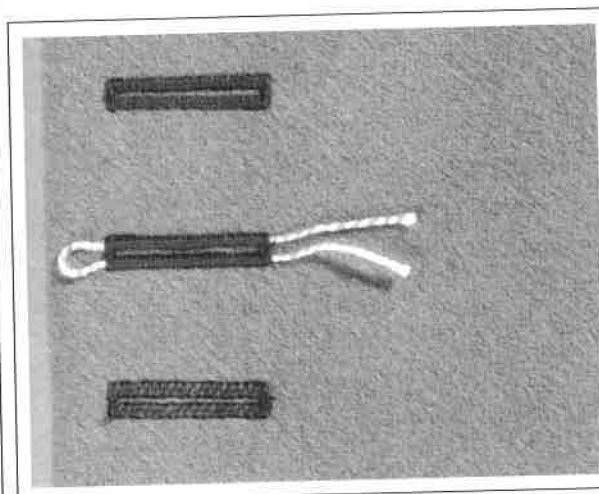
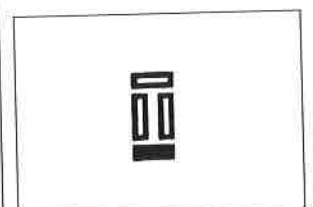
Nähen von Geradstichen rückwärts bis zum Knopflochbeginn. Umstellen zur nächsten Stufe mit der Vernähtaste.



Nähen des ersten Riegels und der zweiten Raupe. Umstellen zur nächsten Stufe mit der Vernähtaste.



Nähen des zweiten Riegels und der Vernähstiche. Maschine hält an und stellt automatisch auf Knopflochbeginn.



Vier-Stufen-Wäscheknopfloch / Vier-Stufen-Stretchknopfloch mit Garneinlage

Knopflöcher mit Garneinlage

Die Garneinlage verstärkt und verschönert das Knopfloch.
Als Einlagegarn eignen sich: Perl garn Nr. 8, starker Handnähfaden, feines Häkelgarn.
Die Garnschlinge soll an jenem Ende des Knopfloches liegen, das durch den Knopf beansprucht wird.
Nähgut entsprechend unter den Nähfuß legen.

Einhängen des Garnes

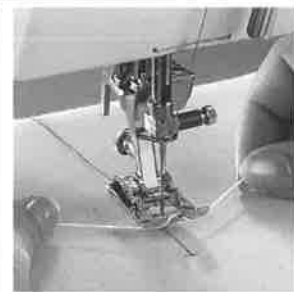
Das Einhängen des Garnes ist einfacher, wenn die Nadel bereits im Stoff steht: Nadel genau am Knopflochbeginn einstechen. Nähfuß noch nicht senken. Einlagegarn über den mittleren Steg vorne am Knopflochfuss legen (Abb. 1) und beide Enden unter dem Fuss nach hinten ziehen (Abb. 2). Fuss senken. Prüfen, ob das Garn gleiten kann. Knopfloch nähen. Einlagegarn dabei nicht festhalten. Am Schluss Garnschlinge nachziehen.

Fixieren des Einlagegarnes

Die Garnenden mit Handnähnadel auf die Rückseite ziehen (Abb. 3) und verknoten oder vernähen.

Aufschneiden des Knopfloches

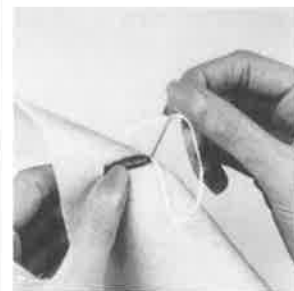
Von beiden Knopflochenenden zur Mitte hin schneiden (Abb.4).



▲1



▲2



▲3



▲4

Vier-Stufen-Rundknopfloch / Vier-Stufen-Augenknopfloch

Rundknopfloch / Augenknopfloch

Nadel: 80

Faden: Nähfaden

Transporteur: 

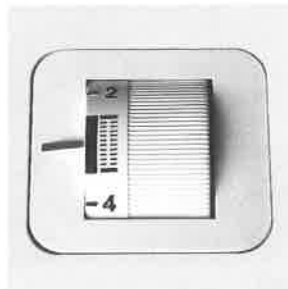
● Stichwahl: C1/4-8

Nähfuss: Nr. 3

Rund- und Augenknopflocher eignen sich für Jacken, Mäntel, Hosen und Freizeitbekleidung.

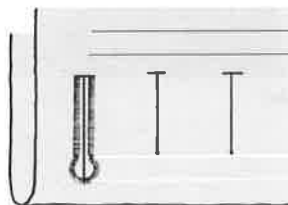
Vorbereitung

Zum Knopflochnähen kann die Fadenspannung (je nach Stoffart) in den dunklen Bereich am Fadenspannungs-Regulerrad gestellt werden.



Knopflocher bezeichnen

Markiert wird die Raupenlänge. Die Länge der Rundung muss bei der effektiven Länge des Knopfloches mit einbezogen werden.



Nähprobe

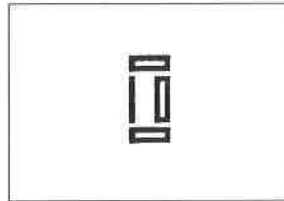
Falls nötig, Stichlänge und Stichbreite dem Nähgut anpassen:

- Raupendichte mit dem Stichlängen-Verstellrad einstellen
- Raupenbreite (Knopflochbreite) mit dem Stichbreiten-Verstellrad einstellen

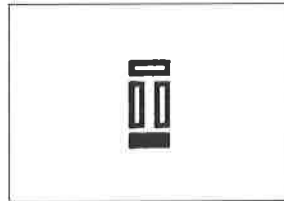
Tip:
Immer eine Nähprobe auf dem Originalstoff und mit der Originaleinlage nähen!

Knopflocher nähen

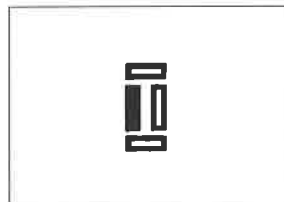
Gewünschtes Knopfloch aktivieren. Nadel am Knopflochbeginn einstecken, Nähfuss senken. Nähen von Geradstichen vorwärts bis die gewünschte Länge erreicht ist. Umstellen zur nächsten Stufe mit der Vernähstaste.



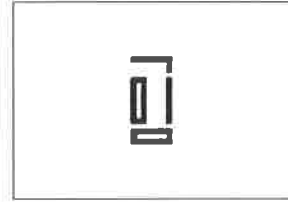
Nähen der Rundung oder des Auges. Maschine stellt automatisch um:



Nähen der 1. Raupe rückwärts bis zum Knopflochbeginn. Umstellen zur nächsten Stufe mit der Vernähstaste.



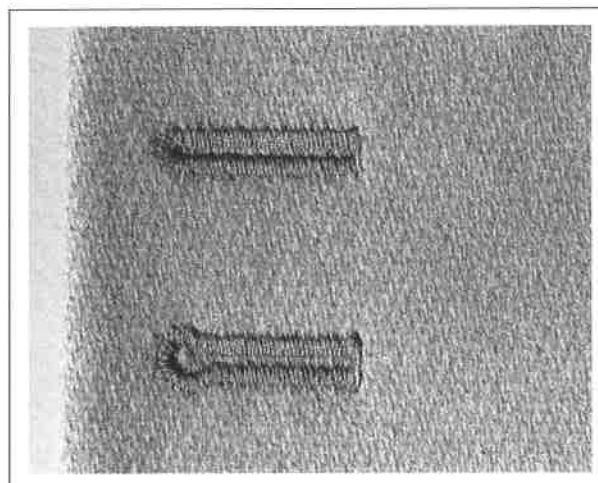
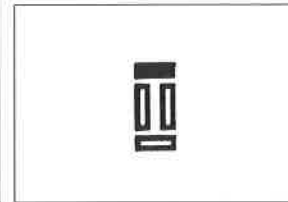
Nähen von Geradstichen vorwärts bis zur Rundung oder zum Auge. Umstellen zur nächsten Stufe mit der Vernähstaste.



Nähen der 2. Raupe rückwärts bis zum Knopflochbeginn. Umstellen zur nächsten Stufe mit der Vernähstaste.



Nähen des Riegels und der Vernähstiche. Maschine hält an und stellt automatisch auf Knopflochbeginn.



Aufschneiden des Knopfloches

Siehe Seite 47.

Vollautomatisches Wäscheknopfloch (für gewobene Stoffe)

Vollautomatisches Stretchknopfloch (für Strickstoffe)

Vollautomatisches Rundknopfloch (für festere Stoffe)

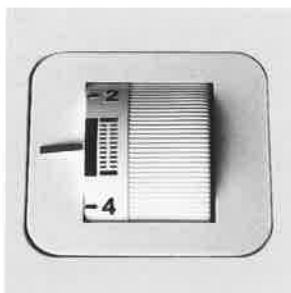
Vollautomatisches Augknopfloch (für festere Stoffe)

Nadel: 80-70
 Faden: Stopffaden, Nähfaden
 Transporteur: 

● Stichwahl: C1/1 - 8
 Nähfuß: Nr. 3C (Schlittenfuß)

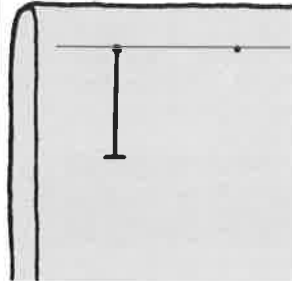
Vorbereitung

Zum Knopflochnähen kann die Fadenspannung (je nach Stoffart) in den dunklen Bereich am Fadenspannungs-Regulerrad gestellt werden.



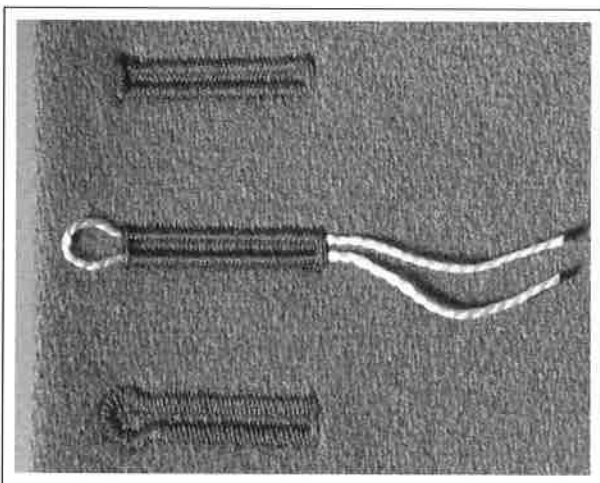
Knopflöcher bezeichnen

Wäsche- und Stretchknopflöcher:
 Nur ein Knopfloch einzeichnen. Nach dem Nähen des ersten Knopfloches ist die Länge programmiert. Für alle weiteren Knopflöcher den Anfangspunkt bezeichnen.



Rund- und Augknopflöcher:

Markiert wird die Raupenlänge. Die Länge der Rundung oder des Auges muss bei der effektiven Länge des Knopfloches mit einbezogen werden. Nur ein Knopfloch einzeichnen. Nach dem Nähen des ersten Knopfloches ist die Länge programmiert. Die Rundung oder das Auge sollen an jenem Ende des Knopfloches liegen, das durch den Knopf beansprucht wird.



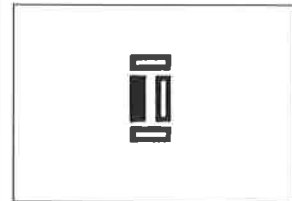
Nähprobe

Falls nötig Stichlänge und Stichbreite dem Nähgut anpassen:
 – Raupendichte mit dem Stichlängen-Verstellrad einstellen
 – Raupenbreite (Knopflochbreite) mit dem Stichbreiten-Verstellrad einstellen

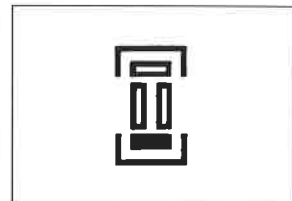
Tip:
 Immer eine Nähprobe auf dem Originalstoff und mit der Originaleinlage nähen!

Knopflöcher nähen

Gewünschtes Knopfloch aktivieren.
 Maschine ist nähbereit für die 1. Raupe vorwärts.
 Nadel am Knopflochbeginn einstechen, Nähfuß senken.
 Nähen der 1. Raupe vorwärts in der gewünschten Länge.
 Programmieren der Länge über die Vernähstaste.



Die Klammer um das Knopflochsymboll zeigt an, dass die Länge des Knopfloches programmiert ist. Die Maschine näht das Knopfloch selbständig fertig, hält nach den Vernähstichen an und stellt automatisch auf Knopflochbeginn.



Alle weiteren Knopflöcher werden nun vollautomatisch genäht. Dazu die Nadel beim Knopflochbeginn einstechen und den Fusanlasser niederdrücken.

Wichtig

Bei einer Fehlmanipulation die Funktion «Musteranfang» aktivieren, die Maschine ist dann wieder nähbereit am Knopflochbeginn.

Vollautomatisches Wäscheknopfloch mit Garneinlage

Die Garneinlage verstärkt und verschönert das Knopfloch.

Als Einlagegarn eignen sich: Perlarn Nr. 8, starker Handnähfaden, feines Häkelgarn.
Die Garnschlinge soll an jenem Ende des Knopfloches liegen, das durch den Knopf beansprucht wird. Nähgut entsprechend unter den Nähfuss legen.

Einhängen des Garnes

Das Einhängen des Garnes ist einfacher, wenn die Nadel bereits im Stoff steht: Nadel genau am Knopflochbeginn einstechen. Nähfuss noch nicht senken.

Einlagegarn rechts unter den Knopflochfuss führen und hinten am Nähfuss über die Nase legen (Abb. 1).

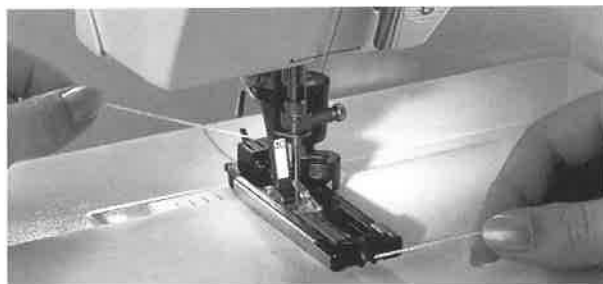
Dann links unter dem Fuss nach vorne ziehen. Garnenden in die Halteschlitze ziehen (Abb. 2).

Vollautomatisches Augenknopfloch, doppelt genäht

In dicken Stoffen und für eine bessere Haltbarkeit ist es von Vorteil, das Augenknopfloch zur Verstärkung doppelt zu nähen (Ausnahme: Augenknopfloch mit Spitzriegel)
Wichtig: Nach dem Nähen des ersten Knopfloches das Nähgut nicht verschieben, nur Fussanlasser noch einmal niederdrücken.

Fixieren des Einlagegarnes und Aufschneiden des Knopfloches

Siehe Seite 47.



▲1

▼2



Ösenprogramme / Knopfannähprogramm

Öse mit kleinem Zickzack, Öse mit Geradstich

Genähte Ösen sind vielfältig einsetzbar: als Öffnungen für Kordeln und schmale Bänder, aber auch für rein dekorative Arbeiten, für Kinderkleider, Freizeitbekleidung, Bastelarbeiten usw.

Nadel: 80

Faden:

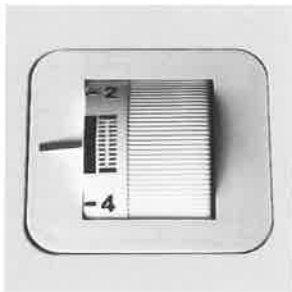
Stopffaden, Nähfaden

Transporteur: 

● Stichwahl: C1/9 und 10
Ösen

Vorbereitung

Zum Ösennähen soll die Fadenspannung in den dunklen Bereich am Fadenspannungs-Regulier-
rad gestellt werden.

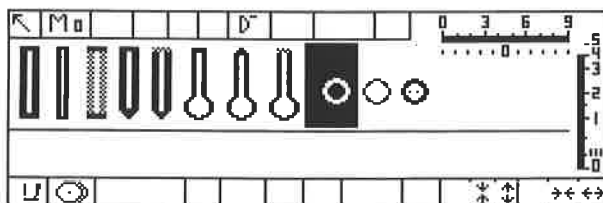


Markieren der Ösen

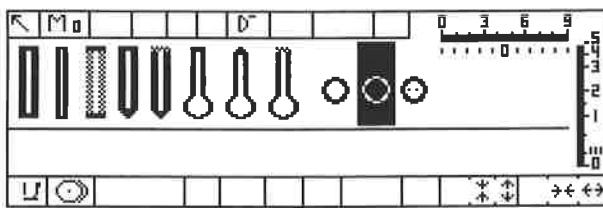
Den Mittelpunkt der Öse markieren.
Ca. 3–5 mm (Zickzack 3 mm, Geradstich 5 mm) oberhalb des Mittelpunktes die Nadel einstechen.

Öse nähen

Ösenprogramm aktivieren. (C1/9)
Öse wird mit kleinem Zickzackstich genäht.
Maschine stoppt automatisch am Ende des Programmes.



Ösenprogramm aktivieren. (C1/10)
Öse wird mit kleinem Geradstich genäht.
Maschine stoppt automatisch am Ende des Programmes.



Öffnen der Ösen

Öffnen der Ösen mit einer Ahle, einer Lochzange oder einem Locheisen.

Knopfannähprogramm

Knöpfe mit 2 und 4 Löchern können mit der Maschine angenäht werden.

Mit dem Knopfannähfuß Nr. 18 kann die «Halshöhe» des Knopfes (= Abstand zwischen Knopf und Stoff) beliebig eingestellt werden.

Nadel: 80

Faden:

Nähfaden, Stopffaden

Transporteur: 

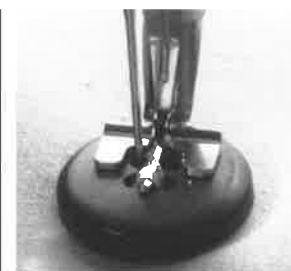
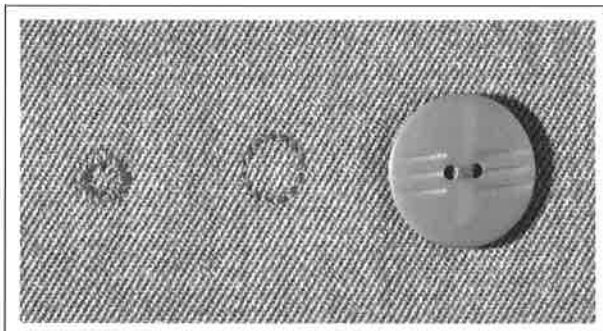
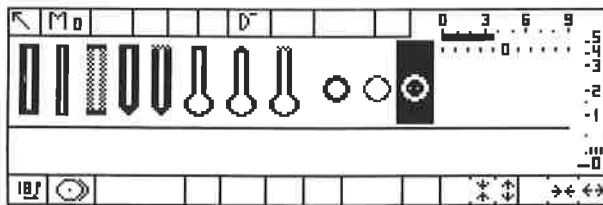
● Stichwahl: C1/11
Stichbreite: je nach Lochabstand des Knopfes
Nähfuß: Nr. 18

Knopf annähen

Knopfannähprogramm aktivieren. Fäden bei

Nähbeginn festhalten. Maschine stoppt automatisch am Ende des Programmes. Die Fäden sind bereits vernäht und können weggeschnitten werden.

Tip: Die Oberfäden unmittelbar beim Knopf wegschneiden, anschliessend mit den beiden Unterfäden die Enden nach unten auf die Rückseite ziehen, wegschneiden.



Bei Knöpfen mit 4 Löchern zuerst die vorderen, anschliessend die hinteren Löcher übenähen.

Dekoratives Nähen

Kreuzstiche

Kreuzstiche sind eine Erweiterung zu den übrigen Dekorstichen. Sie bieten viele Möglichkeiten, die eigene Fantasie und Kreativität spielen zu lassen.

Nadel: 80

Faden: Nähfaden,
Stickfaden, Stopffaden

Transporteur: 

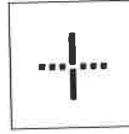
● Stichwahl: S1/1-8
Kreuzstiche

Kreuzstiche 1-7

Nähen wie alle anderen Muster.

Grosser Kreuzstich S1/8

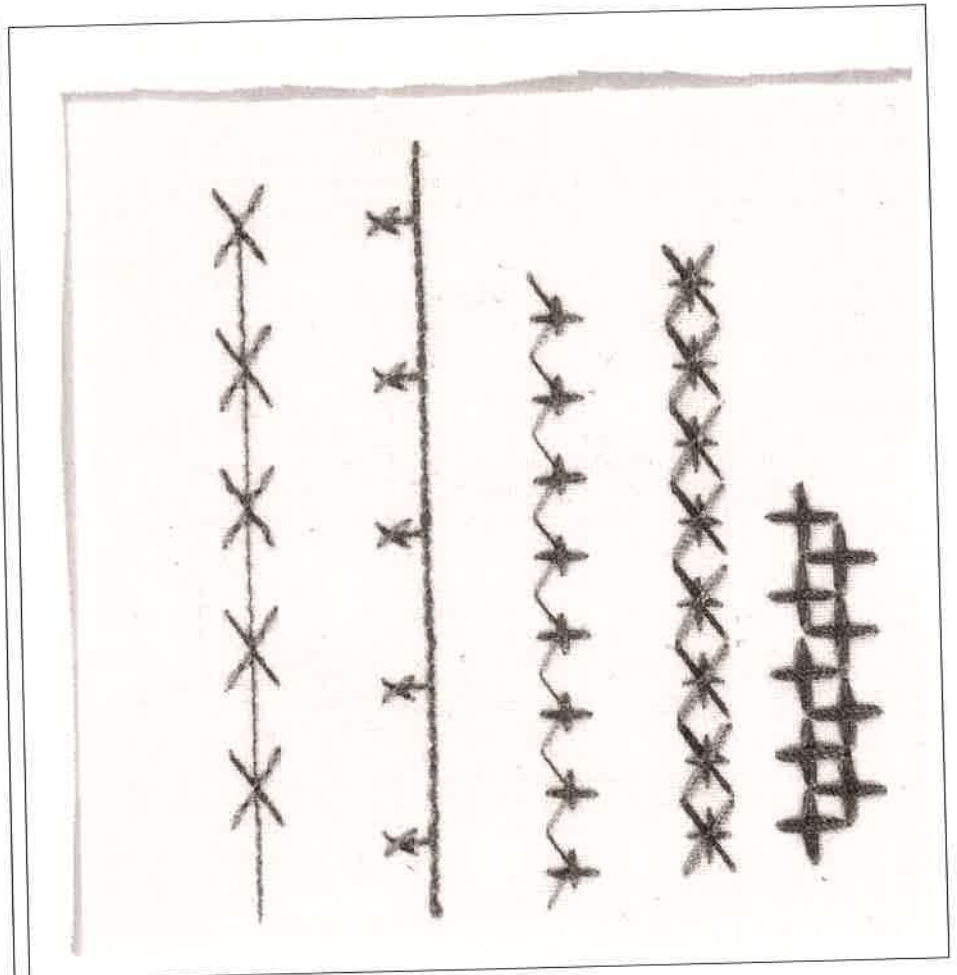
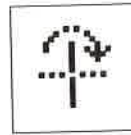
1. Kreuzstichbalken nähen.
Die Maschine bleibt automatisch in der Mitte des Balkens stehen.



Pfeil über dem Stichsymbol erscheint.

Stoff um 90 ° drehen.

2. Kreuzstichbalken nähen.
Die Maschine bleibt automatisch am Ende stehen und schaltet auf Stichbeginn.











Dekorstiche, kombinieren mit Funktionen

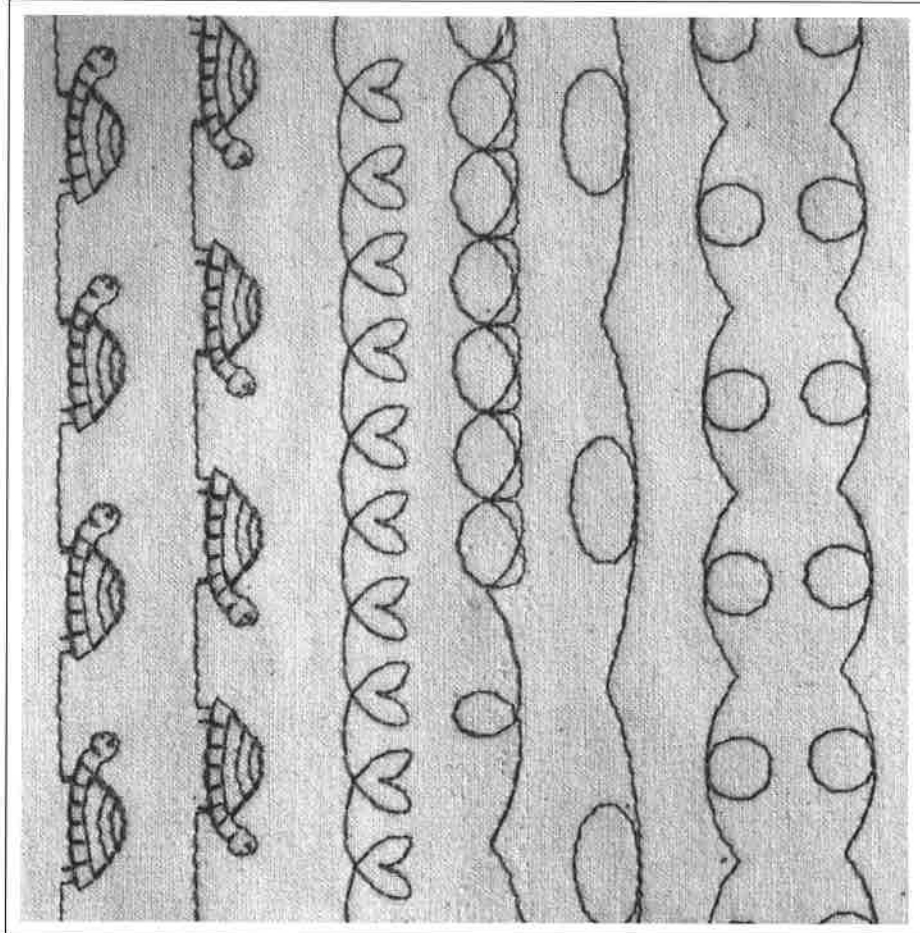
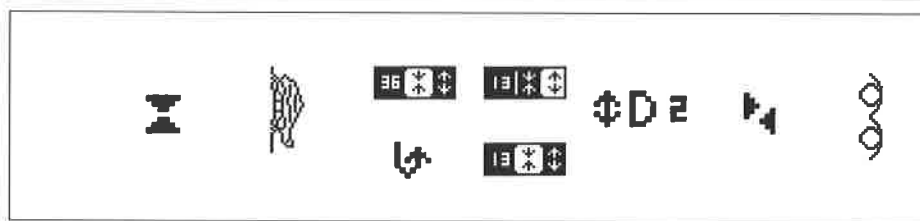
Kombinieren von Grundeinstellung und Funktionen

Durch das Kombinieren von Grundeinstellung und Funktionen erzielt man überraschende Effekte.

Zu den Grundeinstellungen können folgende Funktionen dazugeschaltet werden:

-  Spiegelbild rechts – links
-  Spiegelbild in Nährichtung
-  Musterverlängerung
-  1/2 Musterlänge
-  Balance
-  Langstich
-  Doppelnadelbegrenzung
-  Rückwärtsnähen

Beispiele



Vorbereitung

Zum Sticken kann die Fadenspannung (je nach Stoffart) in den grauen Bereich (zwischen 1 und 3) am Fadenspannungsregulerrad gestellt werden.

Balance

Verschiedene Effekte (Mustervariationen) entstehen durch die gewählte Anzahl von Balanceschritten beim Dehnen oder Zusammenschieben von Mustern. (Balance Seite 64)

Arbeitsweise

- Gewünschtes Muster aktivieren.
- Gewünschte Funktion aktivieren.

Es können gleichzeitig mehrere Funktionen zu einer Grundeinstellung dazugeschaltet werden. Vor dem Aktivieren einer neuen Variation oder Kombination mit der CLR-Taste (2x) die Funktionen löschen, Spezialfunktionen einzeln löschen.

Das Programmieren ermöglicht das Zusammenstellen, Speichern und Korrigieren von Stichmustern, Buchstaben und Zahlen.

Speicher

Es stehen 9 Programmspeicher mit je 70 Einheiten zur Verfügung. Jeder einzelne Programmspeicher kann innerhalb der 70 Einheiten individuell unterteilt werden.

Beim Programmieren darauf achten, dass der Nähfuß, mit dem nachher genäht werden soll, bereits an der Maschine steckt.

Der Speicherinhalt jedes angewählten Speichers wird im Programmfeld sichtbar. Durch die Bewegung des Cursors scrollt (läuft) der Speicherinhalt über das Programmfeld.

Korrekturen sind jederzeit möglich.

Der Speicherinhalt bleibt immer erhalten und kann jederzeit wieder abgerufen werden, sofern das Programm abgespeichert wurde. Ein Stromunterbruch oder ein längeres Ausschalten der Maschine hat keinen Einfluss auf die gespeicherten Programme.

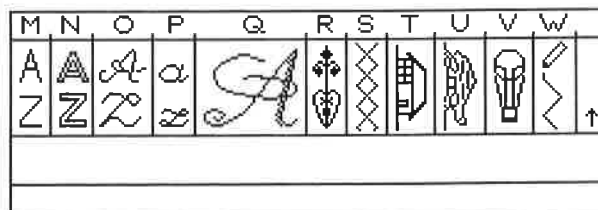
Beim Nähen des gespeicherten Programmes scrollt der Inhalt über den Bildschirm. Der Cursor zeigt das Muster an, das soeben genäht wird.

Arbeitsweise

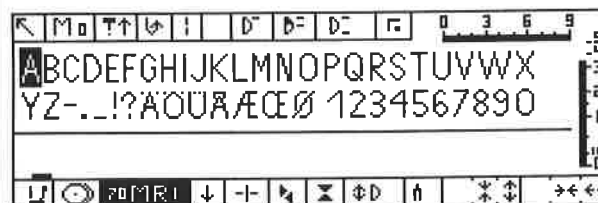
Memory öffnen

+ = Kreuzcursor

- = Balkencursor im Programmfeld

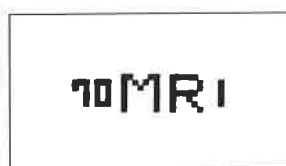


eine Stichtafel wählen



Cursor auf MR (Memory) setzen.

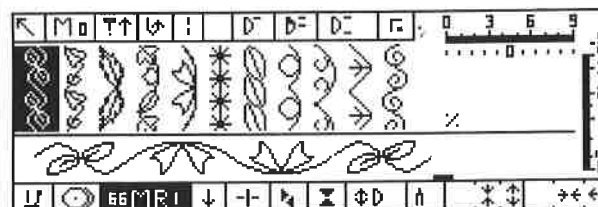
Memory mit OK-Taste aktivieren.



Im Memoryfeld erscheinen zwei Zahlen:

- links des MR = Anzahl freie Plätze im angezeigten Speicher

- rechts des MR = Speicherangabe (z.B. 1), durch Drücken der OK-Taste werden die nächsten Speicher aktiviert (z.B. 2, 3-9).

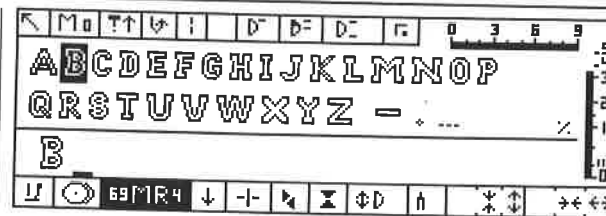


Beim Durchblättern der einzelnen Speicher werden die jeweiligen Speicherinhalte und der Speichercursor (- = Balken) sichtbar.

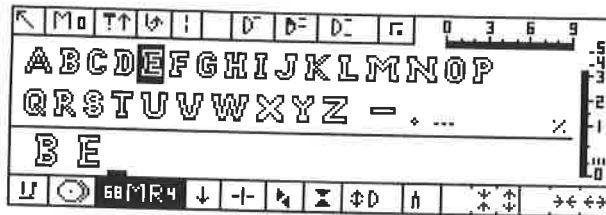
Nach dem Öffnen des Memorys kann zurück ins Menü geschaltet und jede beliebige Stichmustertafel angewählt werden. Das Programmfeld bleibt erhalten.

Programmieren

Memory öffnen



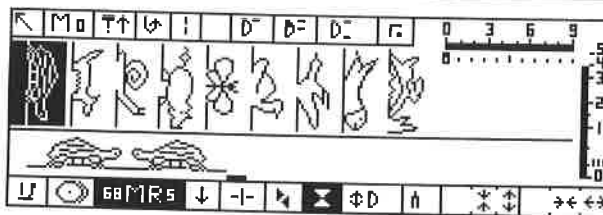
Kreuzcursor auf das gewünschte Muster setzen, und dieses mit der OK-Taste aktivieren. Das Muster erscheint sofort im Programmfeld. Der Programmcursor (Balken) verschiebt sich nach rechts.



Cursor auf das nächste Muster setzen, und dieses mit der OK-Taste aktivieren. Das Muster ist jetzt im Speicher programmiert.

Weiterprogrammieren wie oben beschrieben.

Programmieren mit verschiedenen Funktionen



Die mit verschiedenen Funktionen geänderten Stichmuster können ebenfalls programmiert werden (beide Spiegelbild-Funktionen, Langstich und Musterverlängerung).

Programmieren lassen sich zu jedem Stichmuster auch veränderte Stichbreiten und Stichlängen, sowie eine veränderte Nadelposition. Kreuzcursor zuerst auf die gewünschte(n) Funktion(en)

setzen, und diese mit der OK-Taste aktivieren, allfällige Stichbreiten und -längen oder Nadelposition verändern. Dann den Kreuzcursor auf das gewählte Muster setzen und mit der OK-Taste aktivieren. Das Muster erscheint sofort im Speicher. Die Spiegelbild-Funktionen sind sichtbar, die restlichen Veränderungen sind im Memory nicht sichtbar.

Korrigieren

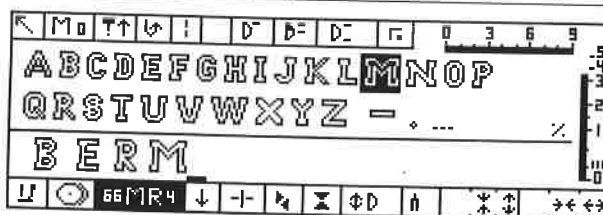
Der Programmcursor (Balken) steht immer rechts des zuletzt programmierten Musters.

Das zuletzt eingegebene Muster kann ohne spezielle Aktivierung des Programmcursors gelöscht werden durch Drücken der CLR-Taste.

Um Korrekturen innerhalb des Programmes vornehmen zu können, muss der Programmcursor aktiviert werden. Dieser Cursor kann innerhalb des Speichers nach links oder rechts verschoben werden. So lässt sich jedes einzelne Muster verändern.

Alle Veränderungen wie löschen und einsetzen geschehen **links** des Programmcursors!

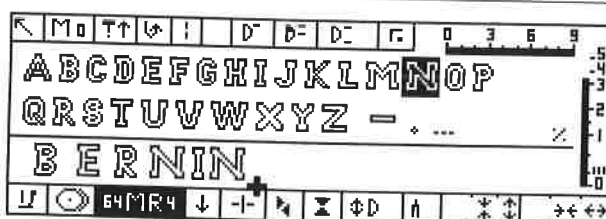
Löschen des zuletzt programmierten Musters



Der Balkencursor steht beim Programmieren immer rechts des letzten Musters. Alle Veränderungen geschehen **links** des Cursors.

Durch Drücken der CLR-Taste wird das zuletzt programmierte Muster gelöscht. Der Kreuzcursor darf dabei nicht in einem aktivierten Funktionsfeld stehen.

Balkencursor im Programmfeld aktivieren

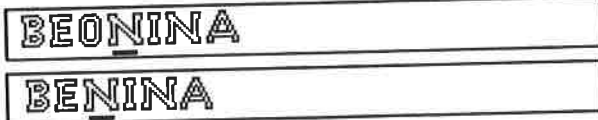


Kreuzcursor auf den Programmcursor setzen, und die OK-Taste drücken. Der Kreuzcursor verschwindet. Der Balkencursor kann nun mit der Bedienungskugel nach rechts oder links verschoben werden.

Das Zurückholen des Kreuzcursors erfolgt durch Drücken der OK-Taste.

Memory

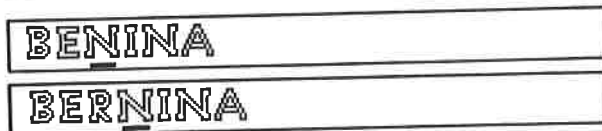
Löschen eines Musters innerhalb des Programmes



Balkencursor im Programmfeld aktivieren.
Cursor **rechts** neben das zu löschende Muster setzen und CLR-Taste drücken.

Das Muster **links** des Cursors wird gelöscht.

Einsetzen eines Musters innerhalb des Programmes



Balkencursor im Programmfeld aktivieren.
Cursor rechts neben dem einzusetzenden Muster platzieren.
Mit der OK-Taste den Kreuzcursor zurückholen.
Auf der Stichmustertafel das einzusetzende Muster auswählen, mit der OK-Taste aktivieren. Das Muster ist eingesetzt.

Speicherunterbruch



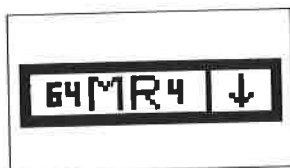
Damit die jeweils 70 Speicherplätze eines einzelnen Programmes optimal ausgenutzt werden können, kann der Programmspeicher individuell und beliebig oft unterbrochen werden.

Anstelle eines Musters mit dem Cursor die Funktion «Speicherunterbruch» anwählen und mit der OK-Taste aktivieren. Der Speicherunterbruch ist programmiert.
Der Speicherunterbruch kann auch nachträglich ins Programm eingefügt werden. Das Vorgehen ist dasselbe wie bei «Einsetzen eines Musters innerhalb des Programmes».

Um einen bestimmten Programmabschnitt zu nähern, den Balkencursor in den gewünschten Abschnitt stellen und die Funktion «Musteranfang» aktivieren. Der Balkencursor steht nun unter dem ersten Muster des gewählten Abschnittes, dieser Programmteil kann genäht werden. «Musterende-Funktion» je nach Bedarf aktivieren.

Um einen anderen Programmabschnitt zu nähern, den Balkencursor in den neuen Abschnitt stellen und gleich vorgehen wie oben beschrieben.

Abspeichern eines Programmes




Den Kreuzcursor auf das Funktionsfeld „Speichern und Memory verlassen“ setzen und die OK-Taste drücken. Damit ist das Programm abgespeichert, das Programmierfeld leer und das Memory ausgeschaltet.

Löschen eines ganzen Speicherinhaltes

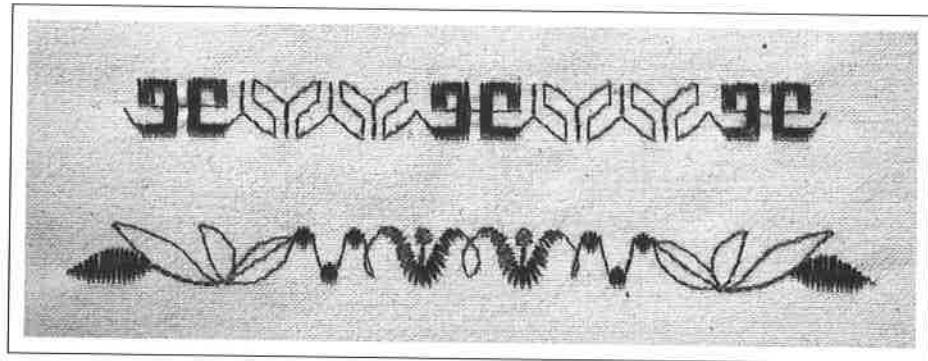


Der ganze Speicherinhalt (z.B. Speicher 3) kann in einem Arbeitsgang gelöscht werden.

Kreuzcursor auf das Memoryfeld (MR) stellen. 2x schnell hintereinander die CLR-Taste drücken (Doppel-Click). Damit ist der ganze Speicherinhalt gelöscht.

Falls der Speicher nur gelöscht aber kein weiteres Muster programmiert wird, das Programm trotzdem über die Funktion  «Speichern» verlassen.

Die gleichen Programmier- und Korrekturmöglichkeiten gelten auch für alle Nutz- und Dekorstiche.



Nähen in 16 Richtungen ist möglich mit dem Geradstich und dem Zickzackstich.

Diese Näharten eignen sich für viele dekorative Arbeiten aber auch zum Aufnähen von Flickern in rundgeschlossenen Nähgut (Ärmel, Hosenbeine usw.).

Nadel: 80-110

Faden: Nähfaden,

Stickfaden, Dekorfaden

Transporteur: 

● Stichwahl: A1/1

oder A1/2

Geradstich oder

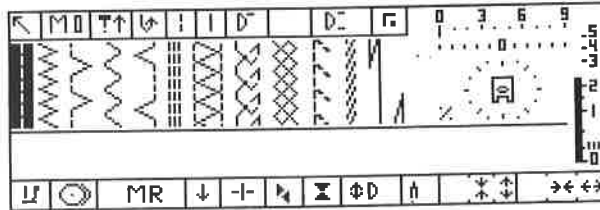
Zickzackstich

Beim Geradstich beträgt die Stichlänge in allen 16 Richtungen generell 3 mm.

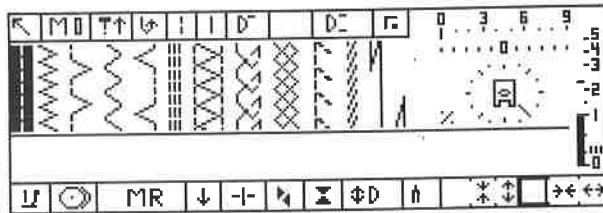
Beim Zickzackstich kann die Stichbreite stufenlos verändert werden (0-9 mm). Die Stichlänge (Grundeinstellung) ist auf Raupennaht programmiert, sie kann stufenlos verkürzt oder bis auf 1 verlängert werden.

Nähen in 16 Richtungen

Geradstich oder Zickzackstich anwählen. Auf der Bildelebene erscheint eine «Uhr», den Mittelpunkt bildet ein Nähfuß, der die Nährichtung angibt.



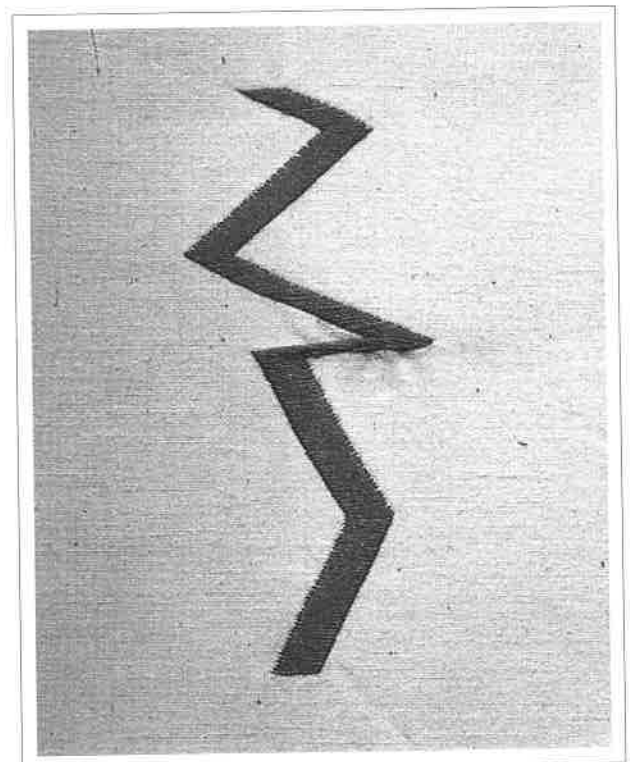
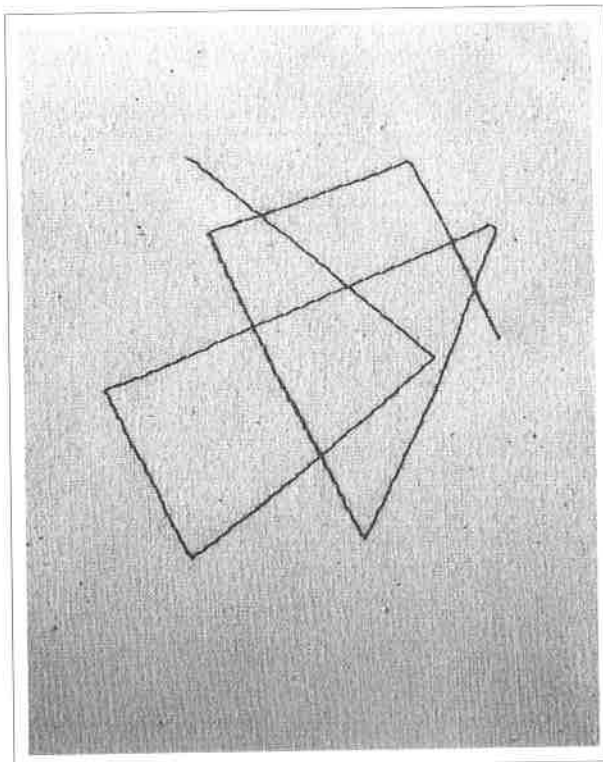
Den Cursor auf die gewünschte Richtung setzen und diese mit der OK-Taste aktivieren. Eine Linie zeigt nun die gewählte Richtung.



Die Maschine näht mit dem gewählten Stich in die angezeigte Richtung.

Richtungsänderung:

Nach der gewünschten Länge eine neue Richtung auf der «Uhr» wählen (OK-Taste) und weiternähen. Richtungsänderung immer bei eingestochener Nadel vornehmen.



Die 16 Nährrichtungen können im Memory gespeichert werden. Dadurch ergeben sich viele dekorative Möglichkeiten.

Schöne Ergebnisse werden erzielt durch das Zusammenstellen von einzelnen Mustern, Monogrammen und Blumen mit längeren Verbindungsfäden, die beliebig plziert und anschließend herausgeschnitten werden.

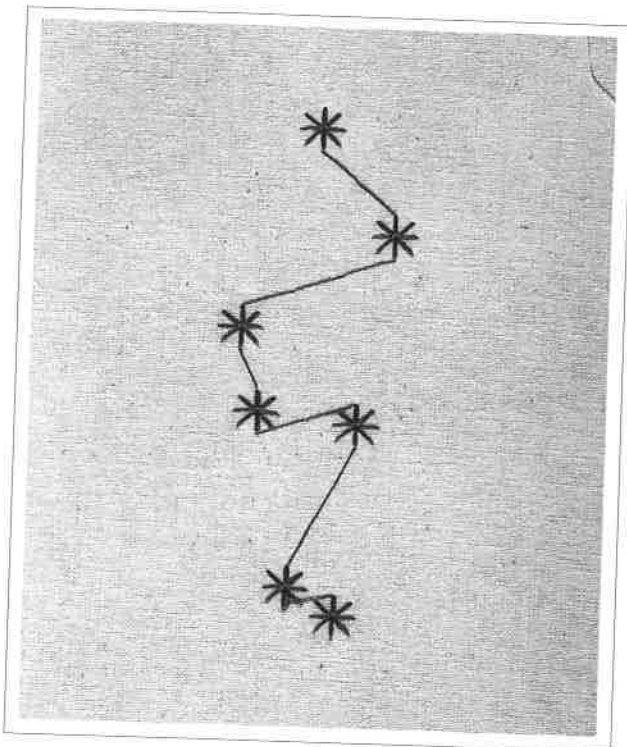
Weitere Anwendungsbereiche sind Nähen von breiteren Verbindungen (Zickzack) als Dekor-Elemente oder das Kreieren von Bordüren.

Darstellung im Memory

Im Memory wird ein Nähfuss mit Pfeil dargestellt, der die Nährichtung anzeigt. Die Memoryanzeige stimmt mit dem Bild auf der Stichbildebene überein, zu beachten ist dabei, dass die Nährichtung in der Memory-anzeige von links nach rechts verläuft.

Ein schmaler Pfeil zeigt den Geradstich, ein dickerer Pfeil den Zickzackstich.

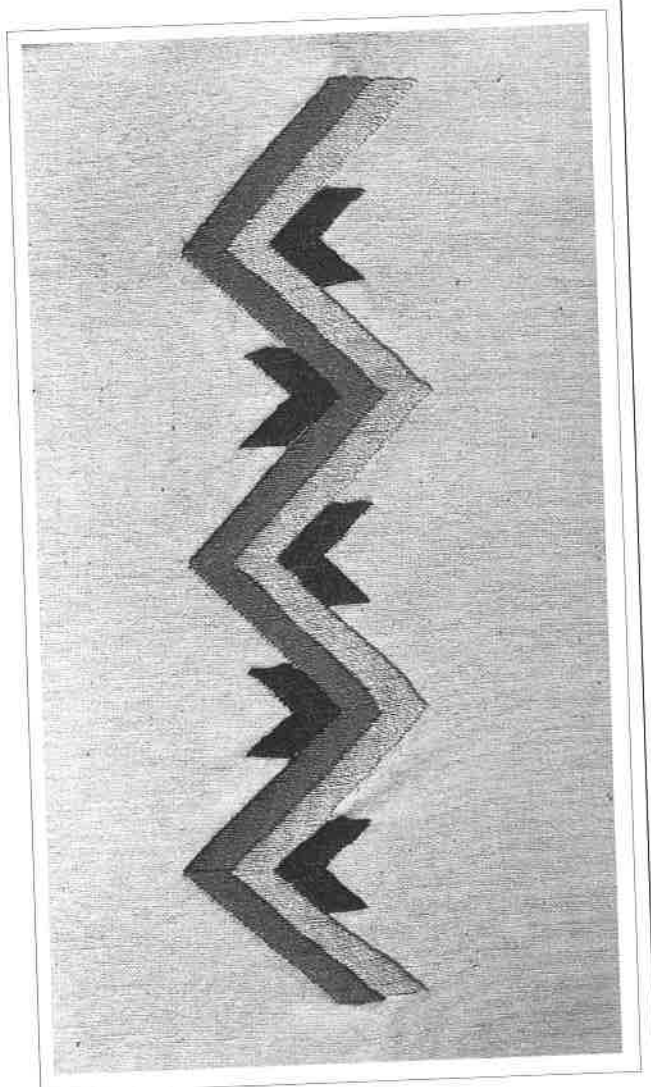
Ein Pfeil bezeichnet eine Rapportlänge von 9 mm (für alle Sticharten). Wenn eine längere Strecke genäht werden soll, ist die entsprechende Anzahl Pfeile einzusetzen. Auf der Folie kann die Anzahl der zu setzenden Pfeile abgelesen werden. (Siehe «Folie»)



Geradstich und Geradstich mit «Langstich» als Verbindungsfaden

Die Verbindungsstiche von Muster zu Muster können auch im Memory auf verschiedene Arten genäht werden.

1. Nach dem Stichmuster einen Geradstich in eine Richtung wählen (= 1 Pfeil im Memory). Der Rapport besteht nun aus 3 Geradstichen, die alle 3 mm lang sind (= 9 mm).
2. Nach dem Stichmuster die Funktion «Langstich» und einen Geradstich in eine Richtung (= 1 Pfeil im Memory) wählen. Der Rapport besteht nun aus einem 9 mm langen Stich. Diese Langstiche werden vorwiegend als Verbindungsfäden zwischen 2 Stichmustern programmiert (z.B. Monogramme) und können anschliessend herausgeschnitten werden.
3. Wenn zwischen 2 Stichmustern Zickzackstiche programmiert werden, ist der Rapport (= 1 Pfeil im Memory) ebenfalls 9 mm lang.



Folie mit «Uhr» (Richtungsanzeige) und Rapportlängenanzeige

Um die gewünschte Richtung und/oder die Länge der Abstände zu definieren, sind die «Uhr» und die Rapportlängenanzeige auf einer Folie aufgedruckt (siehe Buchdeckel Rückseite).

Abstand und Richtung bestimmen:

Die zu nähenden Muster werden auf dem Stoff bezeichnet, Anfang und Endpunkte bestimmen. Die Folie wird mit der Fussmitte auf den Endpunkt des ersten Musters aufgelegt (gleiche Nährichtung!). Auf der Folie kann nun die gewünschte Richtungsänderung (zum Anfangspunkt des nächsten Musters) abgelesen und ins Memory eingegeben werden. Die Anzahl der Rapporte kann auf der Rapportlängenanzeige (Folie) abgelesen werden. Die gewünschte Anzahl ebenfalls ins Memory eingeben, durch Drücken der OK-Taste. Nächstes Muster ins Memory programmieren usw.

Tip:
Zum Nähen „Musterende“-Funktion dazuschalten.

Verlassen der «Uhr»

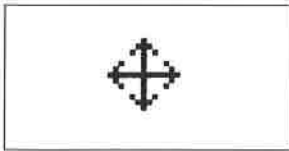
Durch Drücken der CLR-Taste wird die «Uhr» (Richtungsanzeige) ausgeschaltet.

Quertransport

Quertransportmuster sind Muster, bei denen der Transporteur den Stoff nicht nur vor- und rückwärts, sondern auch seitlich (rechts und links) verschiebt.

Die Quertransportmuster eignen sich besonders für grosse, dekorative und flächige Stickereien.

Die Tafeln mit den Quertransportmustern sind auf dem Bildschirm mit einem Symbol bezeichnet.



Nadel: 80–90

Faden: Nähfaden,
Dekorfaden

Transporteur:

Stichwahl:
Quertransportmuster
Stichmustertafeln
G2 / H / I / Q

Vorbereitung

Zum Nähen der Quertransportmuster kann die Fadenspannung (je nach Stoffart) in den dunklen Bereich am Fadenspannungs-Regulerrad gestellt werden.

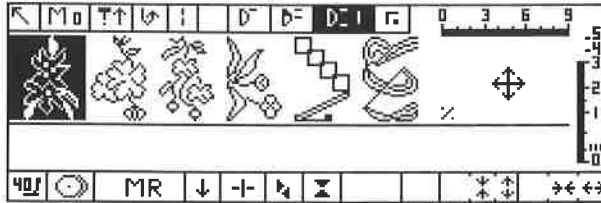
Nähen der Quertransportmuster

Die Quertransportmuster sind in einer Grösse in der Maschine programmiert. Stichlänge, Stichbreite und Nadelpositionen sind festgelegt. Eine Musterverlängerung macht keinen Sinn bei diesen grossen Mustern, diese Funktion ist darum nicht aktiv.

Eine Anpassung der Muster an den Stoff ist möglich mit der Balance (siehe «Balance» Seite 64).

Alle Quertransportmuster können sowohl ins Memory gespeichert, wie auch spiegelbildlich genäht werden (beide Richtungen).

Nähen eines Quertransportmusters als Einzelmotiv durch Dazuschalten von Musterende 1.



Einzelne Quertransportmuster lassen sich als fortlaufendes Muster zu einer ganzen Bordüre zusammensetzen.

Tip:

Beim Nähen der Quertransportmuster darauf achten, dass der Stoff nirgends anstossen oder hängen bleiben kann, da dadurch der freie Transport beeinträchtigt wird. Zum Sticken der Quertransportmuster ist der Anschiebeteisch eine grosse Hilfe!

Folie als Nähhilfe

Auf den verschiedenen Folien sind alle Quertransportmuster (inkl. Monogramme) in der genähten Grösse aufgezeichnet. Mit diesen Folien lassen sich die Quertransportmuster ganz genau auf dem zu bestickenden Stoffteil plazieren. Der Musteranfang ist mit einem Punkt das Musterende mit einem Rechteck gekennzeichnet. Da der Musteranfang als Loch ausgebildet ist kann er perfekt bezeichnet werden. Die Nährichtung zeigen ein Nähfuss-Symbol und die Hilfslinien an (siehe Buchdeckel Rückseite).

Nähen:

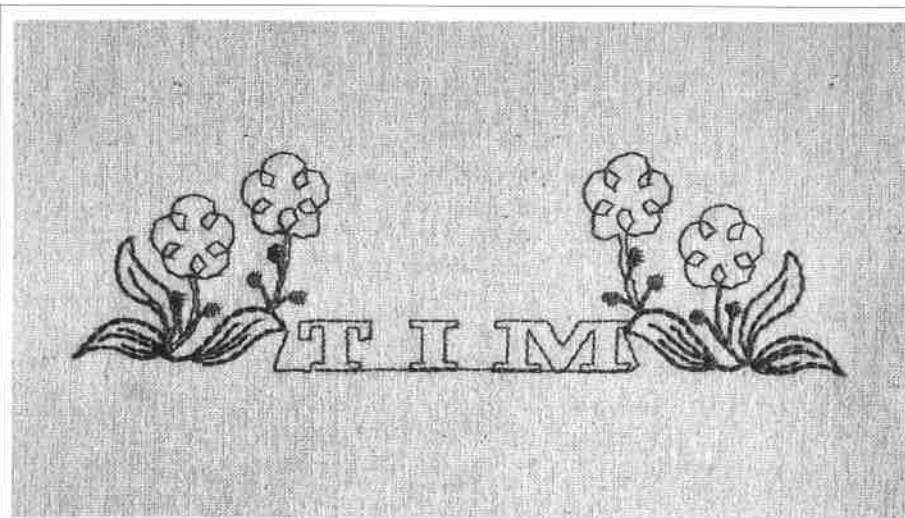
Nadel am Musterbeginn einstechen und das Nähgut so plazieren, dass die Hilfslinien (auf der Folie) parallel zum Nähfuss verlaufen, nähen.

Quertransportmuster versetzen

Damit die Quertransportmuster zueinander versetzt werden können, müssen sie zusammen mit den 16 Nährichtungen ins Memory abgelegt werden (siehe «16 Nährichtungen», Seite 61).

Quertransportmuster mit weiteren Stichmustern ergänzen

Einfache Quertransportmuster können mit weiteren Stichmustern ergänzt und bereichert werden. Dazu die Funktionen «Musteranfang» und «Musterende» benutzen.



Balance

Alle Stiche werden getestet und optimal eingestellt bevor die Maschine das Werk verlässt.

Ihre eigenen Stoffe, Einlagen und Fäden können aber die programmierten Stichmuster in der Maschine so beeinflussen, dass diese Muster entweder nicht mehr schliessen oder aber übereinandergenäht werden.

Die elektronische Balanceeinrichtung ist dazu da, diese Abweichungen zu korrigieren und die Stichmuster optimal an das zu verarbeitende Material anzupassen.

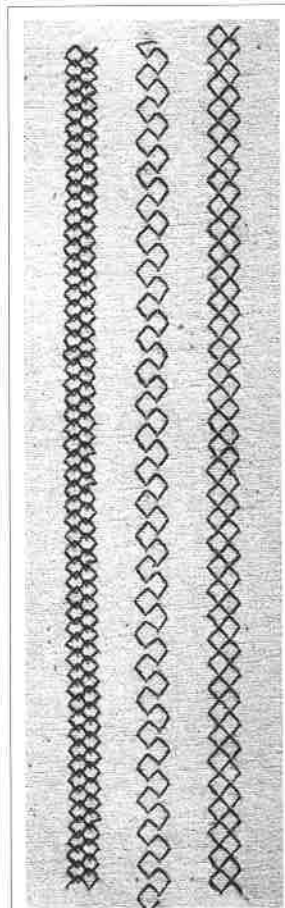
Proben mit Ihrem eigenen Material in der endgültigen Ausführung (Stoff, Einlage, Faden) sind zu empfehlen!

Balance bei Nutzstichen

Beim Nähen von Maschenware (z.B. Jersey, Tricot etc.) wird das Material unter dem Nähfuß etwas gestreckt. Dadurch ist es möglich, dass z.B. der Wabenstich nicht mehr schliesst.

Um einen geschlossenen Wabenstich zu erhalten, muss der Stich zusammengeschieben werden.

Dafür wird die «Balance in Nährichtung» (Zusammenschieben) aktiviert und die benötigte Anzahl Balanceschritte (ca. 2 - 5) eingegeben durch Drücken der OK-Taste. (Siehe auch «Balance bei Quertransportmustern».)



Balance bei Quertransportmustern



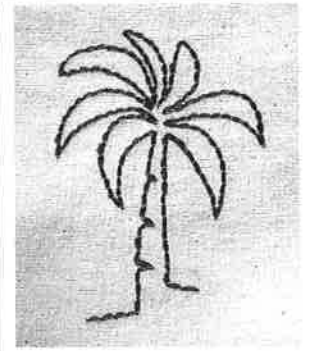
Balance in Nährichtung

Den Cursor auf einen Pfeil für die «Balance in Nährichtung» stellen und die OK-Taste drücken. Die gewählte Pfeilrichtung wird invers dargestellt. Im linken leeren Feld erscheint eine Zahl, die die Anzahl der eingegebenen Balanceschritte zeigt (Max. 50 Schritte. Eingabe mit der OK-Taste).



Je nach gewähltem Stoff werden für die Balance in der Nährichtung ca. 1-5 Schritte benötigt.

Bei extremen Stoffen können aber auch mehr Schritte nötig sein. Wenn mehr als 10 Balanceschritte gewählt werden, wird das Muster automatisch etwas verkleinert.



Dehnen des Musters in der Längsrichtung.



Pfeil wählen und die Anzahl der Balanceschritte je nach Bedarf eingeben.



Zusammenschieben in der Längsrichtung.



Pfeil wählen und die Anzahl der Balanceschritte je nach Bedarf eingeben.

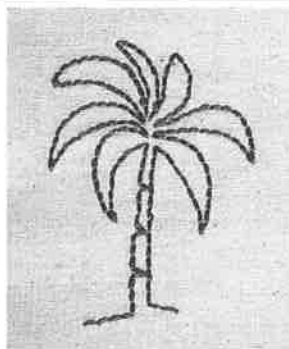
Balance

Balance in Querrichtung

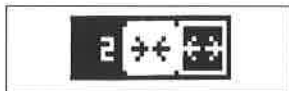
Den Cursor auf einen Pfeil für die «Balance in Querrichtung» stellen und die OK-Taste drücken. Die gewählte Pfeilrichtung wird invers dargestellt. Im linken leeren Feld erscheint eine Zahl, die die Anzahl der eingegebenen Balanceschritte zeigt. (Max. 20 Schritte. Eingabe mit der OK-Taste.)



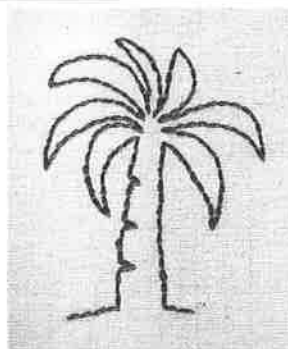
Je nach gewähltem Stoff werden für die Balance in Querrichtung 5–10 Schritte benötigt.



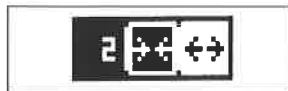
Verbreitern in der Querrichtung.



Pfeil wählen und die Anzahl der Balanceschritte je nach Bedarf eingeben.



Verschmälern in der Querrichtung.



Pfeil wählen und die Anzahl der Balanceschritte je nach Bedarf eingeben.

Balance in Näh- und Querrichtung

Je nach verwendetem Stoff können beide Balanceeinstellungen zugleich nötig sein. Diese Möglichkeit ist in der Maschine ebenfalls gegeben.

Um ein optimales Resultat zu erhalten empfiehlt es sich, zuerst die Balance in der einen Richtung anzupassen und erst dann die zweite Richtung auszugleichen.

Balance bei Sternzeichen in Kombination mit einem Rahmen

Sternzeichen und Rahmen können zusammen programmiert werden. Wenn die Muster aber balanciert werden müssen, ist beim Programmieren ein «Speicherunterbruch» (siehe Seite 58) zwischen Sternzeichen und Rahmen zu setzen, da jedes Muster meistens einzeln balanciert werden muss. Beim Nähen sind dann erst die Anzahl Balanceschritte für das Sternzeichen und beim Speicherunterbruch diejenigen für den Rahmen einzugeben.

Der Stichmustergenerator

Der Stichmustergenerator ermöglicht eigene, fantasievolle Kreationen, die garantiert einmalig sind. Der Fantasie sind keine Grenzen mehr gesetzt.

Eigene Stichmuster mit 9, 18, 27, 36 und 45 mm Musterbreite können damit kreiert werden.

Öffnen des Stichmustergenerators

Auf der 2. Tafel des Hauptmenüs ist das Symbol für den Stichmustergenerator in der Gruppe W zu finden. Den Cursor auf dieses Symbol setzen und mit der OK-Taste aktivieren.

1. Tafel des Stichmustergenerators = Speichertafel



Diese Tafel des Stichmustergenerators ist die Speichertafel. Unter jeder der 25 Nummern kann ein selbstkreatiertes Muster gespeichert werden.

Jedes Muster kann durch das Anwählen der Nummer und einem Druck auf die OK-Taste wieder aufgerufen werden.

Um das Bild zu sehen, den Cursor auf das Zeichnungssymbol stellen und die OK-Taste drücken. Damit wird das kreierte Bild auf der zweiten Tafel des Stichmustergenerators sichtbar.

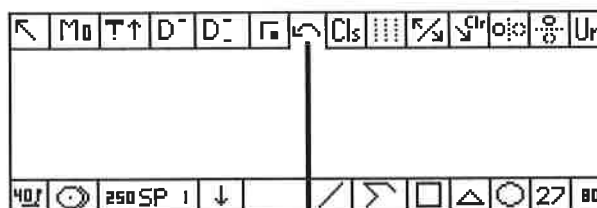
Die gespeicherten Muster werden auf dieser Bildschirmtafel nicht bildlich dargestellt.

Tip:

Legen Sie sich ein eigenes Verzeichnis über den Inhalt dieses Speichers an.

Um eigene Stiche kreieren zu können, den Cursor auf das Zeichnungssymbol stellen und mit der OK-Taste aktivieren.

2. Tafel des Stichmustergenerators = Zeichnungstafel



Kurzinformation:

Stichmuster entwerfen

Die 2. Tafel des Stichmustergenerators besteht aus 2 Symbolreihen. Auf der rechten Seite wird das Muster entworfen. Anschließend wird das entworfene Muster auf die linke Seite übertragen, diese zeigt nun das Muster, wie es genäht aussieht. Allfällige Änderungen sind nun auf der linken Bildschirmhälfte möglich.

Alle Information zu den einzelnen Symbolen: siehe «Funktionen im Stichmustergenerator» (Seite 69).

Die ganze zur Verfügung stehende Bildschirmhöhe entspricht der gewählten Musterbreite.

Die Nährichtung verläuft vom linken zum rechten Bildschirmrand, es ist darum zu empfehlen, die Stichmuster ebenfalls von links nach rechts zu kreieren.

Stiche generieren (kreieren)

2. Tafel = Zeichnungstafel Gitterraster

Eine Hilfe zum freien Zeichnen kann der Gitterraster sein. Nach dem Aktivieren des entsprechenden Funktionsfeldes erscheint im «Entwurfsbereich» des Bildschirms ein feines Gitterraster (das Symbol wird nicht invers dargestellt).

Wird das Symbol «Gitterraster» ein zweites Mal aktiviert, dann wird es invers dargestellt. Jetzt wird der Cursor beim Zeichnen automatisch auf den nächstgelegenen Punkt positioniert.

Der Stichmustergenerator

Freies Zeichnen und Zeichnen von Linien

Mit dem Cursor das Symbol für «freies Zeichnen» oder für das «Zeichnen von Linien» aktivieren. Auf der rechten Bildschirmseite kann nun frei gezeichnet oder einzelne Linien gesetzt werden. Der Anfangspunkt und Endpunkt wird mit der OK-Taste bestätigt und damit einprogrammiert.

Tip:
Es empfiehlt sich, das Muster von links nach rechts fortlaufend zu entwerfen, da dieses Vorgehen dem späteren Nähvorgang entspricht. Beim Entwerfen möglichst die ganze Höhe des Bildschirms auszunützen, da diese Höhe der vorgewählten Musterbreite entspricht.

Rechteck, Dreieck oder Kreis einsetzen

Mit dem Cursor das gewünschte Symbol aktivieren. Den Pfeil auf den Mittelpunkt oder einen Eckpunkt setzen und mit der OK-Taste bestätigen. Mit dem Pfeil kann nun die einzusetzende Figur beliebig vergrößert werden. Die gewünschte Grösse mit der OK-Taste programmieren.

Spiegeln rechts – links oder in Nährichtung

Das entsprechende Spiegelbildsymbol aktivieren. Nach dem Aktivieren erscheint eine gepunktete Linie, die Spiegelachse. Diese kann mit dem Pfeil verschoben werden. Nach dem Plazieren der Spiegelachse die OK-Taste drücken, das Muster wird gespiegelt dargestellt.

Letztes Spiegelbild löschen

Das Symbol «Letztes Spiegelbild löschen» aktivieren. Damit wird automatisch die letzte Spiegelbildeingabe rückgängig gemacht.

Linien verschieben

Das Symbol «Einzelne Linie verschieben» aktivieren. Mit dem Pfeil die zu verschiebende Linie wählen und mit der OK-Taste bestätigen, die Linie erscheint nun gepunktet. Nochmals die OK-Taste drücken, um zu bestätigen, dass die richtige Linie aktiviert ist. Dann mit dem Pfeil die Linie verschieben und zum Schluss mit der OK-Taste die endgültige Lage bestätigen.

Linien löschen

Das Symbol «Einzelne Linie löschen» aktivieren. Mit dem Pfeil die zu löschende Linie wählen, und mit der OK-Taste bestätigen, die Linie erscheint nun gepunktet. Nochmals die OK-Taste drücken, die Linie verschwindet.

Bildschirm löschen

Den Cursor auf das Symbol «Cls» setzen und zweimal kurz hintereinander die OK-Taste drücken (Doppel-Click). Die beiden Bildschirmseiten sind gelöscht.

Der letzte gesetzte Stich kann auch durch Drücken der CLR-Taste gelöscht werden.

Übertragen des Entwurfsbildes ins Nähbild

Nach dem Aktivieren des entsprechenden Symbols wird der Entwurf von der rechten Bildschirmseite auf das Nähbild in der linken Bildschirmhälfte kopiert. Dabei setzt die Maschine automatisch die nötigen Verbindungsfäden, die noch korrigiert werden können.

Verbindungsfäden korrigieren

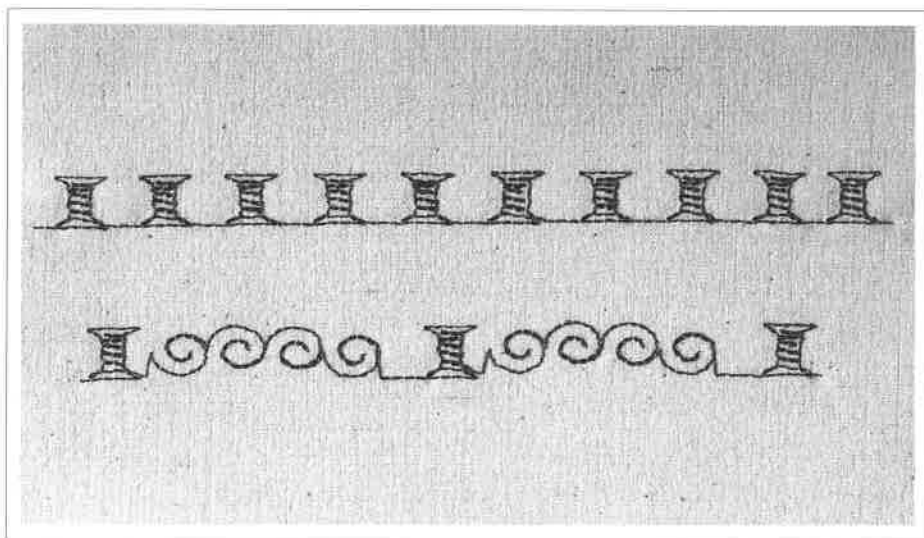
Die vom Rechner gesetzten Verbindungsfäden können nicht gelöscht, aber korrigiert werden. D.h. die nicht gewünschten Verbindungsfäden (Linien) werden auf bereits bestehende Fäden (Linien) verschoben. Dafür die zu verschiebende Linie mit dem Pfeil anfahren und die OK-Taste drücken, dann die Linie verschieben. Zur Bestätigung der endgültigen Lage nochmals die OK-Taste drücken.

Korrekturen / Ergänzungen im Entwurfsfeld

Werden nachträglich in der rechten Bildschirmhälfte (im Entwurf) Änderungen vorgenommen, muss der Entwurf nochmals ins Nähbild übertragen werden. Sollten bereits Verbindungsfäden verschoben worden sein, werden diese in die ursprünglichen Positionen zurückversetzt, das heisst: die Korrekturen im Nähbild werden vom Programm rückgängig gemacht.

Muster speichern und zurück zur 1. Tafel

Den Cursor auf das Feld «Speichern» setzen und aktivieren, damit wird das Muster unter der Nummer, die im Feld «Speicherplatz» sichtbar ist, abgelegt und die 1. Tafel des Stichmustergenerators erscheint. Unter der gespeicherten Nummer ist das Muster jederzeit wieder abrufbar.



Der Stichmustergenerator

Gespeichertes Muster aus dem Speicher holen

1. Möglichkeit:

Nach dem Öffnen des Stichmustergenerators auf der 1. Tafel (Speichertafel) die entsprechende Nummer aktivieren. Das Muster kann nun bereits genäht werden.

Um das Muster nochmals zu sehen, auf der 1. Tafel das Zeichnungssymbol aktivieren, die 2. Tafel erscheint mit dem Bild des gewünschten Musters.

2. Möglichkeit:

Nach dem Öffnen des Stichmustergenerators den Zeichenstift auf der ersten Tafel aktivieren. Auf der 2. Tafel das Feld «Speicherplatz» aktivieren und die Nummern aufwärts zählen durch Drücken der OK-Taste. Die Muster unter den entsprechenden Nummern werden nun alle bildlich dargestellt.

Gespeichertes Muster erweitern.

Ein bereits gespeichertes Muster kann beliebig ergänzt und wieder gespeichert werden.

Selbstkreierte Muster ins Memory programmieren

Alle selbstkreierten Muster können auch im Memory zusammen mit anderen Mustern kombiniert und programmiert werden.

Memory-Darstellung

Die Muster aus dem Stichmustergenerator werden auch im Memory als Nummern dargestellt. Sie erscheinen im Memory in der gleichen Art wie in der Speichertafel des Stichmustergenerators (= 1. Tafel).



Markierung für Musterende

Beispiel: Nach dem Übertragen des Entwurfbildes in das Nähbild auf der linken Bildschirmseite, wird der letzte Stich durch eine Markierung angezeigt. Diese Markierung kann horizontal verschoben und an der Stelle abgelegt werden, an welcher das nächste Muster wieder beginnen soll.

Der dabei entstehende Spannfaden kann nun korrigiert werden:

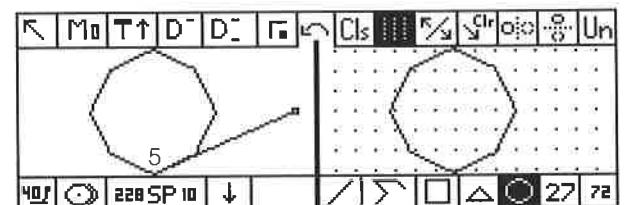
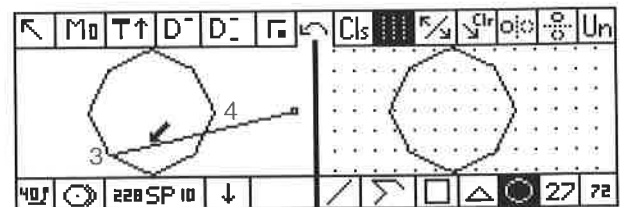
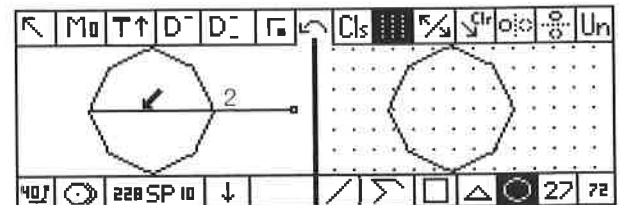
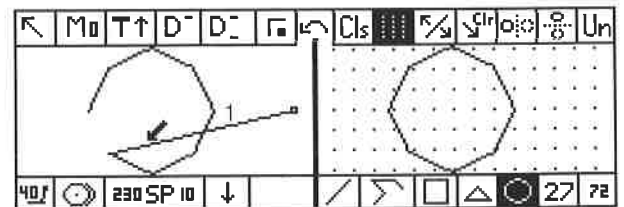
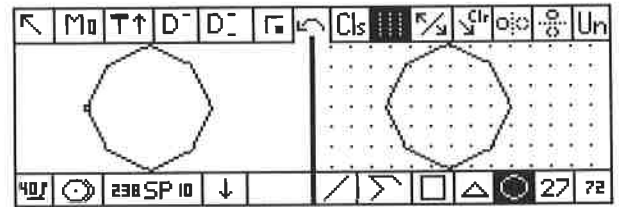
1. Den Cursor auf die Linie 1 stellen und OK-Taste drücken.

2. Cursor verschieben bis das Muster (Kreis) wieder geschlossen ist. OK-Taste drücken. Den Cursor auf die Linie 2 stellen und OK-Taste drücken.

3. Cursor verschieben bis Punkt 3 erreicht ist. OK-Taste drücken. Den Cursor auf die Linie 4 stellen und OK-Taste drücken.

4. Cursor verschieben bis Punkt 5 erreicht ist. OK-Taste drücken.

Das Muster wird jetzt fortlaufend genäht, ohne dass ein Spannfaden den Kreis durchquert.



Hinweis:
Wird das Muster im Entwurf Feld rechts nachträglich geändert oder eine andere Größe (9/18/27/36/45) gewählt, ist die Korrektur zu wiederholen (siehe: Korrekturen / Ergänzungen im Entwurf Feld und Mustergröße).

Funktionen im Stichmustergenerator

Die Funktionszeichen, die sich in der rechten Bildschirmhälfte befinden, gehören zum «Entwurfsbereich». Sie sind nur in der rechten Bildschirmhälfte aktiv.



Bildschirm löschen

Mit dieser Funktion wird der ganze Bildschirm gelöscht.

Den Cursor auf das Funktionsfeld stellen und 2x kurz hintereinander die OK-Taste drücken (Doppel-Click).

Wenn ein Muster aus dem Speicher aufgerufen wurde, wird das gewählte Muster auch aus dem Speicher gelöscht.



Giterraster

Nach dem 1. Aktivieren dieses Feldes erscheint auf der rechten Bildschirmhälfte ein Giterraster, das viele Kreationen wesentlich erleichtert.

Nach dem 2. Aktivieren wird der Cursor automatisch auf den nächstgelegenen Punkt positioniert. Das Symbol ist nun invers dargestellt.



Linie verschieben

Eine falsch gesetzte Linie kann verschoben werden.



Linie löschen

Eine falsch gesetzte Linie kann gelöscht werden.



Spiegelbild rechts - links

Nach dem Aktivieren dieses Feldes erscheint in der Längsrichtung auf dem Bildschirm eine gepunktete Linie, die Spiegelachse. Diese kann mit dem Pfeil verschoben werden.

Nach dem Plazieren der Spiegelachse die OK-Taste drücken, das Muster wird sofort gespiegelt dargestellt.



Spiegelbild oben - unten

Nach dem Aktivieren dieses Feldes erscheint in der Querrichtung auf dem Bildschirm eine gepunktete Linie, die Spiegelachse. Diese kann mit dem Pfeil verschoben werden.

Nach dem Plazieren der Spiegelachse die OK-Taste drücken, das Muster wird sofort gespiegelt dargestellt.



Letzes Spiegelbild löschen

Nach dem Aktivieren dieses Feldes wird die letzte Spiegelbildeingabe gelöscht.



Linien zeichnen

Einzelne Linien können gezeichnet werden. Für den Anfangs- und den Endpunkt je die OK-Taste drücken.



Freies Zeichnen

Freies Zeichnen im ganzen Bildschirmbereich ist möglich. Die Eckpunkte mit der OK-Taste bestätigen.



Rechteck einsetzen

Ein Rechteck kann ins Entwurfsbild eingesetzt werden. Einen Eckpunkt mit der OK-Taste setzen, dann das Rechteck mit dem Pfeil vergrößern.



Dreieck einsetzen

Ein Dreieck kann ins Entwurfsbild eingesetzt werden (siehe Rechteck).



Kreis einsetzen

Ein Kreis kann ins Entwurfsbild eingesetzt werden. Den Mittelpunkt mit der OK-Taste setzen, dann den Kreis mit dem Pfeil vergrößern.



Mustergröße

Das Muster kann in 5 verschiedenen Größen kreiert und genäht werden: 9, 18, 27, 36 und 45 mm.

Nach dem Öffnen des Stichmustergenerators erscheint die Zahl 27 (= 27 mm Musterbreite). Mit jedem weiteren Druck der OK-Taste erscheinen die Zahlen 36, 45, 9 und 18 (= mm der Mustergröße). Beim nachträglichen Verändern der Mustergrößen muss der Entwurf erneut ins Nähbild übertragen werden.



Anzahl der verfügbaren Linien

80 Linien stehen pro Muster zur Verfügung. Diese Nummer zeigt die noch verfügbaren Linien an.



Übertragen des Entwurfs ins Nähbild

Nach dem Aktivieren dieses Feldes wird der Entwurf von der rechten Bildschirmhälfte auf das Nähbild in die linke Bildschirmhälfte kopiert. Dabei setzt die Maschine automatisch die nötigen Verbindungsfäden, die, wenn nötig, noch korrigiert werden können.

Die Funktionszeichen, die sich in der linken Bildschirmhälfte befinden, gehören zum «Nähbereich». Sie sind nur in der linken Bildschirmhälfte aktiv.



Zurück ins Menü

Beim Aktivieren dieses Symbols erscheint das Hauptmenü.



Motorengeschwindigkeit (1/3, 2/3 und 3/3)

Bei vollem Niederdrücken des Fusspedals näht die Maschine mit der eingegebenen Geschwindigkeit.

Die max. Geschwindigkeit kann begrenzt werden. Der Balken auf dem Symbol zeigt die gewählte Veränderung an.



1/3



2/3



3/3



Nadelstopp generell oben/unten

Der Pfeil neben dem Nadelsymbol zeigt an, wo die Nadel generell stoppt. Der Nadelstopp kann von oben nach unten (und umgekehrt) geändert werden.



Musterbeginn

Nach dem Aktivieren dieses Feldes schaltet die Maschine sofort auf Musterbeginn.

Funktionen im Stichmustergenerator



Musterende 1 - 9 x

Die Maschine hält am Ende eines Einzelrapportes an.
Bei den Zahlen 2 - 9 stoppt die Maschine automatisch nach der eingegebenen Anzahl der Einzelrapporte.



Vernähen

Die Maschine näht automatisch 3 Vernähstiche am Anfang und am Ende eines Einzelrapportes oder der eingegebenen Anzahl der Einzelrapporte.



Nähfussanzeige

Der geeignete Nähfuss wird angezeigt.



Unterfadenkontrolle

Das invers dargestellte Symbol beginnt zu blinken, wenn die Fadenmenge knapp wird. (Ca. 2 - 5 m Endfaden, je nach Fadendicke.)



Speicherplätze

Links des SP (=Speicherplatz) werden die Anzahl der freien Einstiche angezeigt (max. 250).
Die rechte Zahl zeigt die Speicherplatznummer (1-25). Diese Zahl entspricht der Nummern der Speichertafel (= 1. Tafel des Stichmustergenerators).
Durch Drücken der OK-Taste wird der nächstfolgende Speicher aufgerufen und der Inhalt auf dem Bildschirm sichtbar.



Speichern und zurück zur 1. Tafel

Das kreierte Muster wird gespeichert unter der Nummer, die im Feld «Speicherplätze» sichtbar ist, gleichzeitig wird die 1. Tafel des Stichmustergenerators aktiviert.



Musterverlängerung

Das Muster wird in der doppelten Länge genäht. Diese Funktion ist nur bei 9 mm Musterbreite aktiv.

Faden
Nadeln

Wichtiges rund um die Nähmaschinennadel

1. Nadel und Nähmaschine

Ihre BERNINA hat Nadel-system 130/705 H. Achten Sie beim Kauf neuer Nadeln unbedingt darauf, dass Sie Nadeln des Systems 130/705 H erhalten.

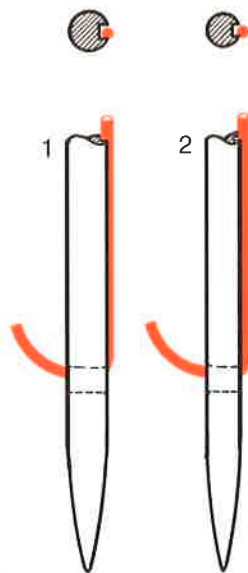
Handelsüblich sind Nadeln Nr. 70 bis Nr. 120. Je feiner die Nadel, desto niedriger die Nummer. Beim Faden ist es umgekehrt. Je feiner der Faden, desto höher die Nummer.

Welche Nadel zu welchem Faden passt, ist aus untenstehender Tabelle ersichtlich.

2. Nadel und Faden

Welche Nadelstärke verwendet werden soll, hängt vom gewählten Faden ab. Die Nadel muss zum Faden passen.

Beim Nähen legt sich der Faden in die lange Rille der Nadel (Abb. 1). Wenn die Nadel zu fein ist, findet der Faden in der Rille keinen Platz (Abb. 2). Es entstehen Fehlstiche.

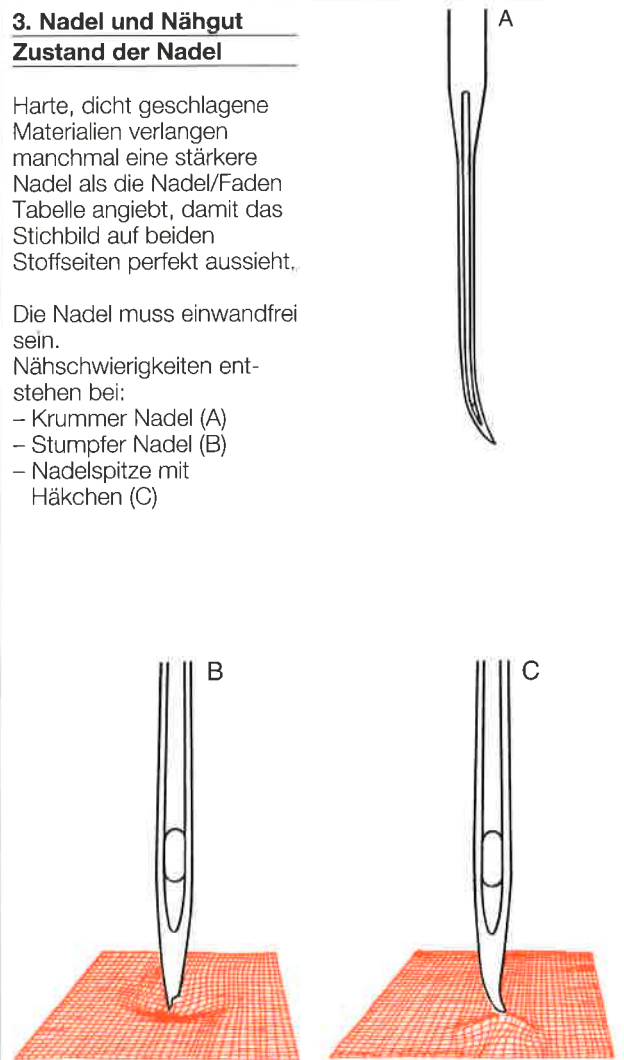


3. Nadel und Nähgut Zustand der Nadel

Harte, dicht geschlagene Materialien verlangen manchmal eine stärkere Nadel als die Nadel/Faden Tabelle angibt, damit das Stichbild auf beiden Stoffseiten perfekt aussieht.

Die Nadel muss einwandfrei sein.

- Näh Schwierigkeiten entstehen bei:
- Krummer Nadel (A)
 - Stumpfer Nadel (B)
 - Nadelspitze mit Häkchen (C)









Nadel/Faden-Tabelle

Nadel	70	80	90	100	110-120
Stofffaden	*	*			
Stickfaden Nr. 30		*			
Nähfaden Baumwolle mercerisiert		*	*		
Nähfaden synthetisch		*	*		
Nähfaden grob Baumwolle mercerisiert synthetisch			*	*	
Knopflochfaden für Ziersteppnähte (Cordonnet)				*	*

Wichtiges rund um die Nähmaschinennadel

Die moderne Haushalt Nähmaschine kann auch schwieriges Nähgut verarbeiten. Benötigt werden dazu, wie in der Industrie, einige Spezialnadeln, d.h. Nadeln mit verschiedenen Spitzen.

Nadeltabelle	Bezeichnung der Nadel	Nadelspitze	Geeignet für
Standardnadel	130/705 H	Normale Spitze wenig gerundet 	Universalnadel für feinmaschige Synthetikgewebe, feines Leinen, Chiffon, Batist, Organdy, Wollstoffe, Samt, Ziernähte, Stickerelen.
Spezialnadeln	130/705 SES	Feine Kugelspitze 	Feine Maschenware, besonders auch Synthetikgewebe.
	130/705 H-SUK	Mittlere Kugelspitze 	Grobmaschige Strickstoffe, Wirkstoffe, Lastex, Interlock, Simplex usw.
	130/705 H-S	Mittlere Kugelspitze 	Spezielle Stretchnadel. Besonders gut für empfindliche Stretch- und Wirkstoffe.
	130/705 H-J	Sehr schlanke Spitze 	Berufskleidung, schwere Leinenstoffe, Blue Jeans, feines Segeltuch. Durchdringt gut dichtes Material.
	130/705 H-LR + H-LL	Schneidespitze 	Leder, Wildleder, Kalbsleder, Ziegenleder, Kunstleder, Plastik, Folien, Wachstuch.

Stofftransport und Höhenausgleich für dicke Nahtstellen

1. Stofftransport und Stichlänge

Bei jedem Stich bewegt sich der Transporteur um einen Schritt. Die Länge des Schrittes hängt von der gewählten Stichlänge ab. Bei sehr kurzer Stichlänge sind die Schritte extrem kurz. Der Stoff gleitet nur langsam unter dem Nähfuß weg – auch bei vollem Nähtempo. Z.B. Knopflöcher und Raupennaht näht man mit solch kurzer Stichlänge.

Wichtig:

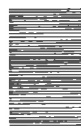
a) Nähgut gleichmässig gleiten lassen!



b) Ziehen oder Stossen verursacht «Lücken»



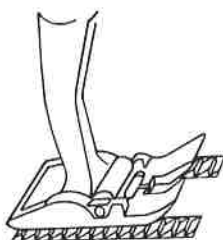
c) Zurückhalten verursacht «Knoten»



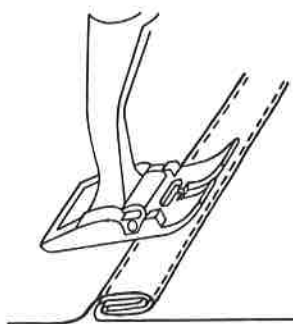
2. Stofftransport und Höhenausgleich für dicke Nahtstellen

Die Plättchen des Höhenausgleiches garantieren einen sauberen Stofftransport beim Übernähen von dicken Nahtstellen und beim Absteppen von Kanten. Um die Dicke optimal auszugleichen, können ein, zwei oder alle drei Plättchen zusammen benutzt werden.

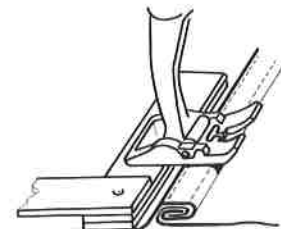
a) Der Transporteur kann nur normal arbeiten, wenn der Nähfuß waagrecht aufliegt.



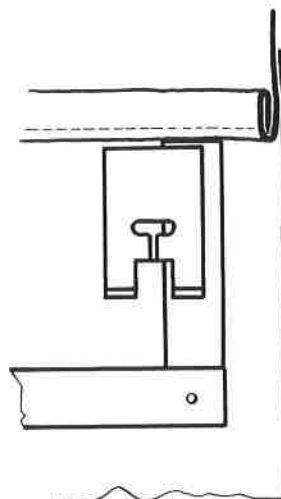
b) Wenn der Nähfuß an einer dicken Nahtstelle «schräg» steht, kann der Transporteur nicht in den Stoff greifen. Das Nähgut staut.



c) Zum Ausgleichen der Nahthöhe je nach Bedarf ein, zwei oder drei Plättchen des Höhenausgleiches hinter die Nadel unter den Nähfuß legen.



d) Zum Ausgleichen der Nahthöhe vor dem Nähfuß ein oder mehrere Plättchen auf der rechten Seite des Nähfusses bis dicht an die Nadel legen. Nähen bis der ganze Nähfuß die dicke Nahtstelle passiert hat. Plättchen entfernen.

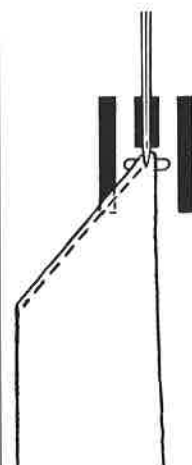


3. Stofftransport und das Nähen von Ecken

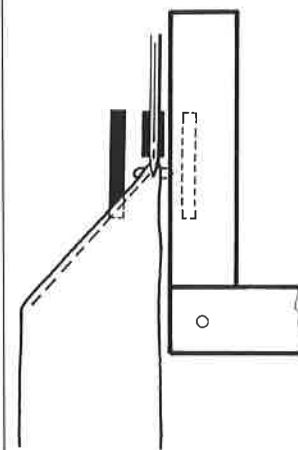
a) Wegen der Breite des Stichloches liegen die äusseren Transporteurreihen ziemlich weit auseinander.



b) Beim Nähen von Ecken wird das Nähgut schlecht transportiert, weil nur ein Teil des Nähgutes wirklich auf dem Transporteur liegt.



c) Legt man seitlich ein oder mehrere Plättchen auf die rechte Seite des Nähfusses bis dicht an die Nähgutekante, wird der Stoff gleichmässig transportiert.



Störungen Unterhalt

Störungen beheben

Wenn die Nähmaschine nicht einwandfrei näht, ist die Ursache in den meisten Fällen unsachgemässe Bedienung.

Prüfen Sie, ob:

- Ober- und Unterfaden richtig eingefädelt sind.
- die Nadel richtig eingesetzt ist, flache Seite des Kolbens hinten.
- die Nadelstärke stimmt. (Siehe Nadel/Fadentabelle).
- die Maschine gereinigt ist. Fadenrückstände beseitigen.
- die Greiferbahn gereinigt und geölt ist.
- zwischen den Fadenspannscheiben und unter der Spulenkapselfeder Fadenreste eingeklemmt sind.

Oberfaden reisst

- Oberfadenspannung zu fest
- Minderwertige Nadeln. Nadeln kaufen Sie am besten im BERNINA-Fachgeschäft.
- Nadel falsch eingesetzt. Flache Seite des Kolbens muss hinten sein.
- Nadel stumpf oder krumm.
- Minderwertiger Faden mit Knoten, Faden überlagert, ausgetrocknet.
- Stichloch oder Greifer Spitze beschädigt. Zum Fachmann bringen.

Unterfaden reisst

- Unterfadenspannung zu stark.
- Unterfadenspule klemmt in der Kapsel, Spule ersetzen.
- Loch in der Stichplatte von Nadel zerstoichen. Muss vom Fachmann poliert werden.
- Nadel krumm oder stumpf.

Fehlstiche

- Falsche Nadeln. Nur Nadelsystem 130/705 H verwenden.
- Nadel krumm oder stumpf, nicht richtig eingesetzt. Beim Einsetzen ganz nach oben schieben.
- Minderwertige, schlecht polierte Nadel.
- Form der Nadelspitze passt nicht zum Nähgut. Wenn nötig Kugelspitze für Maschenmaterial und Schneidspitze für hartes Leder verwenden.

Nadel bricht

- Schraube zum Befestigen der Nadel zu wenig angezogen.
- Nähgut wurde nach vorne, statt nach hinten unter dem Nähfuss weggezogen.
- Beim Nähen über dicke Stellen wurde das Nähgut geschoben, während sich die Nadel im Stoff befand. Jeansfuss verwenden.
- Minderwertiger Faden, ungleichmässig gezwirnt oder Faden mit Knoten.

Nahtfehler

- Fadenreste zwischen den Fadenspannscheiben.
- Fadenreste unter der Spulenkapselfeder.
- Bei gesenktem Fuss eingefädelt.
- Falsch eingefädelt, Ober- und Unterfaden kontrollieren.

Maschine näht nicht mehr ganze Zickzackbreite

- Überprüfen, ob Funktion «Doppelnadel» (26) noch aktiviert ist.

Maschine läuft nicht oder nur langsam

- Stecker nicht ganz eingesteckt.
- Hauptschalter auf 0.
- Motorengeschwindigkeit (1/3 oder 2/3) ist aktiviert.
- Maschine verharzt durch ungeeignetes Öl, Maschine muss vom Fachmann gereinigt werden.
- Maschine kommt aus kaltem Raum.
- Spuler noch eingeschaltet.

Maschine näht rückwärts

- Funktion «Permanent Rückwärtsnähen» (25) ist noch aktiviert.

Nähergebnis entspricht nicht dem gewählten Stichmuster

- Ungewollte Funktionen sind aktiviert.
- Stichlänge/Stichbreite wurde verstellt (persönlicher Speicher).
- Beim Programmieren steckte ein anderer Fuss an der Maschine.

Das Programm im Speicher wurde gelöscht

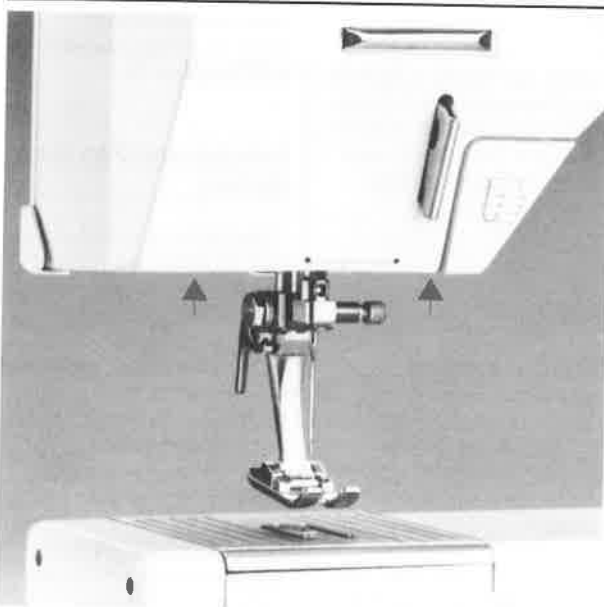
- Maschine wurde vom Netz getrennt (Hauptschalter), ohne dass das Programm über die entsprechende Speicher-Funktion verlassen wurde.

Cursor reagiert nicht

- Bedienungskugel reinigen (Seite 79).

Wenn Sie Ihre Maschine zum Fachmann bringen, bitte immer mit Fussanlasser und Zubehör.

Glühlampen wechseln



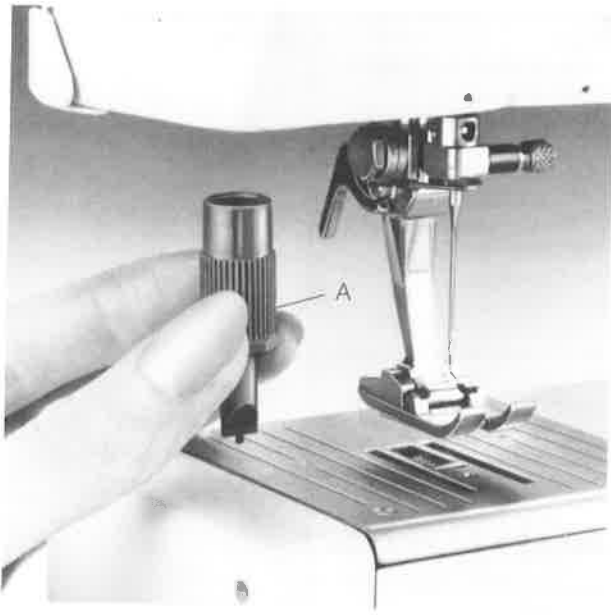
Glühlampenbestückung

2 Niederspannungslampen
6 Volt/4 Watt.
Eine Glühlampe befindet
sich vor, die andere hinter
dem Nähfuß.

**Maschine vom Netz
trennen. Netzstecker
herausziehen!**

ACHTUNG:

Sicherheitshinweise
beachten!



Glühlampen wechseln

Das Auswechseln der vor-
deren Lampe (Abb. 1): Mit
Spezialwerkzeug A Glüh-
lampe nach oben drücken,
nach links drehen und her-
ausziehen.

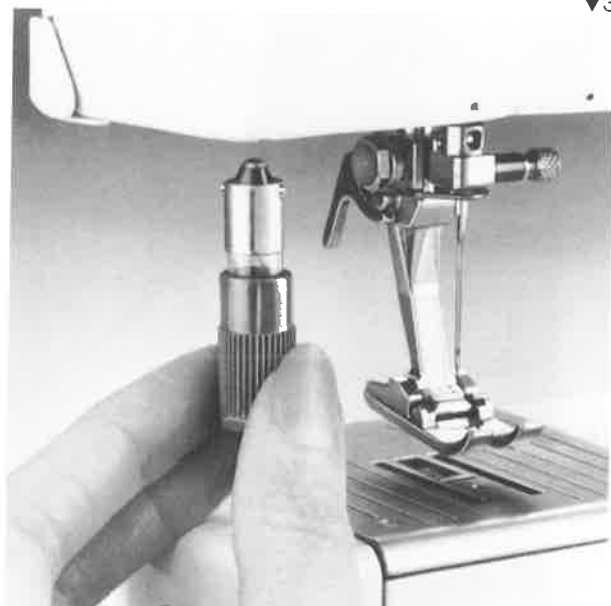
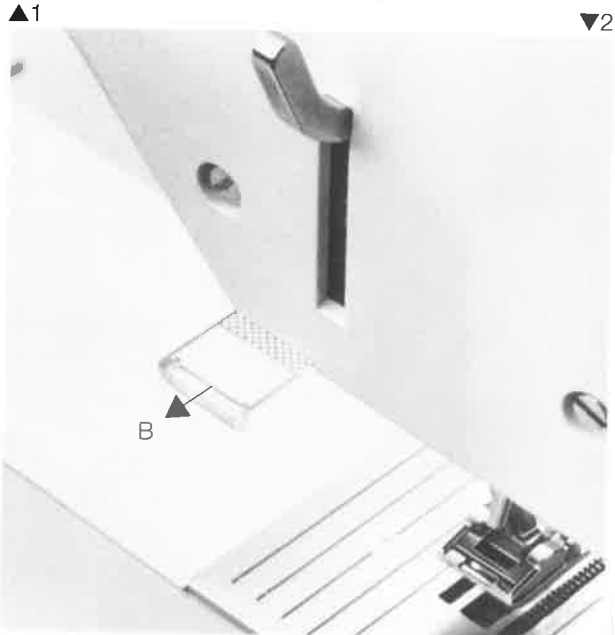
Das Auswechseln der hinteren Lampe

Streulinse B herausziehen.
Jetzt kann die Lampe auf
die gleiche Art entfernt
werden wie die vordere
(Abb. 2).

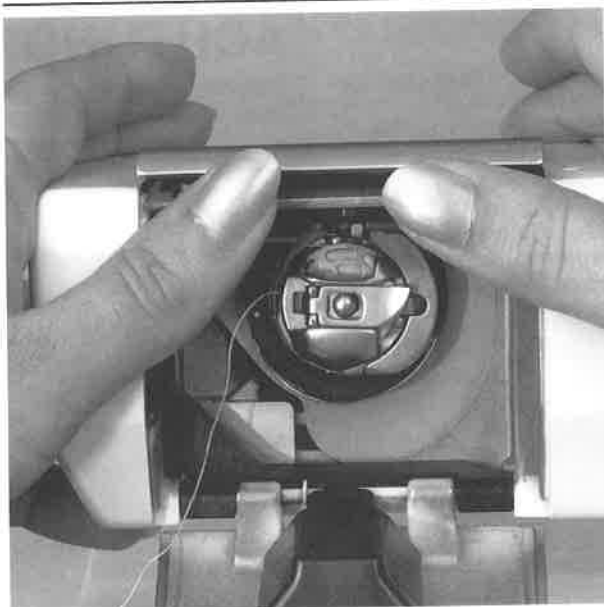
Einsetzen von neuen Glühlampen

Neue Lampen auf das spe-
zielle Haltewerkzeug stek-
ken (Abb. 3).

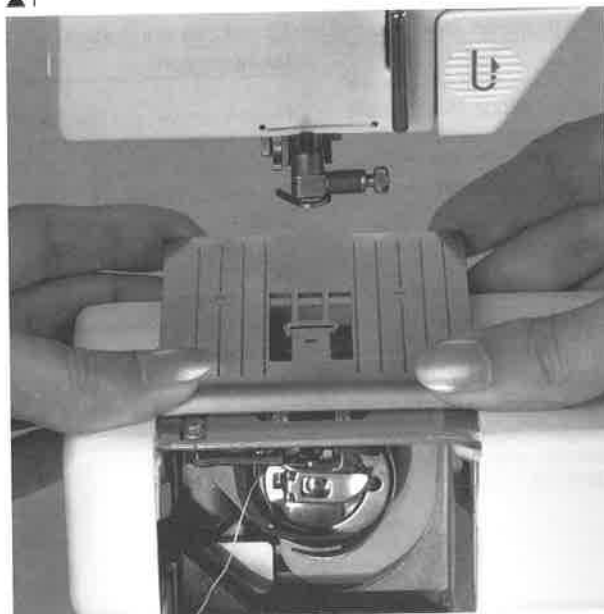
Mit der Lampe in die Fas-
sung einfahren, nach oben
drücken und nach rechts
drehen, bis zum Anschlag.
Bei der hinteren Lampe
Streulinse B wieder ein-
schieben.



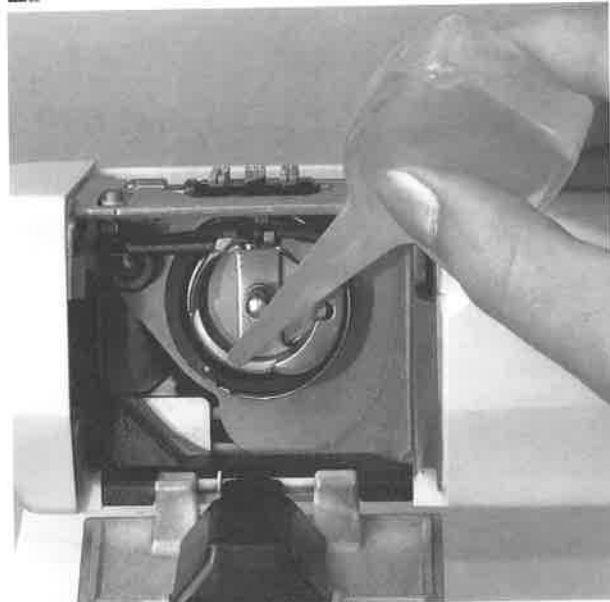
Unterhalt: Reinigen und Ölen



▲1




▲2



Wird die Nähmaschine in einem kalten Raum aufbewahrt, soll sie ca. 1 Stunde vor Gebrauch in einen warmen Raum gestellt werden. Das Öl in den Lagern wird dadurch wieder flüssig.

Reinigen

Während des Nähens bilden sich Fadenrückstände unter der Stichplatte und um den Greifer. Diese Rückstände müssen von Zeit zu Zeit entfernt werden.

- Maschine vom Netz trennen. Netzstecker herausziehen.
- Nähfuß und Nadel entfernen.
- Klappdeckel am Freiarm öffnen.
- Transporteur, Unterseite der Stichplatte reinigen.
- Transporteur versenken. Knopf 24 auf  stellen. Mit beiden Daumen Stichplatte nach oben drücken und zurückschieben (Abb. 1).
- Zum Wiederanbringen der Stichplatte am Freiarm, Stichplatte von hinten einfahren, nach vorne schieben, bis sie einrastet (Abb. 2).

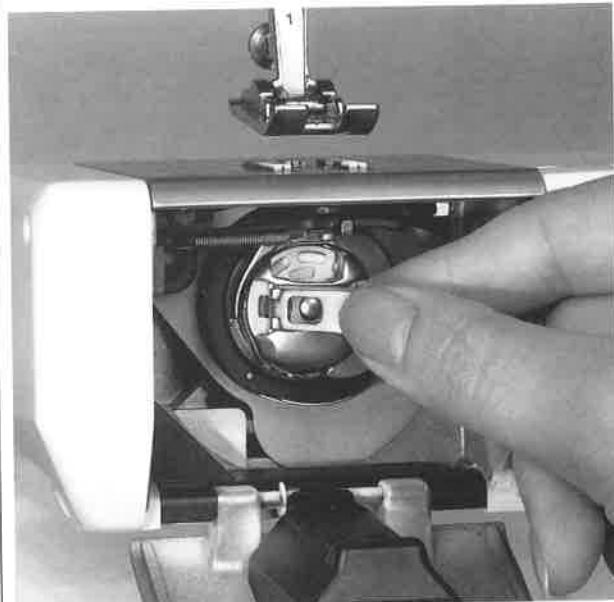
ACHTUNG:

Sicherheitshinweise beachten!

Ölen des Greifers:
Nach 3–4 Nähstunden
1–2 Tropfen Öl.

Reinigen und Ölen des Greifers

- Maschine vom Netz trennen. Netzstecker herausziehen.
- Spulenkapsel herausnehmen, siehe Seite 6.
- Greifer reinigen, mit Pinsel oder Baumwollappen. Zum Entfernen der Fadenreste niemals Schraubenzieher, Schere usw. verwenden! Am Handrad drehen bis die Greiferspitzen unten stehen. Mit 1–2 Tropfen Öl die sichtbar werdende Greiferbahn zwischen den Greiferspitzen ölen (Abb. 3).
- Spulenkapsel einsetzen (Abb. 4).



▼4

Unterhalt: Reinigen von Bedienungskugel und Bildschirm

Bedienungskugel reinigen

Nach längerer Benutzung ist es möglich, dass die Bedienungskugel durch Staub und die natürliche Fettschicht, die unvermeidlich auf den Fingern vorhanden ist, verschmutzt wird. Dadurch können die Cursorbewegungen auf dem Bildschirm beeinträchtigt werden: der Cursor bewegt sich dann nicht mehr frei, sondern ruckartig über den Bildschirm. In diesem Fall empfiehlt es sich, die Bedienungskugel zu reinigen.

Reinigen Sie die Bedienungskugel mit einem weichen, leicht feuchten Tuch (nicht tropfend!), das nicht fuszelt. Verwenden sie für die Reinigung nur Leitungswasser.

Nur bei starker Verschmutzung ein Gemisch aus Leitungswasser und ganz wenigen Tropfen eines flüssigen, milden Geschirrspühhmittels herstellen und damit das Reinigungstuch anfeuchten.

Vorsicht:

- Keine Lösungsmittel für die Reinigung der Bedienungskugel verwenden!
- Keine Putzmittel in Pulverform verwenden!
- Keine Gegenstände zwischen die Bedienungskugel und das Gehäuse stecken!
- Die Bedienungskugel nicht herausnehmen!

Bildschirm und Maschinengehäuse reinigen

In gleicher Weise wie die Bedienungskugel lassen sich auch das Nähmaschinengehäuse und der Bildschirm reinigen.

Achtung:

Sollte der Bildschirm beschädigt werden oder brechen, kann dabei eine Flüssigkeit auslaufen. Sollte diese mit dem Körper in Berührung kommen, die betroffenen Stellen gründlich mit Wasser und Seife abwaschen.

Schutzfolie auf dem Bildschirm entfernen

Um den Bildschirm während der Montage und des Transportes nicht zu zerkratzen, klebt eine Schutzfolie auf der Glasfläche. Vor dem Nähen diese Schutzfolie entfernen, damit der Bildschirm klar und deutlich erscheint.

Bernina- Publikationen

Bernina-Publikationen

Ihre Bernina Nähmaschine und Overlockmaschine bieten viele Anwendungsbereiche, die über das «normale» Nähen hinausgehen. Alle diese Spezialthemen können von einer Bedienungsanleitung nicht umfassend abgehandelt werden. Deshalb gibt Bernina regelmässige Publikationen zu den verschiedensten Näh-techniken, aber auch zu den wechselnden Modetendenzen heraus. Ihr Bernina Händler wird Sie gerne beraten.

Näh-Service-Blätter

Die Näh-Service-Blätter zeigen Ihnen eine spezielle Nähtechnik anhand von einfachen Schnitten und übersichtlichen Bildern. Ein schönes Nähresultat ist Ihnen sicher!

Bernina Inspiration

Inspiration, das Näh-Magazin von Bernina, erscheint zweimal jährlich. Mode, Bernina Atelier, Heimdekorationen, Nähen für Teens and Twens, Bastelvorschläge, das sind Themen, die in regelmässigen Rubriken ihren Platz finden. Dazu kommen aber auch Beiträge zu textilen Gestalten aus aller Welt, die ebenfalls viele Ideen vermitteln. Dass auch spezielle Näh-techniken in Wort und Bild vorgestellt werden, die Bezug nehmen auf die abgebildeten Arbeiten, versteht sich von selbst. Auch über Neuentwicklungen im Nähsektor werden Sie aus dem Hause «BERNINA» direkt informiert. Inspiration, das Näh-Magazin von Bernina, wird auch Sie immer wieder neu begeistern – fragen Sie Ihren Bernina Händler!

Bernina Collection

In diesen Broschüren werden einzelne Themen in vielen Variationen dargestellt. Hintergrundinformationen, genaue Nähanleitungen mit farbigen Bildern und dazu viele Tips und Tricks sowie teilweise Schnittmuster erlauben Ihnen ein genaues und garantiert erfolgreiches Nacharbeiten der abgebildeten Modelle. Zwei- bis dreimal pro Jahr erscheint eine solche Bernina Collection Broschüre, die immer einem anderen Thema gewidmet ist. Falls Sie Fragen dazu haben, wenden Sie sich an Ihren Bernina Händler.



Stichwort- verzeichnis

Stichwortverzeichnis

A		F					
Absteppen		Faden		- bezeichnen	46, 49	Nähfusslifter	
- schmal	30	- und Nadel	72, 73	- aufschneiden	47	- einsetzen	5
- breit	30	- Oberfaden einfädeln	8	- vollautomatisches	49	- und Transporteur	
mit Nadelpositionen	30	- Unterfaden heraufholen	9	- verstärkt	47, 50	absenken	5
Alphabet	13, 14, 22	Faden und Nadeltabelle	72	Koffer	2	Nähfüsse	
Anschiebetisch		Fadenabschneider	9	Kompaktstiche	12	- auswechseln	10
- anbringen	5	Fadenspannung	9, 46, 48	Kontrasteinstellung		- automatischer	
- abnehmen	5	Fehlstiche	76	- am Bildschirm	24	Knopflochfuss	16, 50
Augenknopfloch	12, 48	Flache Verbindungsnaht	31	Korrekturen		- Blindstichfuss	16, 30, 36
- verstärkt	49	Flick aufsetzen		- im Memory	57, 58	- Jeansfuss	16
		- mit Tricotstich	45	Kräuselstich	38	- Knopflochfuss	16, 46, 49
		- mit Wabenstich	43	Kreuzstiche	54	- Rücktransportfuss	16
		Flicken				- Overlockfuss	16, 32
B		- in Tricot	45	L		- Reissverschluss-	
Balance		- in Stoff	41, 43	Langstich	36	fuss	16, 35
- in Nährichtung	64	Flickprogramm auto-		Löschtaaste CLR	22	- offener Stickfuss	16
- in Querrichtung	65	matisch in 4 Richtungen	44	Lycrastich	39	- Stopffuss	16, 41
Balken		Folien	62, 63			- Knopfannähfuss	16, 51
- für Stichbreite/		Funktionen	25			- Quertransportfuss	16
Stichlänge	23	Fussanlasser				Nähgeschwindigkeit	
Bedienungshinweise		- anschliessen	4	M		- reduzierte	25
- allgemeine	22-24	- und Nadelstopp	4	Markieren der Knopf-		Nählicht	
Bedienungskugel	22			löcher	46, 49	- Glühlampen wechseln	77
Bildschirm	12, 15, 22	G		Maschenmaterial		Nähmaschinenadel	72
Bildschirmhinterleuch-		Geradstich		- nähen von	34	Nährichtungen	
tung	24	- dreifach	31	Maschine		- 16 Richtungen	60, 61, 62
Blindsaum	37	Genähter Zickzackstich	39	- läuft nicht	76	- 4 Richtungen	44
Blindstich	17, 37	Glühlampen wechseln	77	- läuft nur langsam	76	Nähte	
Blitzeinfädler	8	Greifer	6	- näht rückwärts	76	- Doppel-Overlocknaht	32
Bogennaht	17, 43	Grundeneinstellung	28	- näht nicht mehr ganze	76	- Dreifach-Geradstich-	
Bündchen		- zurückholen der	29	Zickzackbreite	76	naht	31
- mit Sichtnaht	34	- verändern der	29	Maus	22	- flache Verbindungs-	
- mit Overlocknaht	34	- kombinieren mit		Memory		naht	31
Buchstaben /Alphabet		Funktionen	55	- speichern	56	- mit Nutztichen	31
- programmieren	57	Gummi aufnähen		- verlassen	25	- offene Naht	31
		- Gummifaden	38	- Unterbrechung	25, 58	- Overlocknähte	31, 32
C		- Gummiband	38, 39	- Korrekturen	57, 58	- Stretch-Overlocknaht	32
CLR-Taste	22			Menü	12, 22	- Stretchnaht	31
Cursor	22	H		Menütafel	12, 22	- Vari-Overlocknaht	32
		Hauptschalter	4	Motorengeschwindigkeit	25	- Zickzacknaht	31
D		Hauptmenü	12, 22	Musterbeginn	25	Netzkabel	
Dekoratives Nähen		Heftstich	36	Musterende	25	- anschliessen	4
Dekorstiche		Handrad	4	Musterlänge 1/2	25	Nutzstichtabelle	17, 18
- kombinieren	55	J		Musterverlängerung	26	Nutzstiche	12
- programmieren	56	Jeansfuss	35	N		Nutzstichnähte	32
- Verändern der Grund-				Nadel		Nutzstichsäume	3
einstellung	29			- bricht	72	O	
Doppel-Overlock	12			- einsetzen	76	Oberfaden	
Doppel-Overlocknaht	32			- Spezialnadeln	10	- einfädeln	8
Doppelnadelbegren-				- Standardnadeln	73	- reisst	76
zung	26			- und Nähmaschine	72	Ölen und Reinigen	78, 79
Dreifach-Geradstich	12	K		- und Faden	72	Offene Nähte	31
Dreifach-Geradstichnaht	31	Kabelaufroller	4	- und Nähgut	72	Offener Stickfuss	16
Dreifach-Zickzack	12, 33	Kanten absteppen		- wichtiges rund um die		OK-Taste	22
Dicknähen	35	- schmal	30	Nähmaschinenadel	72	Ösenprogramm	12, 51
		- breit	30	Nadel / Fadentabelle	72	Overlocknähte	32
E		Kanten mit Gummifaden	45	Nadelpositionen	23, 28	Overlockstiche	32
Einfädler		Kanten versäubern	28	Nadelstopp			
- Einfädeln der Nadel	8, 9	Klappdeckel	6, 7	- oben / unten	25	P	
Externer Anschluss	24	Knopfannähprogramm	51	Nahtfehler	76	Perlstiche	12
Externer Speicher	13	Knopfloch		Nähen		Praktisches Nähen	28
		- Wäscheknopfloch	46, 47	- rückwärts	28	Programmcursor	56
		- Stretchknopfloch	46, 47	- vorwärts	28	Programmierfeld	56
		- Rundknopfloch	48, 49	Nähfussanzeige	25	Programmieren	56
		- Augenknopfloch	48			Programmspeicher	56
		- mit Garneinlage	47, 49			Publikationen	82

Stichwortverzeichnis

Q		Stretchnaht	31
Quertransportfuss	16	Stretch-Overlock	32
Quertransport-		Strick-Overlock	32
muster	13, 14, 63	Störungen	
		- beheben	76
		Super-Stretchstich	32
R		T	
Raupennaht	28	Traggriff	21
Reduzierte		Transporteur	
Geschwindigkeit	25	- versenken	9
Reinigen und Ölen	78	- absenken	5
Reinigen der		- und Stofftransport	74
Bedienungskugel	79	- und Nähen von Ecken	74
Reissverschluss	35	- und Nähfuß	74
Riegelprogramm	18	- und Stichlänge	74
Rundknopfloch	48, 49	Tricot-Flicken	45
Rückwärtsnähen	28	Tricotstich	33, 45
Rückwärtstaste	28		
S		U	
Säume mit Nutzstichen	33	Umblättern	
Schlüssel	24	- im Bildschirm	26
Schutzfolie auf dem		Universalstich	38
Bildschirm	79	Unterfaden	
Sicherheits-		- spulen	6
hinweise	Clappseite	- heraufholen	9
Sichtsaum		- reisst	76
- mit Tricotstich	33	Unterfadenkontrolle	25
- mit Dreifach-Zickzack	33	Unterhalt	76, 77, 78
Speicher	56		
Speicherunterbruch	58	V	
Spezialnadeln	73	Vari-Overlock	17, 34
Spiegelbild		Vari-Overlocknaht	32
- rechts / links	25	Vernähen	28
- Nährichtung	26	Vernähtaste	
Spule		- am Ständerkopf	28
- aufspulen	6	Verstärkter Overlock	17
- einlegen	7	Verstellrad	23
Spulenkapsel und		Vorwärts nähen	28, 34
Spule	6, 7		
Standardzubehör	3	W	
Stiche		Wabenstich	17
- Dekorstiche	12, 13, 14	Wäscheknopfloch	
- Grundeinstellung		- mit Garneinlage	46
verändern	29	Wiederholen des	
- und Funktionen		gespeicherten	
kombinieren	55	Programms	56
- Fehlstiche	76		
- Nutzstiche	12	Z	
Stichlänge verändern	23	Zahlen und Buchstaben	
Stichbreite verändern	23	- programmieren	56
Stichmusterbezeich-		Zickzacknaht	31
nungen	23	Zickzackstich	28, 29
Stichmustertafel	12, 13, 14	- Dreifach	33
Stichmuster-		Ziersteppnähte	30
generator	15, 66, 67, 68	Zubehör	3
- Funktionen im	69, 70	Zubehörbox	3
Stichplatte	78	- befestigen	3
Stoff-Flicken	43	- abnehmen	3
Stopfen	41	Zurückblättern	
- mit Stopfring	42	- im Bildschirm	26
Stopfprogramm			
- einfaches	40		
- verstärktes	40		

Konstruktionsänderungen gegenüber Text und Bildern vorbehalten.

ACHTUNG:

Vor Inbetriebnahme der Maschine Sicherheitshinweise beachten!

Sollte diese Maschine in ein anderes Sprachgebiet verkauft werden, fordern Sie beim nationalen Importeur oder Bernina Händler eine Bedienungsanleitung in der entsprechenden Sprache an.

If this machine has been purchased in a foreign country, please request an instruction manual in your own language from the national importer or a Bernina dealer.

Si cette machine est vendue dans une autre région linguistique, demandez à l'importateur national ou à l'agent Bernina, un manuel d'instructions dans la langue correspondante.

In caso questa macchina fosse venduta in un territorio di lingua diversa si prega di richiedere il libretto d'istruzione nella lingua adeguata presso l'importatore nazionale oppure presso un rivenditore Bernina.

Si esta máquina se vende en otra región lingüística entonces pida Vd. de su importador nacional o del representante Bernina un manual de instrucciones en el idioma correspondiente.

Indien deze machine in een ander taalgebied werd gekocht, kunt u bij de nationale importeur of Bernina vakhandelaar een handleiding in de overeenkomstige taal aanvragen.

Skulle denne maskine blive solgt i et andet sprogområde, bedes du henvende dig hos den nationale Bernina-importør eller en Bernina-forhandler, hvor du kan købe en brugsanvisning på det ønskede sprog.

Om den här maskinen har köpts i ett annat land, var vänlig beställ en instruktionsbok på Ditt eget språk från importören eller en Bernina-återförsäljare.

Er denne maskinen kjøpt i utlandet, kan instruksjonsbok bestilles på ditt eget språk fra Bernina importøren eller nærmeste Bernina forhandler.

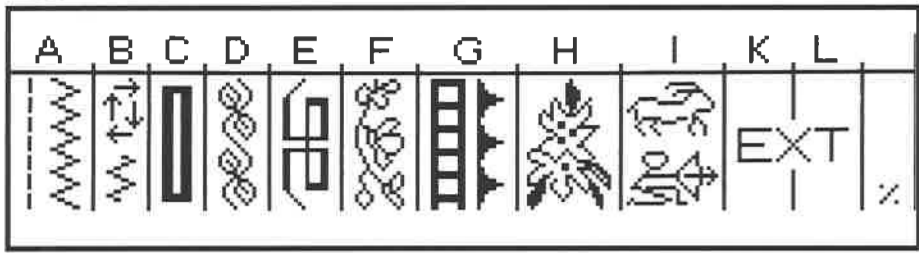
Tarvittaessa voit tiedustella omakielistäsi käyttöohjekirjaa Bernina-maahantuojalta tai jälleenmyyjältä.

Se esta máquina foi comprada num país estrangeiro, dever-se-à pedir o manual de instruções naquela língua ao importador nacional ou ao fornecedor da Bernina.

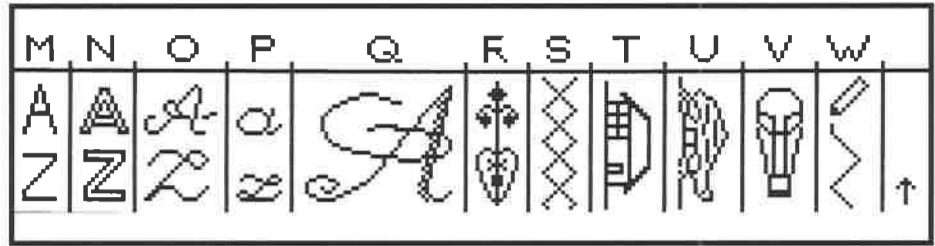
ΑΝ Η ΜΗΧΑΝΗ ΕΧΕΙ ΑΓΟΡΑΣΤΕΙ ΣΕ ΜΙΑ ΞΕΝΗ ΧΩΡΑ, ΠΑΡΑΚΑΛΩ ΖΗΤΗΣΤΕ ΕΝΑΝ ΟΔΗΓΟ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ ΣΤΗΝ ΔΙΚΗ ΣΑΣ ΓΛΩΣΣΑ ΑΠΟ ΤΟΝ ΓΕΝΙΚΟ ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟ ΤΗΣ BERNINA Η ΑΠΟ ΤΟΥΣ ΠΩΛΗΤΕΣ ΤΗΣ BERNINA.

Stichmustertafeln – Gesamtübersicht

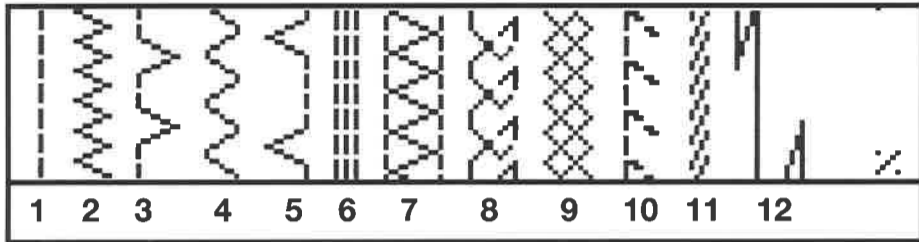
Menü 1. Tafel



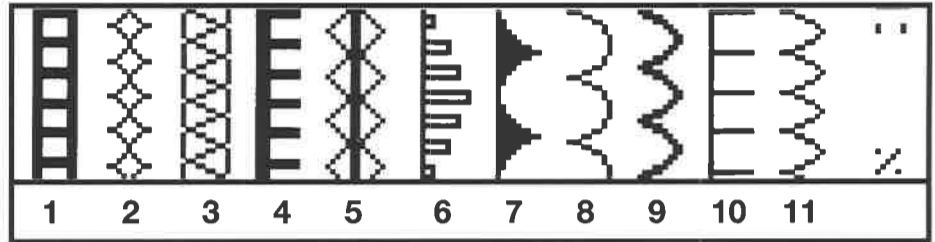
Menü 2. Tafel



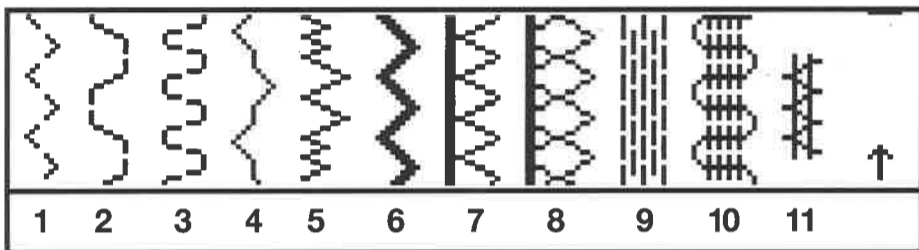
A1 Nutzstiche



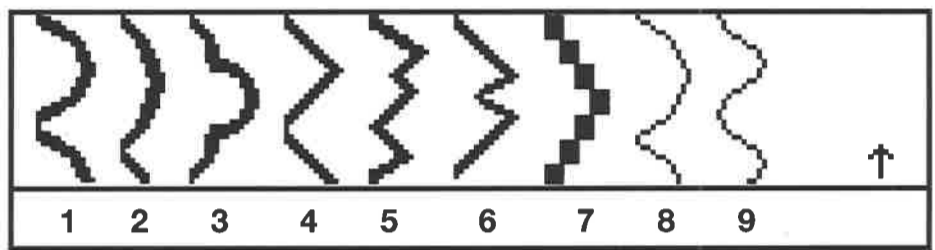
G1 Hohlsaumstiche / Abschluss-Muster



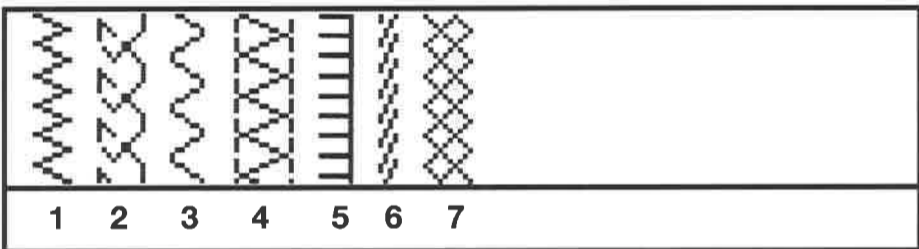
A2 Nutzstiche



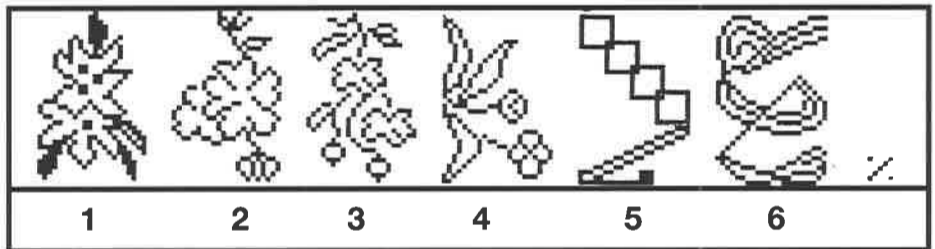
G2 Grosse Abschluss-Muster



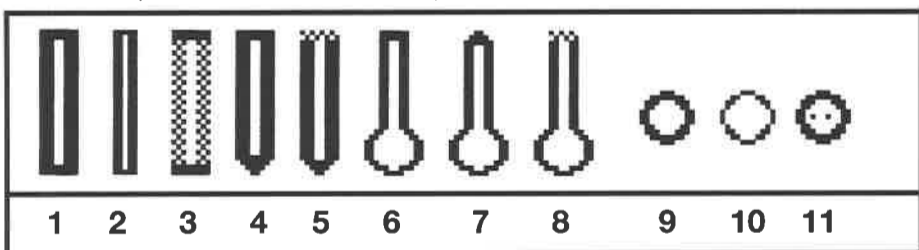
B1 Automatisches Flickprogramm in 4 Nährichtungen



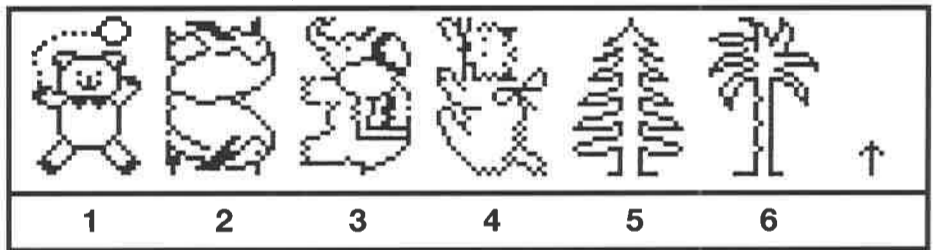
H1 Blumen (Quertransportmuster)



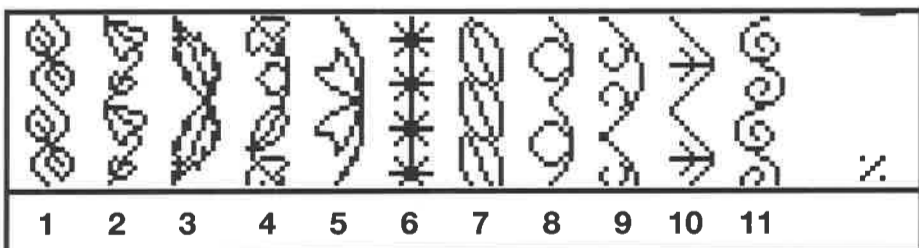
C1 Knopflöcher / Ösen / Knopfannähen



H2 Tiere / Bäume (Quertransportmuster)



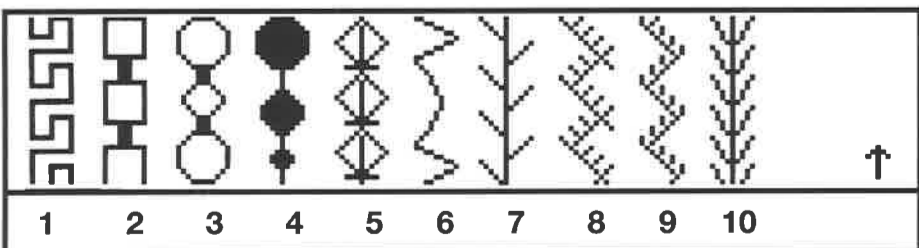
D1 Perlstiche



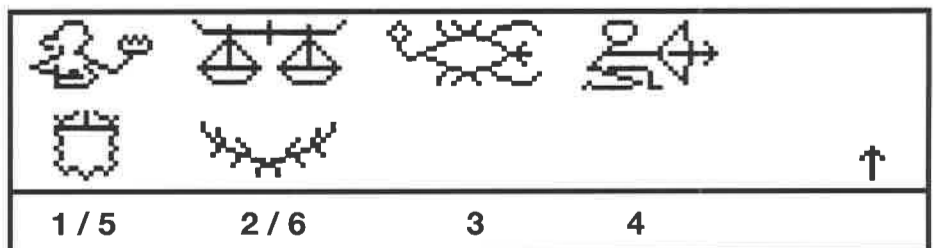
I1 Sternzeichen (Quertransportmuster)



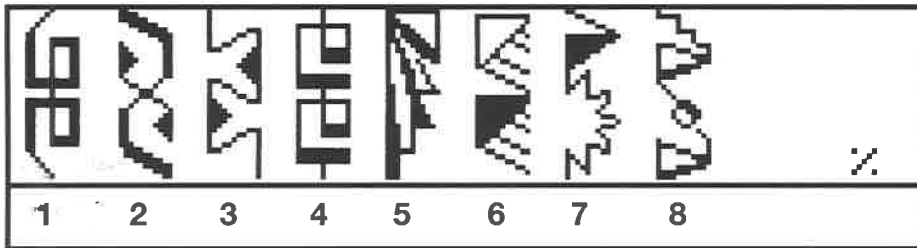
D2 Perlstiche



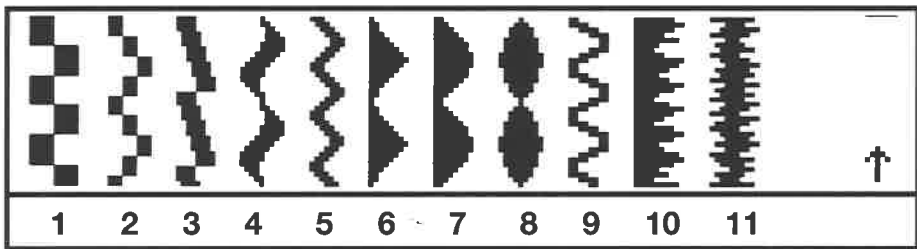
I2 Sternzeichen (Quertransportmuster)



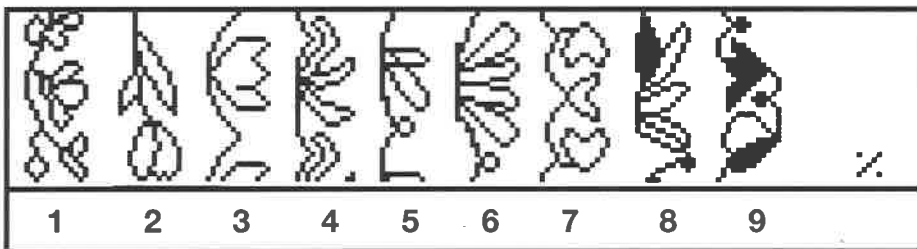
E1 Geometrische Muster



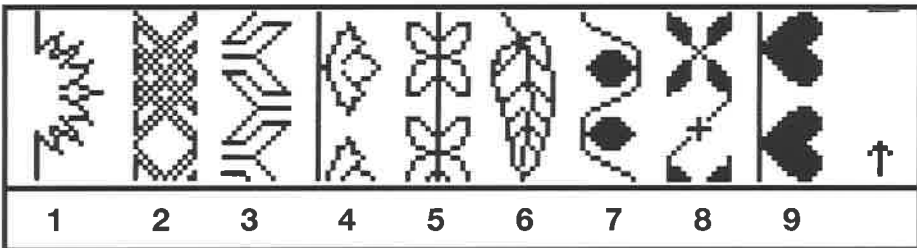
E2 Kompaktstiche



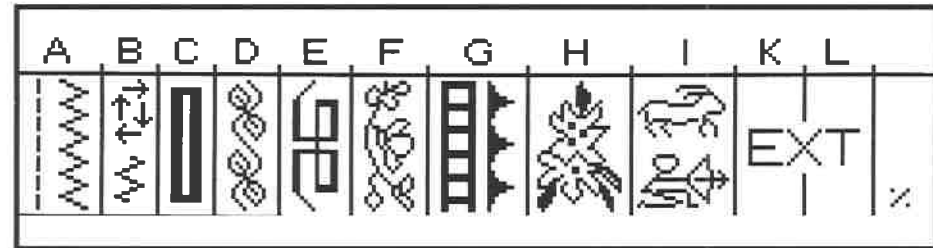
F1 Floralstiche



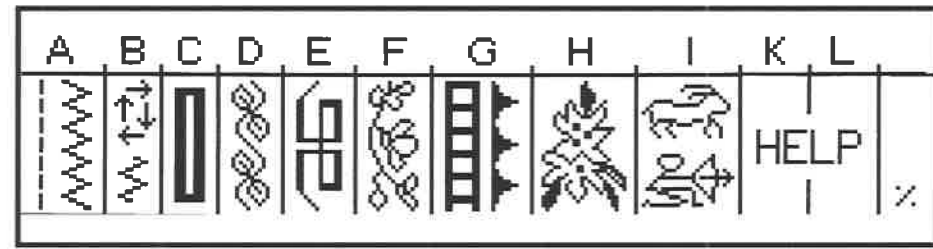
F2 Floralstiche



K1/L1 Externer Speicher (wenn nicht angeschlossen)



K1/L1 Externer Speicher (wenn angeschlossen)



M1 Alphabet einfach

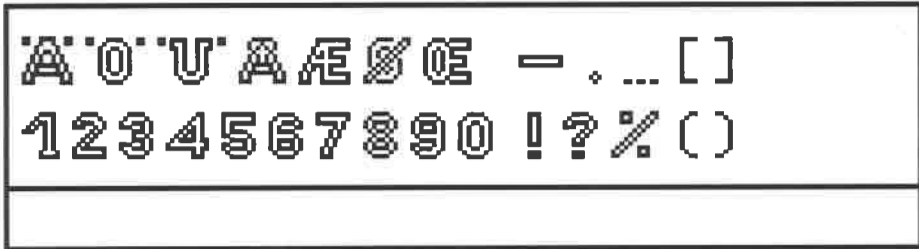


N1 Alphabet doppelt

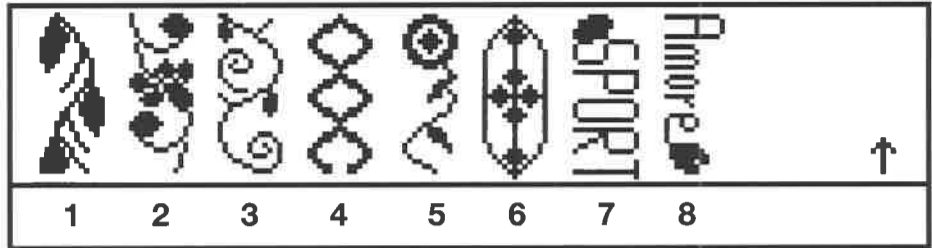


Stichmustertafeln – Gesamtübersicht

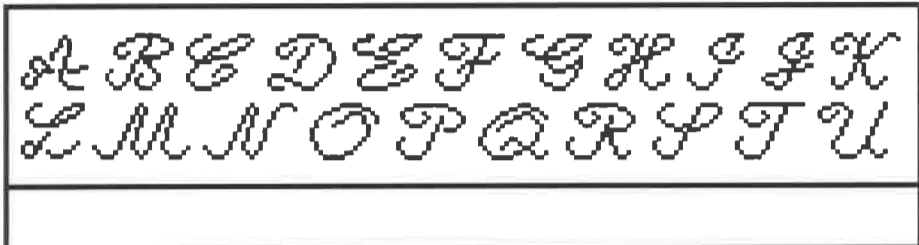
N2 Alphabet doppelt



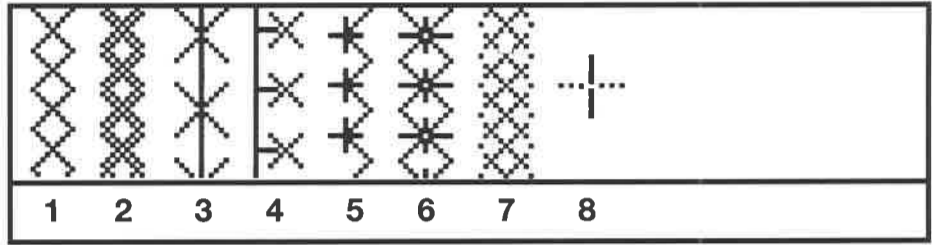
R2 Bordüren



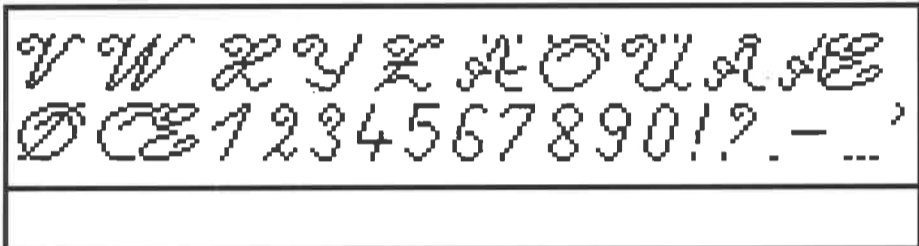
O1 Script-Schrift (Grossbuchstaben)



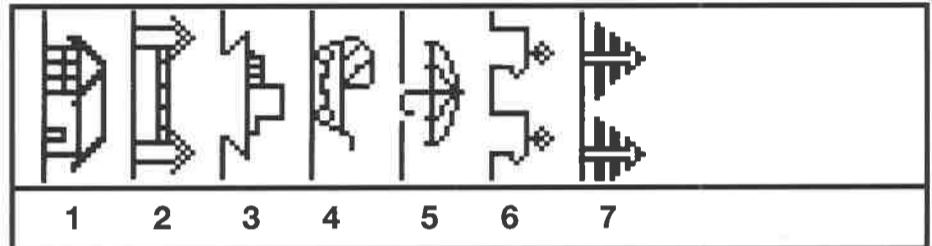
S1 Kreuzstiche



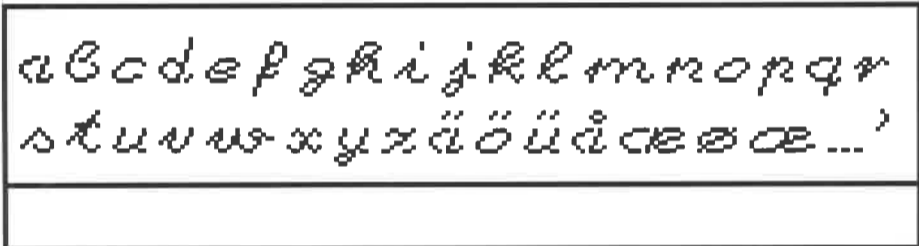
O2 Script-Schrift (Grossbuchstaben)



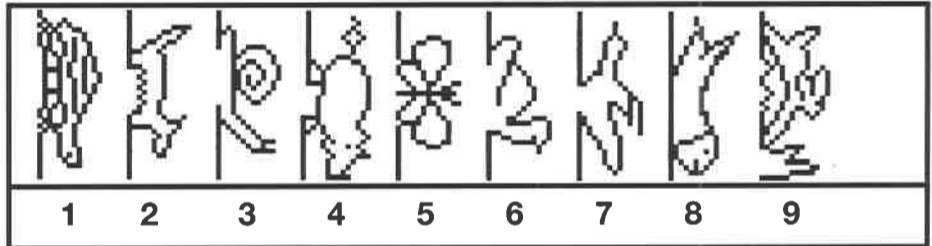
T1 Objekte



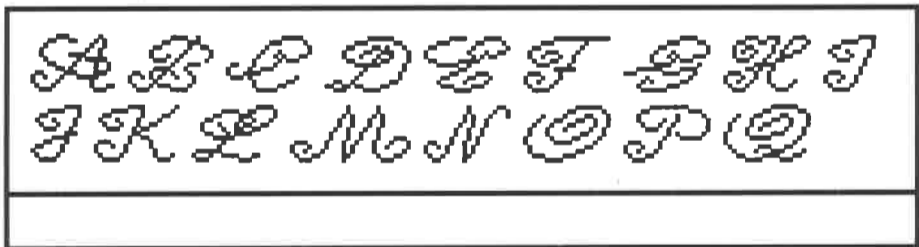
P1 Script-Schrift (Kleinbuchstaben)



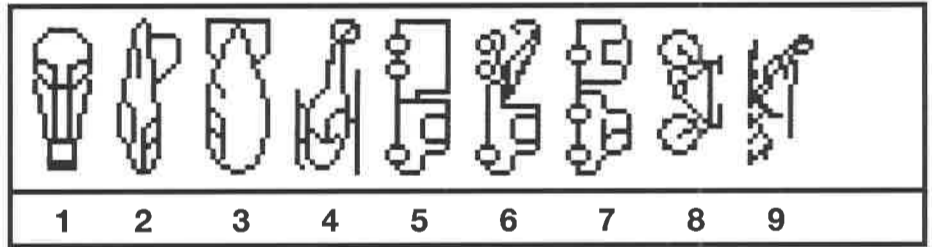
U1 Tiere



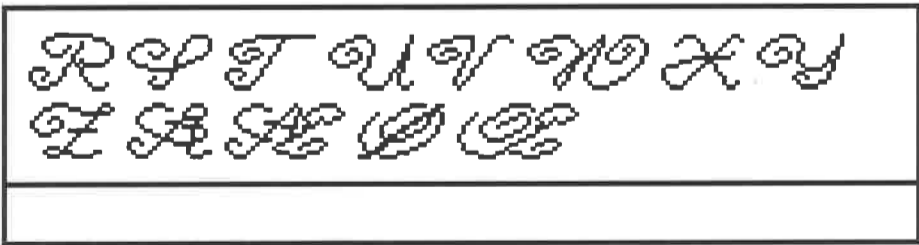
Q1 Monogramme (Quertransportmuster)



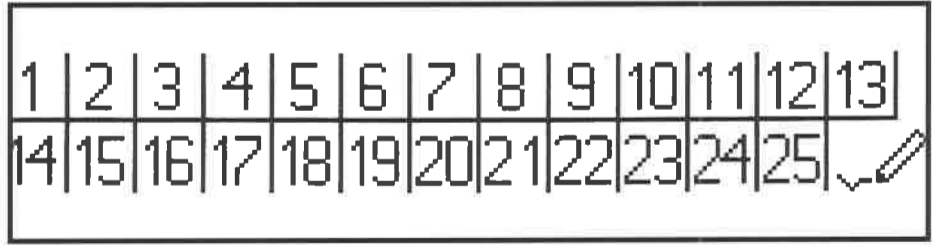
V1 Fahrzeuge



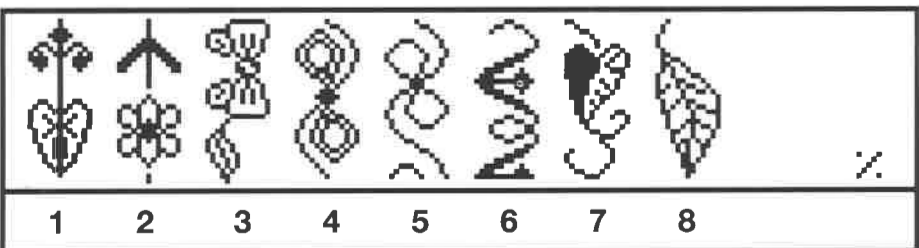
Q2 Monogramme (Quertransportmuster)



W1 Stichmustergenerator



R1 Bordüren



W2 Stichmustergenerator

